

Holdkos



Gorvik leírásában szerepel egy Holdkos nevű varázslóiskola. Egy kráni származású varázsló alapította. Szemlélete elég különleges, a varázslótanoncok 7 év tanulás után 7 évet az utcán töltenek, és ezután lesznek (már aki túléli) teljes jogú varázslók, illetve jártasak alvilági tudományokban is. A nemesi házak szabályszerűen versengenek értük. A leírás kb. így néz ki, nos ez alapján készült el egy játszható változat:

Erő	3K6 (2x)
Állóképesség	3K6
Gyorsaság	K10+8
Ügyesség	K6+12+Kf
Egészség	3K6 (2x)
Szépség	3K6
Intelligencia	K6+12
Akaraterő	K6+12
Asztrál	K6+12

Harcértékek

Tekintettel arra, hogy szegénysorsú tanonc komoly viszonytagságoknak lesz kitéve az utcán, harcértékei és képzettségei alapján talán leginkább a Tolvajokéhoz hasonlítható, hisz „odakint”, kezdetleges varázstudásával nem valószínű, hogy képes lenne magát eltartani. KÉ-alapja 7; TÉ-alapja 17; VÉ-alapja 72 és CÉ-alapja 10. Első szinten 6 HM-et kap, a többin már csak 4-et, hiszen ekkor már

inkább mágiahasználati technikáit gyakorolja, mintsem új képzettségek kitanulására adná fejét.

Életerő

Akárcsak a többi varázsló, a Holdkos varázslói sem vigyáznak kellőképpen testi erőnlétük szintentartására, már-már elhanyagolják azt, ezért Ép-alapjuk 3 (amihez még Egészségük 10 feletti része is hozzájárul). Ezzel ellentétben saját kategóriájukban rendkívül jól túrik a fájdalmat, ezt rendkívül erős jellemüknek, akaraterejüknek köszönhetik, Fp-alapjuk 4, ehhez adódik hozzá még Állóképességük és Akaraterejük 10 feletti része és k6 szintenként (az első szinten is).

Képzettségek

Ahogy már volt róla szó, rengeteg képzettséget kap a kaszt alpból, hogy boldogulni tudjon mindenféle konkrét szakma nélkül is. Ennek az ára viszont az, hogy nem kapja meg a 7-es Kp-alapot és a Kp/Szintet első TSZ-en és az Ügyességéből adódó pluszt sem kapja meg. A Varázsló-kaszthoz viszonyított plusz képzettségei első szinten a következők:



Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Méregkeverés/semlegesítés	Af
Hátbaszúrás	Af
Csapdaállítás	Af
Építészet	Af
Hadvezetés (fejvadász egység)	Af
Éberség	15%
Lopózás	20%
Rejtőzködés	20%

Minden további szinten 6 Kp-t és az Ügyesség tíz feletti részéből keletkező Kp-k felét kapja meg, de ne felejtjük el, hogy ez utóbbit nem lehet tudományos képzettségek elsajátítására fordítani! A későbbi szinteken a varázslók alaptáblázatában található képzettségekhez képest még a következőket kapja meg:

Tsz. Képzettség	Fok/%
4. Építészet	Mf
5. Méregkeverés/semlegesítés	Mf
6. Hadvezetés	Mf

Magyarázat

Az első szinten megkapott képzettségei az alvilágban szerzett képzettségei, illetve amikhez az iskolában azért tanítanak, hogy a varázsló hatékonyabban tudja ellátni feladatát, az őt alkalmazó nemesi ház védelmét. Az Építészet és Csapdaállítás a kifinomultabb védelem megszervezését segíti elő. A Hadvezetés fejvadász egységre pedig az esetleges támadó akciók hatásosabb levezetését teszi lehetővé. Mivel az iskola alapítója kráni varázstudó volt, a hallgatók elsajátíthatják a fejvadász egység közvetlen irányítását is, bár nem Transceps meditációval, hanem Mentálfonal kiépítésével. Ebben az iskolában a Jelmágiára különös figyelmet fordítanak (Jelmágiára szakosodott varázslók), 3. Szintig az összes II. Törvénykönyvben szereplő jelet elsajátítják.

Most pedig essen néhány szó a harcmodorról. Mindenük a stílus, igyekeznek minél elegánsabb módon ártani az ellenfélnek. Az igazán hatékony és elegáns stratégiákat később az iskolájukban is

oktatják - a tananyagba bekerülni, és ezzel a Mester elismerését kivívni mindannyiuk vágya.

Hogyan lehet valaki Holdkos növendék?

A Holdkos-létről általában

Három lehetőség kínálkozik, először is ha egy nemesi ház leszármazottja az illető (sokadik gyermek) megfelelő tandíj ellenében az iskola vállalja tanítását, de a tanonc életbenmaradását, és testi épségét természetesen nem garantálja.

Második lehetőség az utcáról való bekerülés, mivel minden tanoncnak, aki túlélte az alvilágban töltött hét évet, lehetősége van egyvalakit beajánlani mestereinél. Az ilyen jelöltek természetesen szigorú válogatáson esnek át, és kizárólag csak a legkiválóbbak lehetnek növendékek (így lehetőség van váltottkasztú karakter indítására is, bár igazából csak fiatalokat fogadnak be, tehát max. 3. v. 4. TSZ).

Harmadik lehetőség, ha az iskola vándorúton lévő valamelyik mestere fogadja tanítványává az illetőt, de ezt kiérdemelni nagyon nehéz. Játékban csak lejátszott kaland után javasolt megengedni (a váltott kaszt itt is működhet, de a korbeltől megkötés szintén fennáll).

A varázslóvá avatás után szintén több lehetőség áll az ifjú varázsló előtt. Mivel a képzése elméletileg befejeződött, szolgálatba állhat. Ezeket a „kezdő” varázslókat általában csak szegényebb házak alkalmazzák, akinek van rá pénze, tapasztaltabbakat választ. Az iskola továbbra is - csakúgy, mint „tanéveik” alatt - nyitva áll előttük, használhatják a könyvtárat, és tanácsot is kérhetnek egykori mestereiktől (természetesen csak némi pénzbeli ellenszolgáltatás fejében). Nem szabad lebecsülnünk azonban őket, kivételes tehetségek is lehetnek köztük. Az iskola stratégiát oktató mestere is egy kis vidéki nemesi háznál kezdte, és rökke 15 év alatt tartományúri szintre emelte a családot.

A tehetséges, jó eredményt elérő fiatalokat valamelyik régebben végzett varázsló veszi maga mellé, ha ő már megunta a

szolgálatot és egyéb tervei vannak. Ilyenkor folytatja az ifjú varázsló képzését, amíg el nem éri azt a szintet, ahol helyettesítheti őt (általában a 6. TSZ). A kalandozó varázslók első Szinten kezdenek, a tanuláshoz nem kell visszatérniük az iskolába amennyiben máshol is megszerezhetik a tudást, de ha megteszik, természetesen fizetniük kell érte.

A Holdkos varázslók fegyvertára

Vár-, illetve kastélyvédői, testőri, és egyéb igen változatos feladatokat ellátó kasztról beszélünk, mely mégis közelebb áll a köznapi élethez, mint elvontabb „testvérkasztja” a Varázsló-kaszt. Éppen ezért a lehető legjobb elvegyülés érdekében a feltűnő megjelenés és viselkedés elkerülésére való törekvés teszi, hogy a Holdkosok fegyverzete a Tolvajokéhoz a leghasonlóbb, bár célzófegyvereket csak a legkritkább esetben használnak, ellenben egy tör/dobótör mindig van náluk. Mivel fő védelmezőjük és fegyverük a mágia, ennél több eszközt vagy szerszámot nem is igazán hordanak maguknál. Igazság szerint nem

lehet túl nagy bizonyossággal kijelenteni valakiről, hogy Holdkos, hiszen - mint a legtöbb varázshasználó - semmiféle pajzsot, vagy páncélt nem alkalmaznak, tehát szinte teljesen belevesznek a hétköznapi emberek forgatagába.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk nagy részében megegyezik Meloran Holdkos című, a KalandozokPontHU-n megjelent cikkével, részleteiben azonban apró eltérések vannak, némi kiegészítéssel, lehetséges, hogy annak későbbiekben átdolgozott, vagy valaki által átvett, és csak kicsit javított változata.