

## Császári boszorkánymester iskola



Előszó: az alább bemutatásra kerülő kaszt egyesek szerint tápos. Szerintem meg nem, de mindig a kalandmesteré az utolsó szó. Főleg akkor javasolt, ha a KM az ómágiát is bele kívánja szőni a történetekbe, hiszen ez ellen még a legmagasabb szintű karakterek sem rendelkeznek semmiféle védelemmel. A karakter által használható hatalomszavak szigorú szabályozásával gond nélkül elkerülhető a játék egyensúlyának felborulása.

### Császári boszorkánymester iskola

Helyileg Shulurban található, a Dagmyr hegyen. A császári boszorkánymester iskola nagyban különbözik a hagyományos iskoláktól, és mesterektől. A mágia mélyebb, már szinte varázslói mélységű titkait kutatják, a tipikus orgyilkos képességek a háttérbe szorultak. A tetoválás mágia és a nekromancia terén hihetetlen eredményeket értek el a rend nagyjai. A hagyományos mérgek ismeretével és készítésével egyáltalán nem foglalkoznak, hiszen (véleményük szerint) mágiával tökéleteseket tudnak alkotni. A toroni Csontbarlangok aquir lakóival nagyon szoros kapcsolatot tartanak fent, akik közül néhányan - kiemelkedett Szolgák - még oktatják is a legtehetségesebbeket. A Zászlóháborúk folyamán a rend tagjai látják el a magitori feladatokat az ediomadi és toroni aquir csapatok élén.



### Képzettségek

Képzettség	Fok/%
3 Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Pszi	Mf
2 Nyelvtudás	Af
Írás/olvasás	Af 4,4
Ősi nyelv ismerete (kyr)	Af
Ősi nyelv ismerete (aquir)	Af
Mágiaismeret (aquir)	Af
Herbalizmus	Af
Tetoválásmágia	Af
Lopakodás	10%
Rejtőzködés	10%

Tsz. Képzettség	Fok/%
3. Mágiahasználat	Af
3. Tetoválásmágia	Mf
6. Ősi Nyelv ismerete (kyr)	Mf*
6. Mágiahasználat	Mf
9. Ősi nyelv ismerete (aquir)	Mf*
9. Mágiaismeret (aquir)	Mf

Szintenként 12%-ot oszthatnak el százalékos képzettségeik között.

\* Ha ősi vér is folyik a boszorkánymester ereiben, vagy sikeresen kiállja a Próbát, úgy az aquir nyelvet oktatják neki, különben a kyr nyelvet sajátíthatja el. Az aquir emberek által beszélhető változatát jelenti, hatalomszavakat nem használhat, de azok további

elsajátításához elengedhetetlenül szükséges.

Amennyiben eléri a boszorkánymester a 6. szintet, kérheti a mestereket, hogy állítsák Próba elé. A próba legnehezebb része eljutni a Csontbarlang (helye szigorú titok, csak a rend vezetői ismerik, a jelölteket mágiával szállítják a helyszínre) legmélyére. Ha túléli (ami igen ritka), akkor a Pátriárka, a legidősebb aquir, ősi vérral ruházza fel őt (1-3 Od). Tucatnyi tanítványból általában egynek sikerül. A jelentkezők nagy részét a Rend vezetése rögtön eltanácsolja. Évszázadonként egy sikeres Próba szokott előfordulni.

### **Mágiaismeret (aquir)**

Alapfokon ismeri a hatalomszavakat, hallásból felismeri azokat, és hatásaikat is jó eséllyel képes kikövetkeztetni. Mesterfokon már képes érzékelni, hogy hány Od került felhasználásra, amennyiben ő a hatalomszó áldozata, valamint megérzi, ha valaki hatalomszót használt a környezetében (1 km-es körzet). Minden egyébben megegyezik a Mágiaismeret képzettségben általánosan leírtakkal. A képzettséghez legalább alapfokon kell ismerni az aqirok nyelvét.

### **Tetoválásmágia**

Mágikus erejű tetoválások készítéséhez elengedhetetlenül szükséges képzettség. Alapfokon (15 KP) a karakter képes a már általa elsajátított tetoválások elkészítésére mások testén. Mesterfokon (30 KP) már kidolgozhat új változatokat is, valamint élőhalott-familiáris segítségével már önmagán is képes rajzolatokat készíteni.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely