

# Íjász



Erő	3K6+Kf
Állóképesség	2K6+6
Gyorsaság	K10+10
Ügyesség	K10+10
Egészség	K6+14+Kf
Szépség	3K6 (2x)
Intelligencia	K6+14+Kf
Akaraterő	2K6+14
Asztrál	3K6

Az íjászok Ynev egyik legelterjedtebb kasztja, azonban sok ember lenézi őket, pedig inkább felnézhetne rájuk, mivel minden erejüket hazájuk védelmére fordítják - ámde mindig vannak kivételek-. Az íjászok mindig kiegyensúlyozott életmódot élnek, mivel kiképzésük során nagyszigorban és fegyelemben nevelték őket; nagyon ritkán látni részeg íjászt. Az íjászok főleg várakat védenek, hadseregekben szolgálnak, de vannak - mint mindig-vándorlók is köztük. Sok kaszt lenézi a célzófegyvereket használó karaktereket, az íjászok viszont a nehéz, kétkezes fegyvereket használó embereket nézik le. Ahány ország, annyi féle íjász létezik, ámde három irányzat terjedt el a legjobban: a Természet Nyilasai, a Pusztító Íj Mesterei, és az Igazság Bajnokai. Az íjászok többsége a természetben, nyílt terepen érzik elemükben magukat (csak a Természet Nyilasai irányzat követőire jellemző, lásd később).



## Harcértékek:

Habár a fájdalmat viszonylag jól bírják, Ép alapjuk kevés, szám szerint 6, és Fp alapjuk is csak 6, amihez szintenként k6+4 Fp-t kapnak.

Harcértékeik magasak, részint a nehéz kiképzésnek köszönhetően, részint a kitartásuknak tulajdonítható, ezért: Ké: 5, Té: 20, Vé: 75, Cé: 10, ezen kívül 11 Hm-et kapnak, amiből 3-atkötelesek CÉ-jük növelésére fordítania. Mivel az íjászoknak sok idejük van tanulásra, ezért Kp alapjuk 6, és szintenként 7 Kp-t kapnak.

## Képzettségek:

Képzettség	Fok/%
3 Fegyverhasználat	Af
Erdőjárás	Af
Futás	Af
Nyomolvasás/eltűntetés	Af
Időjósítás	Af
Írás/olvasás	Af
Lovaglás	Mf
Vadászat/halászat	Af
Sebgyógyítás	Af
Szakma (íjkészítő)	Mf
Úszás	Af
Mászás	15%
Esés	15%



Tsz.	Képzettség	Fok/%
3.	Értékbecslés	Af
3.	Hangutánzás	Mf
3.	Futás	Mf
5.	Fegyverhasználat	Mf
5.	Fegyverhasználat (íj)	Mf
5.	Nyomolvasás/eltűntetés	Mf
5.	Vadászat/halászat	Mf
5.	Sebgyógyítás	Mf
5.	Lovas íjászat (Mf fegyver)	Mf
5.	Célzás (Mf fegyver)	Mf
7.	Kocsihajtás	Af
7.	Mellébeszélés	Af
9.	Értékbecslés	Mf
9.	Mellébeszélés	Mf
9.	Vakharc	Mf

Minden szinten 15%-ot kap, amit szétoszthat százalékos képzettségei közt.

### ***Irányzatok:***

#### **Természet Nyilasai**

Ők kizárólag Arel vallásúak lehetnek. Nem kedvelik a túl komoly, humortalan embereket. Sokszor a legveszélyesebb helyzetekben is mesélnek vicceket, hogy valamelyest oldják a feszültséget. A humoruk nagyon egyedi, egy kicsit csípős, egy kicsit elgondolkodtató. Ők az íjászok legbölcsebbjei, gyakran adnak tanácsokat másoknak, mivel sokat tudnak az életről, ezért érdemes megfogadni azokat. A Természet Nyilasai irányzat követői nagyon szeretnek harcolni, gyakran csak azért provokálnak embereket, hogy megalázhassák őket, legjobban a nemesek becsületét szeretik földbe döngölni. A rászorulókon sokszor segítenek, legtöbbször minden pénzüket odaadják valamelyik hányatott sorsú embernek, hogy valamelyest enyhítsenek szegénységén. Kedvelt fegyvereik az elf íj és a rövidkard. Nem szeretik a nehéz, merev vértet, leggyakrabban sodronyínget vagy láncinget hordanak, ámde leginkább páncél nélkül érzik jól magukat. A várvédő íjászok is közülük kerülnek ki. Plusz képzettségek:

