

## Vándor (2)



A Vándorok azok a laza erkölcsi megfontolású emberek, elfek, vagy Jannek, akik nem szeretik sehova sem elkötelezni magukat, egyszerűen nem ismeretes előttük a hűség fogalma, és mindenük a kaland, nem riadnak vissza semmitől sem, csak azért, hogy egy kis balhéba keveredjenek, és mindezt imádják álruhában tenni. A köznép előtt szeretik magukat más kasztok képviselőinek kiadni. Lételemük a Káosz. (A vándor jellemében szerepelnie kell a Káosznak.) Nem bíznak senkiben csak egymásban.

### Képességek

Erő	2K6+6
Állóképesség	2K6+6
Gyorsaság	K6+12+Kf
Ügyesség	K6+14
Egészség	K10+8
Szépség	K10+10
Intelligencia	K6+14
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	3K6 (2x)

### Harcérték:

A Vándorok elég merész emberek, akik szeretik a bunyót, de az igazán nagy kihívásokat kerülik. Akkor szeretnek legjobban harcba keveredni, mikor biztosan tudják, hogy ők győznek. Harcértékük jobb egy átlagos papnál, de nem fogható a harcosokéhoz.



Ennek megfelelően: KÉ alapjuk: 8 TÉ alapjuk: 19 VÉ alapjuk: 75 CÉ alapjuk: 20, valamint szintenként 8 HM-et kapnak, melyet szabadon eloszthatnak 4 harcértékük közt.

### Életerő és fájdalomtűrés:

A Vándorok hozzászoktak a kényelmes élethez nem igen strapálják testüket, ezért ÉP alapjuk egész magas: 7, de a kényelem nem igen edzette meg őket, ezért a felesleges fájdalmakat kerülik. Így FP alapjuk: 5, amihez szintenként K6+3 FP járul.

### Képzettségek:

A Vándorok a tanulásnak élnek rengeteg idejük van tanulni, mivel nem igen edzik testüket, a harcot is csak kedvtelésből üzik, és nem kell időt pazarolniuk nem létező mágiájuk fejlesztésére sem.

Képzettségeket alaphól nem is kapnak, de K6 szintig felvehetik valamely kaszt képzettségeit. (A különleges képességeit nem!!!) A K6 szint leteltével nyilván valóvá válik, hogy a Vándor, nem a kaszt tagja. Ez igen kellemetlen lehet a Vándorra nézve. PL: A tolvaj klán kitagadja szerencsésebb esetben, csak jól megverik, de lehet, hogy az életére törnek. A Magányos mester utat mutat neki, de a vérmesebbje meg is ölheti, ha fejedelmé klánba lépett be a merész Vándor, szinte biztos, hogy hajtóvadászatot indítanak ellene.



Ezt mindenképpen le kell játszani. A KM a Vándor szerepjátékától függően módosíthatja a K6 értékét, akár a maximum fölé is.

Ezenkívül (Miután le telt a K6-nyi szint) szintenként 25 KP-t kapnak a K6 szint alatt csupán 12-t. KP alapjuk egyébként 20.

### Fegyvertár:

A Vándorokról általánosan elmondható, hogy a kicsi fűrge fegyvereket kedvelik, és a könnyű vérteket, de ez nem kötelező, hiszen akadt olyan vándor is ki állovagként örökre megkedvelte a pallost és a teljes vértezetet.

### Szintlépés:

A Vándorok kimondottan könnyen lépnek szintet egész életük folyamán.

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-100	1
101-202	2
203-400	3
401-802	4
803-1700	5
1701-4500	6
4501-9000	7
9001-20000	8
20001-40000	9
40001-60000	10
60001-80000	11
80001-120000	12
További szint:	30000

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely