

Kai-Meada



Ilanor védelmezői

A Kai-Meada egy Ilanor nemesei által felállított elit egység. Ebből következően Védelmező csak ilanori nemesből lehet. Kevesen vannak, különösen a Vágtázókhoz képest, de felveszik velük a versenyt. Általában hármasságokban járnak az ország határait és belsejét. A szolgálat nagy dicsőséggel jár, mindenütt szívesen látják Ilanorban a Kai-Meada tagjait. Az innen kilépő JK-k és NJK-k közepes rangú tisztnek számítanak az ilanori seregben, így távozáskor teljes felszerelésüket megtarthatják, s különleges lovaik is velük tartanak.

A fegyverek acélból készültek és minden esetben egyediek; a ló pedig mindenképp átlag feletti képességekkel bír, így tulajdonságait a Bestiáriumban szereplő 2K10 helyett K10+10-zel kell dobni. Induló pénzüsszegük általában 2K6+8 arany.

Harcérték

Nagy hangsúlyt fektetnek a gyors kezdeményezésre ill. a hatékony védekezésre, ezért harcértékalapjaik kissé másként alakulnak, mint a többi harcosé.

Ké:10 Té:18 Vé:76 Cé:20
HM/Szint: 11

A szintenkénti HM-ből 3-at kötelesek a Kezdeményező és Védőértékük növelésére fordítani, a többi szabadon eloszthatják. A Vé-jük minden 3.Tsz-en 1-gyel nő, akkor is, ha erre külön nem áldoznak HM-jükből.

Életerő és Fájdalomtűrés

Lásd harcos

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat (visszacsapó íj)	Mf
2 Fegyverhasználat (tör, szablya)	Af
Fegyverdobás (tör)	Af
Belharc	Af
Idomítás (ló)	Mf
Lovaglás	Mf
Étikett (Ilanor)	Mf
Tánc (udvari)	Af
Úszás	Af
Szakma (íjkészítő)	Mf



Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Nyomolvasás/eltűntetés	Af
2.	Legendaismeret (Ilanor)	Af
2.	Erdőjárás	Af
2.	Sebgyógyítás	Af
3.	Fegyverhasználat (szablya)	Mf
3.	Lovas íjászat	Af
4.	Hadrend	Af
4.	Hadvezetés (könnyűlovasság)	Af
4.	Mágiahasználat (bárd)	Af
5.	Lovas íjászat	Mf
5.	Erdőjárás	Mf
5.	Lopózás	10%
5.	Rejtőzés	40%
6.	Pszi (pyarroni)	Af
7.	Célzás	Af
7.	Nyomolvasás/eltűntetés	Mf
12.	Hadvezetés (könnyűlovasság)	Mf

A sok képzettség miatt Kp alapjuk csupán 6, amihez Szintenként ugyanennyi járul. 5.szinttől kezdve kapnak további 10%-ot, amit eloszthatnak százalékos képzettségeik között.

A bárdmágiájuk is különleges, mivel nem 3, hanem 8 varázslatot ismerhetnek és negyedik szinten rögtön 8 Mp-tal indulnak. A felhasználható Mp-ok mennyisége ezután szintenként $(IQ-10)/2$ ponttal no /lefelé kerekítve/, de soha nem léphetnek a bárdmágia használat Mf-ára és maximum K6 új varázslatot tanulhatnak.

Felszerelés

Vért

Különlegesen elkészített sodronying, melyet Ilanor legjobb kovácsai készítenek. Mindig ezt viselik, soha nem vesznek fel másikat. MGT: 0 SFÉ: 5 Súly: 10kg Érték: 60 a

Szablya

Mestermű, egyedi díszítésekkel.

Ké: 15 Té: 25 Vé :30 Sp: K6+4 T/kör: 2

Súly: 1kg Érték: 100 a

Íj

Abbit-acél húrral és berakásokkal sajátkezűleg készített lőfegyver.

Ké: 10 Cé: 20 Táv: 190m T/kör: 2 Érték:

50a

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent BlackRawen neve alatt (2007.04.19.) a Hotdog/MAGUS oldalon is, a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.