

Fegyverek 2

FEGYVEREK

Fegyver	T/k	Sebzés	Té	Vé	Ké	Cé	Súly	Ár
Hral-penge /rudas/	1	K10	10	16	4	-	1,5	-
Hral-penge /láncos/	2	K6	10	15	5	-	1	-
Dobópálca	2	K6	15	2	10	-	0,5	-
Kéthegyű lándzsa	1/2	2K6	14	10	4	-	2,5	150a
Széles alkarvédő	1	K6	0	20	0	-	1	-
Alkarvédő	1	K6	0	18	0	-	1	1a
Csillagtőr	2	K6	6	2	10	-	0,5	-
Közepes kard	1	K6+3	13	15	7	-	1,2	1,3a
Áldozótőr	2	K6+1	7	4	9	-	0,3	18a
Hegyes tőr	1	K6+2	15	12	8	-	1,5	2a
Vadászkés	2	K6	6	3	10	-	0,4	3a
Háromágú szigony	1	2K6	12	8	6	-	3	15a
Lángkard	1	K10+1	14	16	6	-	1,3	6a
Lángtőr	2	K6+1	10	6	9	-	0,4	2,5a

Vérték

Típus	SFÉ	MGT	Különleges tulajdonság	Súly	Ár
Kráni lopakodó	13	-	mágikus feketeacél	1,5 kg	100 000a*
Sárkánypikkely-vért	10-20	6-12	Mágikus, nem hat rá a tűz	20-30kg	200000a**
Fejvadászvért	2	-	Vastag posztóból, mindent befed	3 kg	10a
Könnyűlovas vért	4	1	Hajlékony acélból készül	8 kg	25a

* Becsült ár, pénzért nem beszerezhető. Csak a kráni fejvadászok és beavatottak képesek a használatára. Az egész testet beborítja a folyékony fém. Gondolat útján irányítható.

** Becsült ár, pénzért nem beszerezhető. A sárkány pikkelyeit mágiával lekicsinyítik, és vértet csinálnak belőle, nagyon kevesen képesek rá. Az SFÉ és MGT attól függ, hogy a pikkelyek a sárkány melyik részéről származnak.



Pajzsok

Név	Ké	Té	Vé	MGT	Súly	Ár
Csillagpajzs	2	0	10	0	1,2	5a
Keresztpajzs	0	0	40	3	5	3,3a

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely