

Nekromanta



A nekromanta annyiban különbözik a boszorkánymestertől, hogy ő nem foglalkozik mérgekkel, rontással s csak ritkán átokkal. Majd minden esetben a holtakkal vagyis azokon keresztül cselekszik. Vagy a különlegességeiket vetik be s használják a démonok varázslatait, amelyek érdekes dolgokból állnak. Második különleges képességük a Nekromancia mágia használata, amelynek több részből állnak:

- vérmágia
- varázslói nekromancia
- boszorkánymesteri nekromancia és átok
- egyedi démonikus eredetű nekromancia

Kidobás értékei:

Erő	3K6
Állóképesség	2K6+6
Gyorsaság	2K6+6
Ügyesség	K10+8
Egészség	3K6 (2x)
Szépség	3K6
Intelligencia	K10+8
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	3K6 (2x)
Érzékelés	K10+8

Harci képességek

Ké	6
Té	16
Vé	60
Cé	0
HM/szint	7 (2)
Kp alap	7
Kp/szint	3
Ép alap	6
Fp alap	6
Fp/szint	K6+3
Mp alap	5
Mp/szint	7
Pszi	Pyarroni

Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Írás/olvasás	Af
Anatómia	Af
Sebgyógyítás	Af
Helyismeret	Af/ 30%
Démonikus mágia ism. / használat	Mf
Démonikus ősi nyelv ismeret	Af
3 nyelv ismeret (közös, 2 választható)	Af 5,4,4
Pszi (Pyarroni)	Mf
3 Mágiaismeret (pap, varázsló, bm.)	Af
Fegyverhasználat (nekromanta tör)	Af



Tsz.	Képzettség	Fok/%
4.	Rúnamágia - nekromancia	Af
6.	Fegyverhasználat (nekromanta tör)	Af
10.	Ósi nyelv ismerete	Mf

Tapasztalati pontok

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-285	1
286-570	2
571-1200	3
1201-2450	4
2451-5000	5
5001-10000	6
10001-22000	7
22001-45000	8
45001-70000	9
70001-96000	10
96001-	11
További szint:	43000

Választható fajok

csak ember

Felszerelés

3k6 arany

Nekromanta Bot - ez megegyezik a boszorkánymesteri botokkal

Nekromanta Tör - T/k: 2, Ké: 7, Té: 8, Vé:1, S: 1k6+1 Ez egy fogakkal rendelkező, a csontot ketté vágni bíró tor.

Vért - Ez egy különleges dolog, mivel csak félvért, de bordákból és bőrből áll (természetesen kikeményítve) értékei: SFÉ: 3 MGT: 1 Súly: 10 kg Anyag: csont és bőr.

Támadóvarázslatok:

- a boszorkánymesteri mágia 3 támadó eleme
- varázslói mágia 2 támadó eleme (pl. nyíl , zápor) valamint 1 elem a mágiaelemek közül

- démonikus támadás

N E K R O M A N C I A , avagy az igazi **FEKETEMÁGIA**

Figyelem ! Minden nekromanta kivéve a varázslókat (pl. Alyr Arkhon) abszolút és teljesen fekete mágia alkalmazónak minősülnek.

A Nekromanták különleges képessége:

A hosszúélet az életerő elszívásán keresztül. Minden 3. démoni mágiával elszívott életnedv egy évet ad az életkor maximumhoz.

A másik érdekességük természetesen nem törvényszerű DE nagyon valószínű élőhalottá válnak , de tudatos élőhalottá.

A nekromanták lakóhelyei

Ők csakis és kizárólag bárhol megfordulhatnak, de a legjobban a koponya motívumos és halált idéző helyeket kedvelik. A fő megtalálhatóságuk:

- a Démonikus óvidék
- Taba el Ibara fekete homok földje
- Elátkozott vidék
- Gorvik
- Crantai romok
- Erioni nekropolisz

Történelem, vallás:

Az igazi nekromanták nem a varázslókasztba tartoznak, bár számuk azok közül a legnépesebb. Róluk semmit sem lehet tudni jóformán. Valahogy kyria bukása után jelentek meg a Démonikus óvidék , a crantai romok és az erioni nekropoliszban egyaránt. De nem csak élő formában, hanem élőholtként is. Hatalmukat a démonoknak köszönhetik s ezért tisztelik is őket ma már nincs a vallásukban nyoma: terület függő a vallásuk - Démonikus óvidék: Brej Anar (sötét átkok démon ÚRNÓJE) Crantai romok: Hanillah (egy volt crantai rontás angyal) Nekropoliszok: Ranah'ad Kalum (rothasztás káosz angyal fattya)

A jelenleg is élő (már 225 éve) a legnagyobbak egyike ha nem a legnagyobb Mozenrat a fekete homok ura (Taba el Ibara -

mélysvatag és az Elátkozott vidék) határa közt akinek a jobb keze félig démoni gép - benne rengeteg varázserő - valamint egy ereklyét visel minden körülmény között: egy Sivatagi Aquir csontjaiból csinálta, s védi őt majd minden hatalomszó ellen. Ruháján különleges rúnák amelyek mindentől védik bizonyos mértékig (3 SFÉ). Már négy kalandor csapat is kísérletezett a megölésével egy dzsád nekromanta (varázsló) megbízásából, de az utolsó támadás után Mozenrat személyesen felkereste a másik varázshasználót s az

alulmaradt. Innentől kezdve már semmit sem lehet róla tudni.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely