

## Dartonita csatamén



Darton a halottak a túlvilág, és a sötét tréfák patrónusa. Ki ne hallott volna rettenthetetlen paplovagjairól, ill. azok rettenetes csataménjeiről? Igen, sokakban felmerül a kérdés miért éppen Darton harci ménese lenne különb, s miért lenne jobb? A Bestit lapozva feltűnt nekem, hogy Krántól-Yllinorig mindenkinek vannak speciális hátsai, lovai. S eszembe jutott a Sötét Zarándok c. könyv, és az Észak Lángjai c. könyv, ahol Darton evilági helytartója, s Vaskezű Alex is ilyen hátsakon, azaz Élőhalott hátsakon ült. Nos azt gondoltam, hogy kreálok én is a Dartonitáknak egy ilyen nemes állatot, hiszen az alkotók nem igazán "engedték őket el" speciális dolgokkal. Ha lovokról valaki vitázni kívánna, ez csak ötlet nem kell komolyan venni, s ha esetleg a Web oldalra felkerült is, nagyon Thanx érte. Nos lehet hogy lesznek homályos pontok, de bocsássátok meg nekem, nem vagyok jártas a Halál misztériumában.

Ezeket a lovakat Isteni mágiával, és Nekromanta mágiával átgyúrják, átformázzák a ló testét, és lelkét. Lelkét kitepik, s utána papi mágiával visszahelyezik. S ez olyan rituálé, ami Darton paplovagjai között titkos rituálénak számít, s csak nagyon kevés ember nyerhetett eddig beavatást ebbe a rítusba. S mire készen lesznek a lóval, egy tekintélyt parancsoló engedelmes állatot kapunk, aki csak leendő gazdájának engedelmeskedik.

Színük fekete, s szőrzetük is az. Szemük vörösen izzik.

Mielőtt a játékos(ok) egy ilyen paripát szeretnének, tárgyalják meg a KM.-mel, mert CSAK Rowon városában, CSAK Darton paplovagjainak, készítik el, s CSAK akkor ha valamilyen különleges tettel kiérdemelte, CSAK 6.-ik szinttől. Valljuk be, ilyen nemes állatokat nem lehet mindenki kezébe adni.

S most az adatok.:

### Dartonita csatamén

**Előfordulás:** ritka  
**Megjelenők száma:** változó  
**Termet:** N  
**Sebesség:** 110 (SZ)  
**Támadás/kör:** 3  
**Kezdeményező érték:** 9  
**Támadó érték:** 50  
**Védő Érték:** 70  
**Célzó Érték:** -  
**Sebzés:** K10/K10/K10+1  
**Életerő pontok:** 40  
**Fájdalomtűrés pontok:** -  
**Asztrál ME:** immunis  
**Mentál ME:** immunis  
**Méregellenállás:** immunis  
**Psz:** -  
**Intelligencia:** Alacsony  
**Max. Mp.:** -  
**Jellem:** halál  
**Max. Tp:** 200

Különleges képességek.: A lovat Asztrálisan és mentálisan a gazdájához kötik, Pszivel lehet vele





kommunikálni. Mindig harcol a csatában, sohasem csapnak zajt. Jelzik a veszélyt mentális úton.

Fagylehelet: 1D10 Sebzés, 1D6+4 körönként

Őrjítő felhő: Az áldozat köteles 10+2D10 E.-s Asztrál ellen dobni, ellenkező esetben megőrül, s csak papi mágiával gyógyítható.

Látnak infra, és ultra tartományban, 20 méterig. Szaglásuk, nincs talán annyi, hogy megérezik az élőholtakat 20 méteres körzetben. Hallás.: 1,5.-ször jobb az emberénél. Ha az ellenfél pánikol, akkor az a lónak egyfajta táplálék, és jobban harcol, olyan ez, mintha Harci drog lenne a szervezetében. A harcértékek a köv. képpen módosulnak.: +5 Ké, +10 Té, +10 Vé. Bátorság -5.-ös módosítóval, NJK-nak.

Nos most beszéljünk a hátrányokról.

Nem él, s ez látszik rajta. Nem csinálja azokat a megszokott dolgokat, amit egy ló szokott. Nem

legel, nem lélegzik(a hagyományos értelemben véve, mert akkor fagylehelet sem lehetne.) Nem ürít, amit egy ló ugye szokott. A szeme vörös, s ez felhívhatja a kívülálló figyelmét nem evilági mivoltára. Nem tudom ez hátrány-e, de ha a lovas meghal, akkor vele hal a ló is. Fordítva ez nem működik.

Nos egyelőre ennyi. Üdv.

?

Szerző: Dermott alias In Nomine

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely