

## Pusztítók



Pusztítók. A név egyet jelent a halálos veszedelemmel. Kyria katonái számára nincs nagyobb dicsőség, mint az, ha bekerülhetnek az elit alakulatba. Kevés olyan veszélyes ellenfél akad, mint egy jól képzett Pusztító. Fegyvereik, vértjeik kidolgozása maga a tökély, minden vágásuk a halál ígérő hordozza. A tökéletes végzet harcosai. Neveltetésük, kiképzésük minden mozzanata a minél tökéletesebb, hatásosabb harcos képzésére irányul. Szellemiségük bizonyos mértékig magában hordozza az örültséget, hiszen a halál közelsége egyre jobb kedvre deríti őket. Nevetnek ott, ahol mindenki más reszketve fél. Különös filozófiájukat jól tükrözi azóta hírhedté vált jelmondatuk: „Nem győzni jöttünk, hanem pusztítani!” Mára mindez a legendák ködébe vész, s azt hihetnénk, csupán a déli Fekete Ország, a sötét Krán seregeiben léteznek eme dicső harcosok százalmas utánpótlása. Nem. Erigow hercegségének sűrű erdői mélyén, a valaha volt Kyr Birodalom szívében létezik még egy hely, ahol él még egy Pusztító s neveli az ősök tudományára az arra érdemes ifjakat. Háromévente mindössze 3 tanítványt fogad és maga foglalkozik mindegyikükkel. Tanítványok csak azok lehetnek, csak azok találhatnak rá a mesterre, akik értik a vér szavát, akiknek ereiben még az ősi Kyr vér folyik sűrűn. Ők a Birodalom valaha volt Pusztítóinak egyenes ági

leszármazottai, netán valamely ősi Kyr nemesi ház gyermekei.

### Harcértékek

Minden szinten 12 HM-et kapnak, amiből 5-öt kötelesek a Támadó és 3-at a Védő Értékük fejlesztésére fordítani. Ezenkívül minden 2. Szinten +2 HM-et kapnak.

Harcérték alapjaik: Ké: 9 Té: 23 Vé:75 Cé:0

### Életerő és Fájdalomtűrés

A Pusztítókat a sok küzdelem, gyakorlás, a természetes élet s az ősi technikák megedzik, így magas mind Életerő, mind Fájdalomtűréspontjaik száma. Ép alapjuk 7, ehhez adja a karakter Egészsége 10 feletti részét. Fp alapjuk szintén 7 és ehhez /az állóképesség és akaraterő 10 feletti részén túl/ minden szinten /már az elsőt is/ további k6+5 Fp járul.



## Képzettségeik 1. szinten

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat (másfélkezes kard)	Mf
4 Fegyverhasználat (tőr, hosszúkard, lándzsa,buzogány)	Af
Pszi (speciális metódus)	--
Pusztítás	Mf
Vakharc	Af
Avad-ka-kinito	--
Fegyverdobás	Af
Ősi nyelv ismerete (kyr)	Af
Belharc	Af
Földharc	Af
Etikett	Mf
Heraldika	Af
Fegyvertörés	Af
Futás	Af
Lovaglás	Af
Sebgyógyítás	Af
Mászás	20%
Esés	25%
Ugrás	15%
Csapdafelfedezés	10%
Éberség	15%

Tsz. Képzettség	Fok/%
2. Harc helyhez kötve	Af
3. Kétékezes harc	Af
3. Hadrend	Af
3. Földharc	Mf
4. Fegyverhasználat	Mf
5. Vakharc	Mf
5. Fegyvertörés	Mf
6. Lovaglás	Mf
7. Hadvezetés	Af
8. Ősi nyelv ismerete (Kyr)	Mf
9. Fegyverhasználat	Mf
12. Hadvezetés	Mf

A Pusztítók eleve sok képzettséget megkapnak, így nemigen jut idejük és energiájuk más képzettségek elsajátítására. Ezért Kp alapjuk mindössze 5, amihez Szintenként még 6 Kp és 20% járul.

## Pszi

pszi-pont alap: 6 pszi pont/szint :4

Megfelel a pyarroni módszer Mesterfokának, de azok mellett használhatják a következő diszciplínákat is: Érzékelhetetlenség /Slan/; Statikus-pajzs /Slan/; Kyr Pszi-ostrom; Asztrál vagy Mentál szem /Kyr/; Láthatatlanság észlelése /Kyr/

## Különleges képességek

Minden fegyverük sebzéséhez a 14 feletti Erő sebzésjáruléka adandó hozzá, a különleges harc technikák miatt. Ha a fegyvernek nem járna sebzésjárulék, akkor a 18 feletti Erő adódik hozzá.

