

## Finil



Egy napon Shadon és egyben Ynev határán egy nagy hatalmú Domvik főpap papi kíséretével sétálgatott, amikor a horizonton furcsa kinézetű hajót vettek észre. A főpap megjedte, és megkérdezte istenét mit tegyen Domvik azt üzenete fogadja be az idegeneket adjon nekik egy erdős szállás területet valahol a birodalom belsejében, és mindenben legyen segítségükre, hisz egyszer még nagy hasznukat látja majd a birodalom. A főpap ekképpen cselekedett. A partraszálló idegenek furcsa mód beszéltek a Lingua Dominit és nagyon örültek a papoknak akiket fajtásaiknak hittek. Ugyan is az idegenek teljesen emberi kinézetűek voltak. Miután megkapták a szállás területet a papok gyakran látogatták őket és kilesték kultúrájukat. Az egyik pap naplójából idézek: "Az idegenek akik magukat Finileknek nevezik mely mennydörgő villámot jelent. Egyszerű életet élnek fakunyhókban éltek melyek látszólag gyengén felépítettek voltak, de közelebről megnézve kiderült, hogy még a vihart is állják. A Finilek megvetik a luxust, szinte önkínzó életmódot folytatnak. Gyakran vadásznak, de nem íjjal, hanem pusztával! Fiataljaikat szinte hamarabb tanítják meg testükkel küzdeni, mint járnival. A leírásból látszik, hogy a finilek harcművészek. Későbbiekben kiderült, hogy megvetik a mágiát. A papság csak nagy erőfeszítésekkel tudta elérni, hogy a mágiájukat elfogadják az egyetlen jó

mágiaformának. A papság ekkor látta meg a finilekben a jövőt, Domvik hatalmas fegyvert adott a kezükbe. Az elpusztíthatatlan harcművész inkvizítorokat.

### Előnyök:

+2  $\psi$ p-t kapnak szintenként.

+1 Fp-t kapnak szintenként.

Ha harcművészek +1 Hm-et kapnak szintenként.

Megalapították a Domvik lángjai harcművész iskolát melyben 70 éve kiképzést kapnak szintenként +1 Hm-et és 4 szintenként +1 Sp-t kapnak.

Valamint a következő képzettségeket.:

Képzettség	Fok/%
Akrobatika	3. fok
Körkörös harc	3. fok
Vakharc	4. fok
Fegyverhasználat	2. fok
Egyensúlyérzék	65%
Veszélyérzék	50%
Esés	35%
Ugrás	30%

Ehhez szintenként még 35%-ot kapnak.

### A stílus értékei:

Ké: 10 Té: 18 Vé: 16 Sebzés: 2K6 + 3 +erő 14 feletti része. Tám/kör: 2.



A fegyver amit használnak egy jól kiképzett  
**dobócsillag:**

Tám/kör:3 Ké: 10 Té: 12 Vé: 1 Sebzés: K6

Ezenkívül minden finil kap Lingua Domini 4.-  
est és Mágiaismeret 3.-ast.

Érzékelés	+2
Ügyesség	+3
Gyorsaság	+3
Erő	+2

### ***Hátrányok:***

Minden ártó mágia kétszeres erősítéssel  
hat rájuk. A segítő szándékúak erőssége  
feleződik.

Asztrál: -2

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely