

## Kalóz



Mindenhol, ahol tenger vagy óceán található, és azon a tengeren vagy óceánon hajók vitorláznak - nos, ott minden bizonnyal vannak kalózok is, és ez alól a szabály alól Ynev gyönyörű és veszélyes világa sem kivétel. Kalózok járják Antoh útjait, a békés kereskedők nagy-nagy bánatára, mindenhol találkozni velük. A pénz, a kincs, az értékes rakomány megszerzése a céljuk, és foglyokat ritkán ejtenek - gondosan ápolják a pallón sétáltatás hagyományát. Általában a nagyobb tolvajklánok alkalmazásában állnak, ritkábban a saját szakállukra működnek... és néha bizony, főleg háborús időkben az is előfordul, hogy egyik vagy másik hatalmasság felbérlí öket az ellenséges hajók zaklatására (és cserébe szemet huny néhány civil kereskedőhajó eltűnése felett is). Ez amolyan „félleg legális kalózkodás”, hiszen értelemszerűen csak egy hatalom engedélyezte, az ellenfél már kevésbé... sok kalóz ilyen esetben mindkét félhez elszereződik, miáltal jogot szerez bárkinek a zaklatására.

A hajó feje a mindenkori Kapitány, a fedélzeten az isten(ek) után az első, bárkit szállítson is a hajó alkalomadtán. Az ő szava szent és sérthetetlen. A hajó az ő tulajdonában áll, ő osztja el a zsákmányt, ő fizeti a legénységet, és gyakran csak ő tudja, hová lett elrejtve a kalózok kincse. Előfordul, hogy egy Kapitány egész kis flottillát vezényel - általában két-három hajót.

Kinn a vízen - és gyakran a szárazföldön is - mindenki feltétlen és azonnali engedelmességgel tartozik a Kapitányának, vita nincs. Aki ellenszegül, az NAGYON csúnya büntetésre számíthat... (ilyen esetekben a hajó alatt való áthúzás a megfelelő büntetési mód, amit ritkán szokás túlélni). A kalózhajók könnyű, gyors, fordulékony és könnyen manőverezhető hajók, mivel a kalózok ereje a meglepetésszerű támadásban és a villámgyors menekülésben rejlik. Fontos megjegyezni, hogy a kalózhajók nem hadihajók, és nincsenek felszerelve a vízi csatákhoz szokványos kellékekkel, hiszen a kalózok a szárazföldi harcmodort kamatoztatják, ha sikerült az áldozat fedélzetére jutniuk. A kalózok között akadnak ugyan nők, ám nagyon ritkán. A legénység ritkán tűri meg őket a fedélzeten, mert erősen tartja magát a hit, hogy az asszonyszemély balszerencsét hoz a hajóra (a kalózok gyakran erősen babonásak, mint minden tengerjáró). Mégis van egy-két olyan elszánt nő, aki vállalja a kalózérettel járó kockázatot, és egyesek közülük egészen a kapitányságig vihetik. Sokukról egyáltalán nem, vagy csak nagyon későn derül ki, hogy valójában a gyengébbik nem képviselői. A kalózkodást - egyes kivételes esetektől eltekintve - szigorúan büntetik. Az ítélet a legtöbb esetben kötél általi halál, életfogytig tartó szégyenkalitka,



vagy - stílszerűen - vízbe fojtás. Nem csoda hát, hogy egy megtámadott kalózhajó legénysége az utolsó csepp véréig küzd a szabadságáért. Szerencséjükre a tengerparti államoknak csak ritkán van ideje és pénze kalózzavadász hajókat felszerelni.

Erő	2K6+6
Állóképesség	K10+8+Kf
Gyorsaság	2K6+6+Kf
Ügyesség	K10+8
Egészség	2K6+6
Szépség	2K6+6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	3K6 (2x)
Érzékelés	2K6+6

### Harcérték és fájdalomtűrés

A többi szerencsevadászal ellentétben a kalózok élete főleg nyílt harcból áll - bár ez gyakran inkább mérsárlás, mint kiegyenlített küzdelem. Ennek megfelelően KÉ alapjuk 9, TÉ alapjuk 20, VÉ alapjuk 75 és CÉ alapjuk 0. Ezen felül Szintenként 9 HM-et kapnak, amit tetszés szerint oszthatnak el az értékeik között, de kettőt-kettőt kötelesek TÉ-jükre és VÉ-jükre áldozni minden Szinten. A tenger és főleg a tengeri csaták viszontagságos életmódot kínálnak a hajóra szállóknak. Nincs ez másképp a kalózok esetében sem, akik több idejüket töltik vízen, mint szárazon. Életük során hozzáedződnek a zord viszonyokhoz. Ennek megfelelően Ép alapjuk 6, Fp alapjuk pedig 7, amihez Szintenként (már első Szinten is) k6+4 Fp járul.

Ké	9
Té	20
Vé	75
Cé	0
HM/szint	9 (2)
Kp alap	5
Kp/szint	6 + 20%
Ép alap	6
Fp alap	7
Fp/szint	K6+4

### Képzettségek

A Kalózok Kp alapja öt, amelyhez Szintenként plusz 6 Kp járul, és 20 %, amit tetszés szerint oszthatnak el százalékos jártasságaik között (hajózás közben nagy hasznát veszik a Mászásnak a kötélzetten, és az Esés sem utolsó szempont). A Kalóz kasztú karakter első szinten a következő képzettségeket kapja meg:

Képzettség	Fok/%
2 Fegyverhasználat	Af
Ökölharc	Af
4 Nyelv Ismerete	Af 5,4,2,2
Időjólás	Af
Úszás	Af
Hajózás	Af
Kocsmai Verekedés	Af
Hamiskártya	Af
Mászás	20%
Esés	20%
Ugrás	10%

További Szinteken a Kalóz a következő képzettségeket kapja meg:

Tsz. Képzettség	Fok/%
3. Csomózás	Mf
3. Úszás	Mf
4. Sebgyógyítás	Af
5. Hajózás	Mf
6. Időjólás	Mf
7. Értékbecslés	Af
8. Kocsmai verekedés	Mf

### Tapasztalati szint

A Kalózok Tapasztalati Szintet a Harcosok táblázata szerint lépnek.

## A kalózok fegyvertára

A kalózok leggyakrabban vágófegyvereket, egykezes kardokat, sokszor szablyát forgatnak, és ez az arzenál gyakran törökkel egészül ki. Vérteteket soha nem hordanak, az egyetlen dolog, ami minimális védelmet nyújt a számukra, a klasszikus, tarkón összefont kalózkendő, ami a tarkóra mért ütéseket tompítja, SFÉ-je 1. Célzófegyvert nagyon ritkán használnak, a közelharcot jobban kedvelik.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely