

## Büntetők



A Büntetőket egy renegát fejedelmész hozta létre a 14. Zászlóháború után 10 évvel.

A klán Uwelt a bosszúállás istenét szolgálja, egyetlen célja, hogy segítsen az olyan embereken, akik képtelenek beteljesíteni a bosszújukat. Másodlagos céljuknak tekintik, hogy megszabadítsák a világot Orwella teremtményeitől és híveitől. Főleg az északi államokban találhatóak a székhelyeik a nagyobb városokban, de délen is előfordulnak. A kiképzésükben csak olyanok részesülhetnek, akik Uwelt tisztelik. Rendkívül kemény kiképzésben vesznek részt, ami még jobban hozzászoktatja őket a fájdalomhoz. A szintenkénti Fp-t K6+6-tal dobják. Ez a kiképzés nagyon igénybe veszi az egészségüket ezért Ép alapjuk 5. A kiképzés eredményeként testük igazi erógép lesz, erejük a barbárokéval vetekszik. Az Erő képességük K6+12+különleges felkészítéssel dobják. A fegyverzet terén inkább a lőfegyvereket részesítik előnyben (CÉ alap 15), bár a közelharcban sem maradnak el más klánbeli társaiktól (Változatlan TÉ alap), bár a védekezésre kevesebb energiát fordítanak (VÉ alap 70). A Büntetők hierarchiai felépítése nem különbözik a többi klántól. A Büntetőket megtanítják egy különleges pszi diszciplínára, amivel képesek érzékelni Orwella teremtményeit és az Orwella híveket.



Ez a diszciplína a pyarroni módszerbe tartozik de csak, Büntetők képesek alkalmazni.

### Orwella érzékelése

**Pszi pont:** 3

**ME:** mentális

**A meditáció ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 10 kör

A diszciplína képessé teszi a Büntetőt arra, hogy megérezze a Orwella híveket és teremtményeket 100 láb sugarú körben. Ezek a lények mentális mágia ellenállást dobhatnak, ha elvétik, akkor a Büntető tudomására jut jelenlétük.

Kiképzésük után egy végső próbát kell tenniük, ami abból áll, hogy egy meghatározott tanonctársukat le kell győzniük egy első vérig (első Ép vesztes) menő párbajban. A párosítást a klán helyi vezetője határozza meg, aki mindenről tud, ezért az is előfordulhat, hogy a legjobb barátok kerülnek szembe a próbán. Az ilyen esetek viszont nagyon ritkák. Akik teljesítették a próbát azok a klán teljes jogú tagjaivá válnak. A klán ezután kétfelé osztja azokat, akiknek sikerült teljesíteni a próbát. Egyik felének harcművészetet okítanak (1 harcművészet ismeret AF), míg a másik felét, a lőfegyverek elkészítésére tanítják meg (íjkészítő AF, nyílpuska-készítő AF).



A csoportnak ezt a felét még megtanítyják a löporral működő fegyverek készítését (tűzfegyverek AF) és a mechanikát is(AF). A fiatal fejadászokat párosával osztják be, úgy, hogy a két csoport egy-egy tagját osztják be egymás mellé. A harcművészeti képzésben részesült fejadász végzi majd a tényleges fejadász munkát (minden szinten köteles a klán lőfegyverei közül megtanulni egynek a használatát), míg a másik földi kifejezéssel élve fegyver-specialista lesz. A specialista indulásuk előtt megkapja a klán összes saját fejlesztésű lőfegyverének a tervrajzát, amiből megépítheti a vadász társának ezeket a speciális fegyvereket (Egy másik kiegészítés anyaga lesz). Az összes ifjú fejadász kap egy mellvértet, aminek a mellrészére a klán címerét, egy koponyát festettek fel. Ez mutatja, hogy a klán tagja. Miután elhagyják a klánt, elkezdenek küldetéseket keresni, lehetőleg olyat, aminek a során mások bosszúját teljesíthetik. Nagyon precízek, bár nem válogatnak a módszerekben. Akcióikat rajtaütés-szerűen hajtják végre, és nem kegyelmeznek senkinek. Bármilyen

eszközt bevetnek, számukra a cél szentesíti az eszközt. Ha nincs megfelelő eszközük a küldetés végrehajtására, akkor alaposan kidolgozott taktikával oldják meg a feladatot. Fegyver nélkül is remekül boldogulnak, teljesítményük egy harcművészével vetekszik. Mindent összevetve ez a klán azoknak a JK-nak való, akik szeretik a sok harcot, és nem vetik meg a taktikázást sem.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely