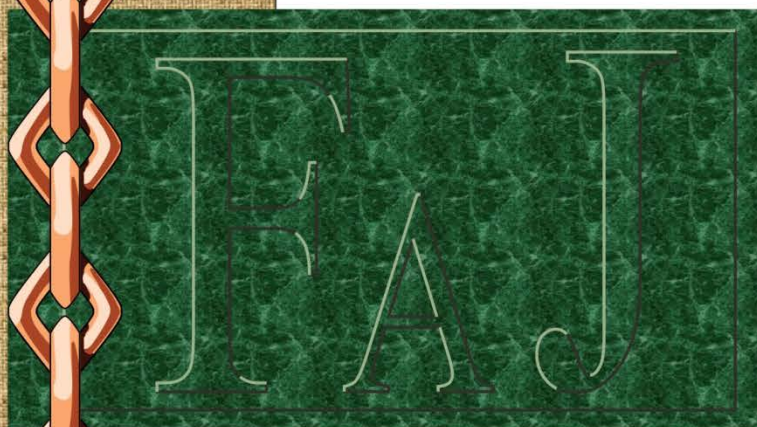


Faun, Hüllő



Faun

Már a régi krónikák és legendák is beszámoltak furcsa, kicsit gonosz, de minden esetben ravaszkodó lények, általában a gonosz jelképei. Ez a nézet, talán a kinézetükből alakulhatott ki. Humanoidok. A leglényegesebb különbség az emberhez képest az, hogy két kisebb szarv van a fejükön, valamint az alsó testük kecskére emlékeztet. (jól emlékezhetünk pl. az ördögre). Testük általában nem túl szőrös/felsőtest/. Szeretik az emberi társaságot. Az egyik sajátossága a fajnak, hogy az alkoholt és a mérgeket jól tűrik. Valamint az asztrál-mentál mágiaira kevésbé érzékenyek, mint az emberek. Tulajdonságaik:

Gyorsaság +1
 ügyesség +1
 szépség -2 (de ez csak az arcukra értendő, a testük többekben undort kelt)
 intelligencia +1 (de a psziből csak a pyarronit képesek elsajátítani)
 asztrál - 2
 akaraterő -1
 állóképesség +2
 egészség +1

További tulajdonságok:

- csak a pyarroni alapú pszit képesek megtanulni

- mivel az alkoholt másfélszer jobban bírják mint egy átlagos halandó, így rendszeresen ivőversenyeket rendeznek, fogadásokat kötnek, és kötekednek.
- fegyverként használhatják szarvaikat és patáikat is, értékeik:
- szarv - ké:6, Té:10, Vé:2, T/k:1, S:2k3+1
- pata - ké:4, Té:11, Vé:4, T/k:2, S:k10+1
- lehetséges kasztok: harcos, gladiátor, fejjavadász, pap(csak a KM különleges engedélyével), boszorkánymester és esetleg sámán, barbár.
- életkoruk általában max 300-322 év.

Hüllő

A legendákból már jól ismert gyík-emberek „jáchatóó” verziója. A hüllők talán egy külső síkról származnak, vagy a legártóbb mágia és akarat hozta őket létre. Humanoidok, bőrük pikkelyes - ellenállóbb mint a normál bőr - fejük a gyíkokéra hasonlít, Farokkal rendelkeznek. Mozgásuk sokkal gyorsabb az átlagnál, valamint képesek (mint a xenomorf) a plafonon és a falon is futni, mászni...



Tulajdonságok:

- hőlátással rendelkeznek
- képzettségekkel rendelkeznek alapból: futás Af, Mászás +40%, Ugrás +30% Akrobatika Af, Esés +20%, Célzás Af
- szaglásuk az emberekénél 2x
- képesek naponta egyszer savas nyálat köpní amely módosítói: +20Té, kó sebzés
- amennyiben varázshasználó kasztban tanulnak úgy képesek 3.Tsztl a láthatatlanságra (2kör 4Mp 1erősség) , valamint 7 . Tsztl az alakváltásra (5kör, 6Mp) ezek tökéletes láthatatlanság és átváltozás - tehát csak asztrál és mentál szemmel illetve varázslattal fedezhető fel a változás...
- életkoruk max 30-40 év
- képesség módosítójuk: Erő+1, Gyorsaság +2, Ügyesség+2, Szépség -

3(hüllő formában), Állóképesség -1, Intelligencia -1, Asztrál -2, akaraterő-1, észlelés +1,

- lehetséges kasztok: harcos, gladiátor, fejedász, pap, boszorkány, boszorkánymester, sámán, varázsló.
- jellemük általában káosz és halál „érdekeltségű”...

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantsz

Szerkesztette: Magyar Gergely