

## Ereni fürkészek



Az Ereni fürkészek. A harcosok országában élő egyik legkevésbé ismert fejedász rend. A fejedász szó nem is a legmegfelelőbb. Ők fürkészek és kémek. Nem az öldöklés mesterei hanem olyan lopakodók akik ismerve az tájat, bárhova bejuthatnak. Mesterei a távlövészetnek is. Az információt megszerelve menekülnek. Már többször tanúsítottak tökéletes szökést is. Testüket nem is, de eszüket, fürgeségüket és észlelésüket annál inkább edzik. A hangtalan, csendes beilletve kihatolás mesterei. Egy Kránból jövő (menekülő) mester tanította meg nekik az árnyékmozgást, azt a speciális mozgást, melyet az ember akkor használ, ha láthatatlan. Sajnos elméjüket kissé megterheli a sok tudás így kevés kp-t kapnak.

### Képességek

Erő	2K6+6
Állóképesség	3K6 (2x)
Gyorsaság	K10+8
Ügyesség	K10+8
Egészség	3K6 (2x)
Szépség	3K6
Intelligencia	2K6+6
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	3K6 (2x)
Érzékelés	K6+14



### Életerő és fájdalomtűrés

Az Ereni fürkészek fájdalomtűrés szempontjából nem túl jók, ámde ha kell kitartanak. Ez valójában főleg kínzások elviselésénél üt ki jól. Igaz hamar le lehet őket fárasztani, de akaraterejük messze földön híres és ki ne ismerné azt a legendás szólást, hogy: „Makacs, mint egy Ereni.”

Viszont életerőben nem szenvednek hiányt. Kevésért nem adják a bőrük. Alap Fp-jük 6; Fp/szintjük k6+3; ép alapjuk 5;

### Harcértékek

Az Ereni fürkész értékei kevesebbek, mint az „átlagos” fejedászé. KÉ alapja: 10; TÉ alapja 15; VÉ alapja 75; CÉ alapja 10; HM/szint 11; Megegyezik továbbá speciális kezdeményező értékük, mely minden második szinten egyel nő.



## Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Választott nyílpuska használata	Af
Nyomolvasás/eltüntetés	Mf
Választott fegyver dobása	Af
2 választott fegyver használata	Af
Pszi	Af
Fegyverdobás	Af
Álcázás/álruha	3,2,2
Lopózás	Af
Rejtőzés	Af
Öklözés	Af

Képzettségek a további szinteken

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Mellébeszélés	Af
4.	Lefegyverzés	Af
4.	Időjóslás	Af
5.	Árnyékmozgás	Af
5.	Mellébeszélés	Mf
5.	Álcázás/álruha	Mf
6.	Futás	Mf
6.	Hátbaszúrás	Af
6.	Időjóslás	Mf
8.	Hátbaszúrás	Mf

\* Minden további szinten + 20% kapnak és egy képzettségükre és megteheti, hogy bármelyiket - a másik kárára- növeli. Akár az összes százalékot is rááldozhatja egy százalékos képességre.

## Szintlépés, Képzettségpontok

Minden szintet a fejedelmű szintlépése szerint léphetnek. Kp alapjuk 3; Szintenként 4 kp-t kapnak. Látható, hogy nincs túl sok idejük másfelé figyelni, a szigorú tanítás miatt.

## Az Ereni fürkész fegyvertára

Az Ereni fürkész ha akarja megkaphatja tradicionális ruháját. Egy földszín és fűzőld keverékének színvilágú incognóra teljesen hasonlító és vízhatlan köpenyt. Ez segíti őket a Rejtőzködésben. Ha földes, vagy füves terepen hordják magukon ezt a ruhát akkor +10%-ot ad a. De ha elütő környezetben hordják akkor - 5%. A tradicionális ruha még egy pár lábszár - és alkarvédőből valamint egy speciális könnyített, laza szemekkel kapcsolódó láncingból áll. Laza mivolta miatt könnyen hajlik így nem gátolja a mozgást. (MGT:0 SFÉ:2) Fegyvereik gyors és könnyen használható fegyverek, általában kardok. Mesterien forgatják még a nyílpuskákat is. Valódi céllövők. Szeretik a halk fegyvereket is. Mérget nem használnak. (Normális esetben). Erenen kívül nem élnek sok helyen. Ruhájukat (és a páncéljukat) 5. Tsz-en kapják meg, ha visszamennek jelentést tenni. Az Ereni fürkész bármerre kalandozhat, egy kikötéssel: Az északi szövetségnek előnyös legyen!

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent BlackRawen neve alatt (2007.04.19.) a Hotdog/MAGUS oldalon is, a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.