# Sáskaharcos

Az alábbi faj harci-, és egyéb képességei magasabb szintet ütnek meg a szokásosnál, ezért egyes KM-ek szemében túlságosan durvának tűnhet. Ezt kiküszöbölendő, csak gyakorlott szerepjátékosoknak ajánlom, mert egy hozzá nem értő játékos nagymértékben eltorzíthatja e faj tulajdonságait, jellemét (itt jegyzem meg, ajánlott elolvasni játék előtt a BESTIÁRIUM-ban leírt sáskaharcost), ezáltal igen kellemetlen perceket, ne adj' isten órákat okozhat a KM-nek, és társainak.

A sáskaharcosok Észak-Ynev füves pusztaságainak vándorai, a Szövetség gyepűitől a Sirenarig húzódó lapályon élnek évezredek óta.

Hihetetlenül gyorsak, szívósak, kiváló harcosok. A faj tipikus egyede embermagasságú imádkozó sáskára hasonlít, két ízelt hátsó lábán jár, mind a négy mellső végtagját kézként használja. Szemei összetett szemek, amelyekkel szinte minden irányba lát.

Küzdelemben legszívesebben saját népük fegyverét, a különleges, kéthegyű lándzsát használják.

A sáskaharcosok az elfek esküdt ellenségei.

Szigorú hierarchiában élnek, melyben az erő számít. Számukra sokkal fontosabb a hűség, és a tisztelet, mint a szeretet, vagy a barátság. Soha nincs bennük félelem, rettegés, soha nem hátrálnak meg a harc, és az ellenfelek elől.

## Pszi-használat

A sáskaharcosok nem képesek a pszi-t elsajátítani, viszont furcsa érzelemviláguknak, és különös gondolkodásmódjuknak köszönhetően természetes mágiaellenállásuk elég magas.

## Képességek

A Sáskaharcos képességei az alábbiak szerint változnak a kaszt szerint kidobotthoz képest:

Erő+1, Állóképesség+2, Gyorsaság+1, Ügyesség+4, Egészség+1, Szépség-5, Intelligencia-1, Akaraterő-1, Asztrál-2

## Különleges képességek

Egyes képességeik a hegyekben élő társaikétól (gyakorlás híján) elmaradnak.

- Életkoruk kb. 50 év,
- Nagy ugrásaik miatt igen gyorsan tudnak haladni a földön, ez gyakorlatilag Mesterfokú futás képzettségnek felel meg;
- A sáskaharcosok testét erős kitinpáncél fedi, mely 3 SFÉ-t biztosít számukra,
- Mozgékonyságuknak köszönhetően kaszttól függetlenül +15 VÉ alappal rendelkezik,

- Kaszttól függetlenül +30 CÉ alappal rendelkezik,
- Asztrál, és Mentál mágiaellenállásuk alapban 4, +3/szint, +TME,
- Látószöge 270°, ezért meglepetés esetén csak -15 VÉ-t kap;
- Kaszttól függetlenül a következő képzettségeket kapja meg:
  - 2 Fegyverhasználat (Lásd alább) Af
  - Ugrás 60%*
  - Esés 50%*
  - Kispajzs-használat Af

* Minden szinten kap +15%-ot, melyet szabadon eloszthat a két százalékos képzettsége között

## *Engedélyezett kasztok:*

| | |
|---|---|
| Harcos | I |
| Gladiátor | I* |
| Fejvadász | I |
| Lovag | N |
| Amazon | N |
| Barbár | N |
| Bajvívó | N |
| Tolvaj | N |
| Bárd | N |
| Pap | N |
| Paplovag | N |
| Szerzetes | N |
| Sámán | N |
| Harcművész | N |
| Kardművész | N |
| Boszorkány | N |
| Boszorkánymester | N |
| Tűzvarázsló | N |
| Varázsló | N |

* A KM különleges engedélyével

## *Fegyverzet:*

### Kettős Penge

Ez a fegyver egy különlegesen kiképzett kéthegyű lándzsa, a pengék tövében egy-egy rövid döfőhegy mered, mely merőleges a lándzsa nyelére. A fegyver egy, csak általuk ismert, üvegesen áttetsző, az acélnál is keményebb anyagból készült.

Tám./kör:1; KÉ:6; TÉ:15; VÉ:15; Sebzés:1k10+2;

A fegyvert általában két - három kézben forgatják.

### Csillagtőr

A tőr szintén az elfek által „Calendil könnye”-ként ismert különleges fémből készült. A fegyver a fent említett lándzsához hasonlóan egyedül erre a fajra jellemző. Három jókora, ívelt penge alkotta csillag ez, nyele, markolata nincs.

Tám./kör:2; KÉ:10; TÉ:11; VÉ:3; Sebzés:1k6;

?.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely