Tündérek, manók, holdelfek

A tündér:

Sokan gondolkoztak már a tündérek eredetén, de ezek az elméletek nem jutottak kiegyezésre. A tudósok azt tartják, hogy vagy egy erdőpillékkel való kísérlet , vagy ember és lepke közös mutációjaként létrejött életforma .A legenda szerint az istenek mégpedig Arel és Adron hozta őket létre. Areltől a természetet és a makacsságot, Adrontól pedig a fénnyel való kapcsolatukat örökölték. Egy biztos: a tündérek egyszer csak Ynevre pottyantak s számuk máris számottevő. Gyakrabban hölgyek de megfordul köztük férfi is. Talán a kevés férfi miatt különös gyors szaporodásuk. Szeretik a mezőket, gyakran találkozhatunk velük a herbalista és alkimista boltokban, ugyanis a növényekhez is kötődnek. Mégis a tündérek legészrevehetőbb külső tulajdonsága az a végtelen szépség mely belőlük árad (talán Ellanatól is örököltek egyet s mást?). De talán képességei még ezt is fölülmúlják. Így hát nem hagyhatjuk ki a tündérek fő tulajdonságát a mutálást. Minden tündér különleges képessége hogy egy szegmens alatt apró immár hártyás szárnyakkal rendelkező teremtés legyen belőle. Ekkor harcértékeiben és életerejében az erdőpilléhez fog hasonlítani, de mivel elméje nem változik manna és pszi pontjai megmaradnak, amelyeket az átváltozás után is használhat. Hátrány hogy naponta csak egyszer képes átváltozni és egy órán keresztül képes ebben az állapotban tartózkodni. Az átváltozásokat s idejüket nem lehet halmozni!

A tündér hiába rendelkezik e különleges képességgel teste sajnos törékeny ezért varázshasználóknak vagy csak tapasztalt kalandozóknak ajánlom.

Képességek:

- Infralátás
- mutálás
- lopakodás +20% (mutált formában +50%)

Módosítók:

- erő -1
- állóképesség -2
- gyorsaság +2
- szépség +3
- intelligencia +1
- akaraterő +1

A manó:

E fajról azt hiszem az elmondható, hogy ennél különösebb félszerzet aligha akad Yneven. Az ember azt gondolná, hogy a törpékkel szoros kapcsolatban állnak, bár ennek a fele se igaz. Igazából utálják őket, ugyan is általában nyugodt természetűek és a dölyfös mérgeskedős alakokat kerülik. Manót az ember nem lát minden nap, ugyanis nagyon félősek. Ha városokban, falukban találkozunk velük biztosak, lehetünk benne, hogy nemesített egyedekkel van dolgunk. A szabadban általában meztelenek, s apró mezei üregekben élnek. Akárhogy is kerülünk velük szembe enyhésen zöld bőrükről megismerjük őket. Ennek hasznát is veszik, mivelhogy fotoszintetizálnak, vagyis a táplálkozásukhoz szükséges napfény. E nélkül 1 napig bírják, majd az egészségük és az állóképességük az 1 nap letelte után minden nap 1-el csökken. Mikor a nullát eléri a manó meghal. Ennek az előnye, hogy nincs szüksége tápanyagra egyszerűen csak vízre és napfényre, ételként friss földet eszik. A manó akár a tündér rendelkezik mutálással. Ha a talpa alatt föld van, képes 1 szegmens alatt apró lóherévé (négylevelű) változni. Ezt naponta egyszer végezheti feltéve, ha aznap jutott napfényhez.

A manó szintén érdekes a maga módján de nagy problémák is akadhatnak vele. Ezen kívül könnyen játszható faj ezért kezdőknek is ajánlott.(táp)

Képességek:

- Mutálás
- Növények állatok engedelmessége
- Infralátás

Módosítók:

- Erő +1
- Ügyesség +2
- Gyorsaság –1
- Egészség +1
- Asztrál –1
- Intelligencia +1

A Holdelf

Azt hiszem a hold elfekről elmondható, hogy a legkülönb, legritkább, és talán a legveszélyesebb éjszakai faj Yneven. Származásukra csak a legenda ad választ. Eszerint Noir hozta létre őket. Az istennőnek a fajok közül leginkább az elfek tetszettek, de még náluk is erősebb fajt akart teremteni ezért őket kezdte mutálni. Így jöttek létre a hold elfek, amelyek talán ellentétei is lettek az elfeknek. Minden esetre az istennő eltúlozta a fajt, amit az istenek nem engedhettek. Ezért a sors (akit másné ven Orwellának hívunk) meghiúsította a tervét. A hold elfek büntetése az lett, hogy kiűzték őket a napvilágból. Így süllyedtek bele az éjszakába, ami talán hasznos is volt. Immár teljesen alkalmazkodtak a sötétséghez. Természetesen a napvilágon is élnek de itt sokkal gyengébbek. Éjszaka például a hold fényében körönként 1 Mp-t nyernek a mágiahasználók. Éjjel az erdőkben élve megbarátkoztak az állatokkal is. Sokáig tartott, amíg a hold elfek beilleszkedtek a társadalomba, de ez megtörtént s így már könnyen megismerjük őket. A sötétbe simulás miatt testük lila, hajuk kék színű. Szemükben csillaghoz hasonló fény csillog. Ha sokáig mélyen a szemébe néznek egy ellentétes nemű nek, azt könnyen elbájolhatják, de e-nélkül is igéző szépségük van. Noir mágiáját ugyan elvesztették, de egy különleges képességet még kaptak tőle. Minden holdfényes éjjel az istennővel álmodnak. Ekkor Noir vagy csak mesél nekik, vagy küldetést ad számukra. Ezeket a kéréseket nem muszáj végrehajtani , de ha a kérést 13-szor elmulasztotta egy hold elf akkor az istennő kitagadja őt s visszaváltoztatja elfé.

A hold elf igen érdekes faj, s a vele való játék is élvezetes így mindenkinek ajánlott.

Képességei:

- infralátás
- Éjszaka egy ember nappali látásának háromszorosa
- éjszaka rejtőzés lopózás +80%
- esés +30%
- éjszaka + 10 harcérték

- 8. szint után éjszaka holdfényjárás
- éjszaka asztrál mentál +5
- állatok barátsága
- éjszaka álcázás Mf
- vakharc Mf
- éjszaka holdvért +1 SFÉ
- szaglás hallás az emberének kétszeresével
- nappal -10 hm
- nappal –1 ügyesség állóképesség egészség

Módosítók:

- Erő +1
- Gyorsaság +2
- Állóképesség +1
- Egészség –1
- Szépség +4
- Intelligencia +1
- Akaraterő -2

A hold elf jellemében szerepelnie kell a káosznak.

?.
Szerző: ismeretlen
Forrás: Atlantisz
Szerkesztette: Magyar Gergely