## Felszerelés

A Pusztító harcosok 5.szinten kapják meg valódi vértjüket, két általuk választott kardot és 3 tőrt, amit a törpék kovácsai külön az ő méretükre készítenek műhelyeikben zöldlunírból. - A Pusztító vért hasonló a kráni fejedelmek vértjéhez s a lunír matta van edzve, így a fényt kevésbé veri vissza. Értékei:

acél: MGT:-1 SFÉ:5 Súly:20 kg

lunír: MGT:-1 SFÉ:7 Súly:10 kg

Érték: eladásra soha nem kerül.

- Induló pénzüsszegük 3K6+6 arany

- Kapnak ezen kívül egy medált, ami az általuk követett isten Szent Szimbólumát formázza s aminek a segítségével kapcsolatba léphetnek társaikkal, ha azok nincsenek 100 km/szint távolságon túl.

- A Zöldlunír fegyverek értékei:

hosszúkard Ké: 15 Té: 35 Vé: 35 Sp:

K10+3

tőr Ké: 20 Té: 25 Vé: 25 Sp: K6+3

dobótőr Ké: 20 Té: 30 Vé: 20 Sp: K6+2

másfélkezes kard Ké: 15 Té: 32 Vé: 32

Sp: 2K6+3

pallos Ké: 10 Té: 25 Vé: 20 Sp: 3K6+5

másfélkezes bárd Ké: 15 Té: 32 Vé: 32

Sp: 2K6+4

láncos buzogány Ké: 15 Té: 32 Vé: 30

Sp: K6+6

## Krán Pusztítói

Krán Pusztítói nem a kyr legendákból megismert harcosok, hanem azok kráni, Ranagolita módon átnevelt „utánzatai”. A kráni seregek fontos építőkövei, a támadó ék magvát alkotják. Mindig valamilyen nehézvértet viselnek s súlyos, kétkezes fegyvereket forgatnak. A seregek legkiválóbb katonái, nemegyszer a fővezér is egy egykori Pusztító. Legnagyobb tudású tagjaik ismerik és beszélik az aquir nyelvet, noha Hatalom szavakat csak igen ritkán képesek használni. Az is tény, hogy nyoma sincs bennük a kyrek becsületkódexének, számukra csak a harc a lényeg.

### Harcértékek

Ezek a pusztítók sokkal támadás centrikusabbak, mint erigowi társaik, de a védekezésre kevésbé tudnak ügyelni, ezért harcérték alapjaik és HM-jük is másként alakulnak.

Ké:9 Té:26 Vé:71 Cé:0 HM/Szint: 12 (5;3)

Ezenkívül Té-jük +1-gyel nő, a HM-en kívül.

### Életerő és Fájdalomtűrés

A rengeteg küzdelem, a különleges harctechnikák és a kegyetlen kiképzés miatt mind Ép, mind Fp alapjuk 7, ehhez adja a karakter Egészsége ill. Állóképessége és Akaratereje 10 feletti részét, s a szintenkénti K6+5 Fp-járulékot.

## Képzettségeik 1.szinten

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat	Mf
3 Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Pszi	Af
Pusztítás	Af
Vakharc	Af
Lovaglás	Af
Fegyvertörés	Af
Belharc	Af
Harci láz	Af
Nehézvértviselet	Af

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	hadrend	Af
2.	ősi nyelv ismeretek (aquir)	Af
3.	Kétkezes harc	Af
4.	Harci láz	Mf
4.	Pusztítás	Mf
5.	Fegyvertörés	Mf
5.	Nehézvértviselet	Mf
6.	Vakharc	Mf
7.	Pszi	Mf
8.	Fegyverhasználat	Mf
8.	Hadvezetés	Af
11.	Ősi nyelv ismerete (aquir)	Mf

Mivel eleve sok képzettséget megkapnak, nemigen jut idejük más képzettségek elsajátítására, ezért Képzettségpontjaik száma alacsony. Első szinten 5 Kp-t kapnak, és ehhez minden további szinten /már az elsón is/ még további 6 járul.

## Felszerelés

A kráni Pusztítók az 5 szintet elérve kapják meg lunir felszerelésüket, addig közönséges /?/ acéllal harcolnak. A felszerelés feketelunirból készült, mindig egyedi darabokból áll:

- egy tetszőleges nehézvért
- két általuk kiválasztott fegyver

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk első fele megjelent Pusztítók néven a Sárkányvár, valamint a MAGUS-Site G-portal oldalon is.