1 Tsz: ökölharc Af, idomítás Af, kocsmai verekedés Af, térképészet Af

5 Tsz: ökölharc Mf, kocsmai verekedés Mf, vakharc Mf, szájról olvasás Mf

#### **Pusztító Íj Mesterei**

Ők a gonoszság megtestesítői, gyakran szórakozásból, vagy pénzért gyilkolnak. Az életet semmibe veszik, főleg más fajba tartozókat. A legritkább esetben tartják meg adott szavukat, és nem ismerik azt a szót, hogy kegyelem, és becsület; az erkölcs számukra nem sokat jelent. Lenézik a lovagokat és az erkölcs bajnokait. Általában valamelyik gonosz istent imádják. Sok különböző szektájuk létezik, ezek véres háborúkat vívnak, de kívülállóknak nem beszélnek az okairól. Általában azt mondják, hogy: Titkos ügy, vagy Ez olyan dolog, amit szenny emberek nem érthetnek meg. Magukat tökéletesnek tartják, és aki ezt kétségbe vonja, azt kegyetlenül lemészárolják. A szegények, hontalanok sokat szenvednek miattuk, mert kínozzák őket és elveszik tőlük, amit találnak náluk. A gazdagokhoz kedvesek, általában nyaliznak nekik. Pénzért bármire képesek, akár életüket is kockáztatják érte. Fegyverek terén nem válogatósak, de kétkezes fegyvereket soha nem vesznek a kezükbe. Az íjak terén sem finnyásak, azt az íjat használják, ami nekik megtetszik. A vérték közül bármelyik jó nekik, kivéve a félvért és a teljesvért, akármennyi pénzét sem vennék fel ezeket. Jellemüknek tartalmaznia kell a halál komponensét! Plusz képzettségek:

1 Tsz: álcázás/álruha Af, hátbaszúrás Af, méregkeverés/semlegesítés Af

5 Tsz: pusztítás Mf, harci láz Mf, hátbaszúrás Mf

#### **Igazság Bajnokai**

A lovagiasság és az erkölcs legnagyobb bajnokai az íjászok közt. Az életet, akár a saját életük árán is megvédik. Büszke, komoly emberek, nincs olyan pillanat, amikor megenyhülnének. A gyilkosság nem kenyerük, de ha más élőlény élete, vagy a sajátjuk van veszélyben, akkor leszámolnak azzal. Minden élőlényt tisztelnek, legyen az egy béka, vagy egy másik ember; ámde a szörnyeket és az élőholtakat tűzzel-vassal irtják. A királyi gárdák legtöbbször jelen vannak. Gyűlölik a Pusztító Íj Mesterei irányzat követőit, őket

kegyetlenül irtják. Kiképzésük nagyon hosszú és sok próbákat tartanak, hogy megtudják ki nem méltó a további tanulásra. Mestereik nagyon öregek, őket nagy tisztelet övezi. Nekik nagyon fontos az illem, ha valahol illetlenül viselkednek – ami nagyon ritka –, akkor különböző kínzást végeznek el magukon vezeklésként. Gyakran bíróságokon ők a bírok, sokszor ők szolgáltatnak igazságot. A hazugságot 30%-ban ismerik fel, szintenként ez a képesség 5%-kal nő. Főleg a férfiak a követői ennek az irányzatnak, de nők is vannak, de csak kevesen. Fegyvertáruk szigorúan kötött, csak hosszúkardot és hosszú íjat használhatnak, és csak pikkelyvértet tűrnek meg magukon. Jellemük csak Élet-káosz lehet!

1 Tsz: erkölcs Mf, etikett, Mf, legendaismeret Af, hadvezetés Af

5 Tsz: hadvezetés Mf, hadrend Mf, kétékezes harc Af, fegyvertörés Mf

### Szintlépés

Elég nehezen lépnek szintet, mert sokat gyakorolniuk képességeiket.

### Tapasztalati pont Tapasztalati szint

0-251	1
251-500	2
501-1000	3
1001-1800	4
1801-2900	5
2901-4000	6
4001-10500	7
10501-20200	8
20201-38000	9
38001-59500	10
59501-80000	11
80001-160000	12
További szint:	30000

### Játszó Fajok

Ember, elf, félelf, éji elf, wier×, amund×× nagyon ritka, csak a Km engedélyével

Kezdő játékosoknak ajánlom, mivel nem bonyolult és sok élvezetet nyújt. Akik megunták a vagdalózást, és nem akarnak varázsolgatni, azoknak tökéletes lehet.

?

Szerző: Teleki Norbert

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely