

Shadoni pusztító



A shadoni pusztító Shadon fő védelmezői és harcosai, még sincs sok belőlük. Összesen egy légió van belőlük. Ezek az emberek különlegesen vannak válogatva és kiképezve. Értékeik magasak és képzettséget is sokat kapnak.

Értékek

Mint ahogy fent említettem értékeik magasak, ez azzal magyarázható, hogy 8 éves kemény kiképzést kapnak. Ez a kiképzés kírást is tartalmaz, így nagyon jól bírják a fájdalmat és testük hihetetlenül edzett. Sok idejük nincs a tanulásra, mert így is rengeteget tanulnak.

Ké	6
Té	30
Vé	75
Cé	-
HM/szint	15 (0,4,0,0)
Kp alap	4
Kp/szint	5
Ép alap	10
Fp alap	15
Fp/szint	K6+11

Fegyverek

Nem túl válogatósak, de a gyors nagy sebzésű fegyvereket részesítik előnybe, ennek ellenére megforgatják a pалlost és a többi 2 kezes fegyvert. Nem süllyednek le a fejtadások szintjére, így nem forgatnak olyan fegyvereket,

amivel orvul lehet támadni. A kezükbe sem veszik a bólát, a fúvócsövet és társait, akiknél ilyet látnak, azt megvetik, és ha nem muszáj nem is beszélnek vele. Csak nehéz vérteket hordanak (mellvért, félvért, teljesvért). E páncélokot mindig feketére festik. Bármilyen pajzs is legyen az, azt szívesen használják.

Jellemzés

Nem túl okosak, szinte soha nem cselekednek saját akaratukból. Ha valamilyen okból elszakadna a csapatától, akkor keres egy nála erősebb karaktert, aki irányítja őt (vallásban és jellemében is meg kell egyeznie a „vezetőnek”). A parancs végre hajtásáért még saját érdekeit is félredobják. Három alkalomig jellemüket is figyelmen kívül hagyják, hogy a parancsot végre hajtsák. Addig engedelmeskednek, amíg magasabb szintűek lesznek, mint a „vezető” vagy megújítják a szolgálatot. Shadonban és Kránban kitűnően eligazodnak, de máshol nem igazán (6 hónap alatt megtanulnak az adott országról mindent, amit csak lehet; max.:40%-ra).

Szabadidejükben gyakorlással és fegyverek ápolásával foglalkoznak.

Jellem

A jellemen felül (amit választanak) még nagyon kíváncsiak,



okoskodók és önfejúek. A jellemüknek tartalmaznia kell a rend vagy a káosz komponenst. Harc nélkül nem élhetnek meg kivéve, ha valamilyen okból képtelen lesz a harcra.

Fejlődés

Elég lassan fejlődnek, mert szinte nincs idejük a sok gyakorlás és harc mellett másra. Ugyanúgy fejlődik, mint egy KYR pusztító, ha tanul valamit vissza kell mennie Shadonba, hogy megtanulja.

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-300	1
301-650	2
651-1200	3
1201-2300	4
2301-4500	5
4501-9800	6
9801-19000	7
19001-32000	8
32001-78000	9
78001-145000	10
145001-230000	11
230001-323000	12
További szint:	90000

Képzettségek

Minden Tsz-en +20%-ot kap

Képzettség	Fok/%
5 Fegyverhasználat	Af
Pajzshasználat	Af
Nehézvértviselet	Af
Kétkezes harc	Mf
Vakharc	Mf
Hadrend	Af
Fegyvertörés	Mf
Pusztítás	Mf
Lovaglás	Mf
Lefegyverzés	Mf
Sebgyógyítás	Af
Csapdaállítás	Af
Helyismeret (Shadon, Krán)	50%, 30%
Kultúra (Shadon)	40%
Kocsmai verekedés	Af
3 Nyelvtudás (Shadoni, Kráni, választott)	Mf, Af 3,3

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Élettan	Af
2.	Kocsmai verekedés	Mf
2.	Földharc	Mf
3.	Ökölharc	Mf
3.	Hadrend	Mf
3.	Harci láz	Mf
3.	Pajzshasználat	Mf
3.	Nehézvértviselet	Mf
4.	Belharc	Mf
4.	Fegyverhasználat	Mf
4.	Fegyverismeret	Mf
4.	Harc helyhez kötve	Mf
4.	Csapdaállítás	Mf
5.	Hárítás	Mf
5.	Kínokozás	Mf
5.	Lábharc	Mf
5.	Emberismeret	Mf
5.	Fegyverhasználat	Mf
6.	Értékbecslés	Mf
6.	Történelemismeret (csak harc)	Mf
6.	Legendaismeret	Mf
6.	Futás	Mf
6.	Idomítás	Mf
7.	Mászás	60%
7.	Kocsihajtás	Mf
7.	Nyomtatás/eltüntetés	Mf
7.	Fegyverhasználat	Mf
7.	Úszás	Mf
8.	Rejtőzés	60%
8.	Lopózás	60%
8.	Írás/olvasás	Mf
8.	Hamisítás	Mf

Erő	K10+10+Kf
Állóképesség	K10+10
Gyorsaság	K6+17
Ügyesség	K10+7
Egészség	K10+10
Szépség	3K6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	K10+10
Asztrál	2K6+5 (2x)

? Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely