

## Papvarázslatok



### Állat felruházása

**Arkánium:** Nagy Arkánium  
**Típus:** rituálé  
**Mana pont:** 80  
**Erősség:** 20  
**Varázslás ideje:** 12 óra  
**Időtartam:** végleges  
**Hatótáv:** érintés  
**Mágiaellenállás:** -

A pap felruhazza az állatot a lelkének egy darabjával, mely egy örökletes kapcsolatot biztosít az állat és a pap között. Képes az állat érzékszerveit használni, és ez fordítva is igaz. Érzik egymás gondolatait, de ez nem biztosítja a papot, hogy parancsolhasson neki, de ha szereti a papot, akkor végrehajtja. A pap megkaphatja az állattól a jobb tulajdonságokat, így ÉP, FP, TÉ, KÉ, VÉ. Az állat is így megkaphatja a pap védelmeit. Ha az egyiket sebzik, akkor a másik is megsebződik. Ha az állat meghal, a pap 1 Ép-re és 1FP-re kerül, így igaz fordítva is. Ha az állat meghalt, a papnak dobnia kell egy sikeres Akaraterőpróbát, különben megőrül.

### Átfolyás

**Arkánium:** Nagy Arkánium  
**Típus:** rituálé  
**Szféra:** Természet  
**Mana pont:** 34  
**Erősség:** Tsz  
**Varázslás ideje:** 2 kör  
**Időtartam:** 1 kör/Tsz  
**Hatótáv:** pap  
**Mágiaellenállás:** -

A pap higanyhoz hasonló folyékony halmazállapotúvá válik, és bármilyen apró nyíláson átfolyhat. Térfogata nem változik, de bármilyen formát felvehet, egyetlen feltétel, hogy "egyben" kell maradnia. Sebessége egy sétáló emberével egyezik meg, de bármilyen felületen mozoghat, akár felfele a falon és a plafonon is. Ha nincs elég helye visszaalakulnia, akkor meghal. Folyékony állapotában a papnak 10-és SFÉ-je van, de védekezni nem tud. Érzékszervei mind működnek, pszit tud használni, de mágiát nem, s beszélni sem tud.



## Elátkozott birtok

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** halál

**Mana pont:** 51 (5 Mp/E)

**Erősség:** 40+Tsz

**Varázslás ideje:** 30 kör

**Időtartam:** végleges

**Hatótáv:** 20+10 láb/Tsz

**Mágiaellenállás:** -

Az elátkozott birtok területére lépők körönként k6 (elfek: k6+4, félelfek: k6+3) Fp-t, óránként k6 (elfek: k6+3, félelfek: k6+2) Ép-t vesztenek. Megkötés nincs a belépni szándékozókra, hisz a varázslat egyetlen célja a pusztítás. A növényzet órákon belül elszárad, az állatok ösztönösen elkerülik a területet. Aki az elátkozott birtok területén hal meg, az élőholtta válik, s soha nem hagyhatja el a birtok területét, a belépőket pedig megpróbálja elriasztani. Elátkozott Birtokra mondott Megszentelt Birtok esetén, ha a megszentelés erősítése kisebb, akkor semmi sem történik, ha megegyezik az elátkozás erősítésével, a területről lefoszlik az Elátkozott Birtok (de megszentelt sem lesz), ha pedig a Megszentelt Birtok erősítése meghaladja az elátkozását, akkor a területről lefoszlik az elátkozottság és megszentelt lesz.

## Elbájlás

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 24 (4 Mp/E)

**Erősség:** 15

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 1 perc/Tsz

**Hatótáv:** 12 láb

**Mágiaellenállás:** asztrál

A varázslat áldozata az Időtartam alatt teljes mértékben a pap hatalmába kerül. Minden kereset, parancsát teljesíti, minden kérdésére válaszol (nem hazudik), öngyilkosságra felszólítás esetén sikertelen Akaraterőpróba szükséges a végzetes tett végrehajtásához. Ez a varázslat bármilyen, állatinál magasabb intelligenciájú lényre alkalmazható, de az áldozatnak csak olyan parancs adható, amelyet meg tud a pap értetni vele (beszéd, mutogatás, pszi, stb.).

Az Időtartam 10 Mp-ként duplázható meg (+10 Mp: 2x, + 20 Mp: 4x, +30 Mp: 8x).

## Érzelmek elűzése

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 38 (4 Mp/E)

**Erősség:** 12

**Varázslás ideje:** 3 kör

**Időtartam:** 1 nap/Tsz

**Hatótáv:** érintés

**Mágiaellenállás:** asztrál

A varázslat alanyának összes érzelme megszűnik a varázslat Időtartamára. Viselkedését csak a tudatos gondolkodás, a logika irányítja. Az Időtartam alatt immúnissá válik minden Asztrális behatásra, viszont Mentálisan sebezhetőbbé válik (minden Asztrálvarázs kétszeres E-vel hat). Ez utóbbi az oka annak, hogy meg Ranagol papjai, akik pedig közismerten megvetik az érzelmeket, csínján bánnak a varázslattal.

## Érzelmek rablánc

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 32 (3 Mp/E)

**Erősség:** 12

**Varázslás ideje:** 3 kör

**Időtartam:** 1 nap/Tsz

**Hatótáv:** érintés

**Mágiaellenállás:** mentál

A varázslat áldozatát az Időtartam lejártáig kizárólag érzelmei irányítják. Megszűnik tudatos gondolkodása, gyakorlatilag „elalszik” a Mentálteste. Az Időtartam alatt immúnissá válik minden Mentális behatásra, Asztrálisan viszont sokkaltá sebezhetőbbé válik (minden Asztrálvarázs kétszeres E-vel hat, Asztrálpróbáit automatikusan elveti).

## Félelem elűzése

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 18 v. 58 (1 Mp/E)

**Erősség:** 6

**Varázslás ideje:** 1 v. 21 kör

**Időtartam:** 2 kör/Tsz v. végleges

**Hatótáv:** érintés

**Mágiaellenállás:** speciális

A varázslat segítségével egy személy veleszületett vagy mágiával létrehozott rendellenes félelmet szüntetheti meg a pap időlegesen vagy véglegesen. Rendellenes félelem minden Asztrálmágiával létrehozott félelemvarázs és valamely konkrét vagy elvont dologtól való beteges félelem (pl. pókoktól, mágiától, klausztofóbia, tériszony, stb.). Asztrálvarázs esetén a varázslat E-jénél nagyobbak kell lennie a féleleműzés E-jének, nem mágikus félelem esetén pedig a KM határozza meg a félelem E-jét (irányadó: Karakterformálás, Rúna II/2). Ha a varázslat alanya nem egyezik bele a varázslatba, akkor ehhez hozzáadandó teljes Asztrális mágiaellenállása is. Időleges hatás elérése érdekében 18 Mp hatos E-t ad és 1 Mp eggyel növeli az E-t, végleges hatás esetén 18 helyett 58 Mp szükséges, a további erősítés szintén 1 Mp/E-vel történik.

## Felkenés

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 70 (2 Mp/E)

**Erősség:** 10

**Varázslás ideje:** 1/2 óra

**Időtartam:** fél nap/Tsz

**Hatótáv:** speciális

**Mágiaellenállás:** mentál

A mágia hatására egy litánia típusú varázslat rögzül egy pap által kijelölt személyen vagy helyre. Ez annyi ideig tart, ameddig hívei imádkoznak érte, (minimum annyi hívőnek kell lennie, mint a

varázslathoz szükséges Mp negyede, például egy 8 Mp-s varázslathoz 2 fő szükséges, ha ez az ima megszűnik, akkor a varázslat az Időtartam előtt abbamarad. A hívők válthatják egymást az imában. A varázslatot, amellyel felkenik a jelöltet, ez a varázslat adja meg, méghozzá az Erősítés mértékben. A varázslatnak a Litániákból kell kikerülnie: Személyre, pl.: Áldás, Óvó fegyver, Parancs. Tárgyra, Helysége: Őrző aura, Vihar.

## Fojtás

**Arkánus:** Nagy Arkánus

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** halál

**Típus:** idézés

**Mana pont:** 28

**Erősség:** a pap szintje

**Varázslás ideje:** 4 szegmens

**Időtartam:** 1 kör/szint

**Hatótáv:** 12 láb

**Mágiaellenállás:** -

A varázslathoz szükség van egy halott kezére, amellyel a pap a varázslat szavainak elmondása után az áldozatra mutat. Az áldozat a varázslat Időtartama alatt egy kéz szorítását érzi a torkán, aminek hatására az első körben K6, a másodikban 2K6, stb. Fp-t veszít, SFÉ nincs ellene, de ez a sebzés nem csúszhat át Ép-be. Azonban az áldozat Állóképességének tíz feletti részével megegyező kör eltelté után körönként eggyel növekvő Ép-t is veszít, függetlenül attól, hogy hány Fp-je van meg (pl. 14-és Állóképesség esetén az 5. körben 1 Ép-t és 5K6 Fp-t, a 6.-ban 2 Ép-t és 6K6 Fp-t, stb. veszít). Az Ép-vesztés is a varázslat Időtartamának végéig tart. Az áldozatra mutatás után a pap azt tehet, amit akar, a kezét is leteheti, a varázslat önmagától folytatódik.

## Helymeghatározás

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** természet

**Mana pont:** 22

**Erősség:** a pap szintje

**Varázslás ideje:** 4 kör

**Időtartam:** -

**Hatótáv:** -

**Mágiaellenállás:** -

A varázslat segítségével a pap megtudja pontos földrajzi helyét. Ajánlatos hozzá Ynev bizonyos (legalább Alapfokú) geográfiai ismerete.

## Istenek nyelve

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 78

**Erősség:** a pap szintje

**Varázslás ideje:** 5 kör

**Időtartam:** 1 óra/2 szint

**Hatótáv:** önmaga

**Mágiaellenállás:** -

A pap a varázslat segítségével az időtartam alatt minden beszélt nyelvet megért (állatok esetén a hangalapúakat) és Mf-on beszél az azt.

## Szentségtelen kapu bezárása

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** élet

**Mana pont:** 70

**Erősség:** 35

**Varázslás ideje:** 3 kör

**Időtartam:** végleges

**Hatótáv:** 20 láb

**Mágiaellenállás:** -

A boszorkánymesteri szentségtelen kaput zárja be ez a varázslat a pap istene segítségével.

## Kilépés a testből

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** lélek, természet

**Mana pont:** 38

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 4 kör

**Időtartam:** 2 perc/szint

**Hatótáv:** önmaga

**Mágiaellenállás:** -

E különleges varázslat segítségével az alkalmazó pap lelke képes lesz rövid időre elhagyni anyagi testét. Ekkor az anyagi teste tetszhalott állapotban marad a helyszínen (minden szempontból tetszhalálnak tekintendő az állapot, azaz pl. a betegségek, mérgek hatása megáll), lelke pedig szabadon eltávozhat és körbenézhet az anyagi világban (maximum távolság 10 méter/szint). Ilyenkor a pap lelkére is vonatkozik minden szabály, ami a lelkekre érvényes: láthatatlan és anyagtalan (átmehet minden anyagon, mágikus fegyver sem sebz); nem varázsolhat és nem harcolhat, de pszit használhat; a lélektől védő varázskörök védenek ellene és lélekcsapdával elfogható, ilyenkor ha az időtartam alatt nem szabadítják ki, végleg elszakad a testétől, azaz meghal. Ugyanez történik, ha közben elpusztítják a testét.

## Megszentelt birtok

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** élet

**Mana pont:** 42

**Erősség:** 40 + a pap szintje

**Varázslás ideje:** 30 kör

**Időtartam:** végleges

**Hatótáv:** 20 + 10 láb/szint

**Mágiaellenállás:** -

A megszentelt birtok területén tartózkodók körönként K6 Fp-t, óránként K6 Ép-t gyógyulnak. A növényzet burjánzik, kétszer annyi termést hoz, az állatok semmit és senkit sem támadnak meg a területen. Ha a belépni szándékozó lények Jellemében szerepel a Halál, csak sikeres Akaraterőpróba esetén

léphetnek be, de ha beléptek, ők is gyógyulnak. Megszentelt Birtokra mondott Elátkozott Birtok esetén, ha az elátkozás erősítése kisebb, akkor semmi sem történik, ha megegyezik a megszentelés erősítésével, a területről lefoszlik a Megszentelt Birtok (de elátkozott sem lesz), ha pedig az Elátkozott Birtok erősítése meghaladja a megszentelését, akkor a területről lefoszlik a megszenteltség és elátkozott lesz.

## Mentális befolyásoltság felfedezése

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** lélek

**Mana pont:** 34 (54)

**Erősség:** 6 (1 Mp/E)

**Varázslás ideje:** 6 kör

**Időtartam:** -

**Hatótáv:** érintés

**Mágiaellenállás:** speciális

A varázslat teljes mértékben úgy működik, mint az Asztrális befolyásoltság felfedése, csak mentálra vonatkozik. Egyetlen különbség, hogy ha olyan varázslatot is felfedez a pap, amely mentál-fonalat hoz létre a varázslat alkalmazója és áldozata között, s a varázslat alkalmazója a pap látótávolságán belül van, akkor egy pillanatra felvillan a fonál, s a pap tudni fogja, ki hozta létre az adott mentálvarázst az általa vizsgált személyen (+20 Mp nélkül is).

## Méregzapor

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** halál

**Mana pont:** 60

**Erősség:** 5 (15 Mp/E)

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 1 kör/szint

**Hatótáv:** 10 + 2 láb/szint

**Mágiaellenállás:** méregellenállás

A pap körül a Hatótávnak megfelelő sugarú körben méreg kezd el esni a pap által meghatározott magasságból

(bármennyi lehet). A méreg összes jellemzőjét a pap határozza meg, egyetlen kikötés, hogy mindenképpen kontaktméregnek kell lennie, és E-je megegyezik a varázslat E-jével. Természetesen a papra nem hat a méreg, de a Hatótávon belül tartózkodókra mindenképpen, akiknek a méregzaporban eltöltött minden egyes kör után méregellenállást kell dobniuk (egy körben elég 1 szegmensnyi időt a záporban tölteni ehhez). Védekezési lehetőségek: ősvíz aura minden 2E-je eggyel gyengíti a méreg E-jét, ősvíz zápor minden 3E-je eggyel gyengíti az ősvíz záporban tartózkodókra ható méreg E-jét, ősvíz kitörés és csóva minden 2E-je eggyel csökkenti a méreg E-jét abban a körben, amelyben hat, ősvíz sátor minden 2E-je eggyel csökkenti a méreg E-jét azok számára, akik a sátor alatt tartózkodnak, és a zápor a sátor felett esik.

## Méregzsák

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** halál

**Mana pont:** 47

**Erősség:** 1 (13 Mp/E)

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 1 nap/szint

**Hatótáv:** a pap szintje

**Mágiaellenállás:** speciális

A pap a varázslat segítségével eltávolíthatja szervezetében a mérget, úgy, hogy az nem fejt ki rá a hatását. A varázslat végrehajtása a következőképpen zajlik: az egy kör alatt a pap halkan elmormolja a varázslat szavait, majd ezt követően egy percen (6 körön) belül, ha méreg kerül a szervezetébe, akkor az eltárolódik. A varázslat E-jenek legalább akkorának kell lennie, mint a méreg E-jenek, hogy ez végrehajtható. Egyszerre egy méreg tárolható el, s mindaddig nem alkalmazható újra a varázslat, amíg a pap ki nem adja magából a mérget. Ez a Méregzés varázslatnak megfelelő módon történik, a különbség csak annyi, hogy 18 Mp-be kerül és a pap semmit sem változtathat a méreg hatásán. A Méregzést a varázslat Időtartamán belül kell alkalmaznia, ha ezt elmulasztaná, akkor az Időtartam lejártával automatikusan hat a méreg, s mindenképpen az erősebb hatásával. Bármilyen típusú (étel/ital, fegyver-, kontakt-) mérget

elraktározhat így a pap, s Mérgezéssel más szervezetébe juttathatja azt.

### Őrző felkenése

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** halál, élet

**Mana pont:** 80 (10 Mp/E)

**Erősség:** 500

**Varázslás ideje:** 4 óra

**Időtartam:** erősítés év

**Hatótáv:** érintés, spec

**Mágiaellenállás:** -

Az Őrző egy testet, halottat vagy tárgyat, területet őriz, fontos, hogy életében erős kötöttség kapcsolja hozzá. Az Élőholt őrző akkor ébred tudtára, amikor valaki megbolygatja a nyugalmát annak, amit őriz. Ezt csak egy halottra lehet rámondani. Őrző leírását lásd Bestiáriumban.

### Szentségtelen aura

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** halál

**Típus:** nekromancia

**Mana pont:** 45/65

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 2 kör

**Időtartam:** 3 kör/szint

**Hatótáv:** 15 láb

**Mágiaellenállás:** -

Az aura egy 15 láb sugarú gömb, amelynek középpontja az a pont, ahol a pap állt a varázslás alatt. Ezután a pap el is mehet, az aura nem változtatja meg a helyet. A varázslatnak két felhasználása lehetséges. Az első esetben (amely 45 Mp) az aurában a gyógyító varázslatok nem működnek, de a rájuk költött Mp-k elvesznek. A gyógyitalok ideiglenesen elvesztik mágikus hatásukat az aurán belül. A második esetben (65 Mp) az aurában elmondott gyógyító varázslatok fordítva sülnek el, sebzést vagy a betegségek, mérgezések súlyosbodását idézik elő, az ezeken kívüli károsodások gyógyítása pedig sikertelen marad. Ezen kívül az aurán belül az elfekre, félelfekre a következő módosítók érvényesek:

	Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.	Asztr.	Ké	Té	Vé	Cé
Elf	-2	-2	-2	-2	-2	-4	-10	-20	-20	-10
Félelf	-1	-1	-1	-1	-1	-2	-8	-15	-15	-8

### Térablak

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** természet

**Mana pont:** 52/78 v. 20 (10 Mp/E)

**Erősség:** 1

**Varázslás ideje:** 2 kör v. 5 perc

**Időtartam:** 1 perc/szint v. amíg meg nem szüntetik

**Hatótáv:** -

**Mágiaellenállás:** -

Ez szinten a különlegesebb papmágiák közé sorolható, melynek kétféle alkalmazása lehetséges. Egyrészt egy normál térkapuhoz hasonló nyílás nyitható (melyen át is lehet látni), másrészt ennek egy olyan változata (ez a kevesebb Mana-pontos),

melyen nem lehet átmenni, csak átlátni (mindkét esetben meghatározható az irány). A papnak előzőleg egy láthatatlan mágikus jelet kell elhelyeznie a helyszínen (hüvelykujját kell odanyomnia a kívánt helyre), mely 20 Manapontot igényel és 1 körig tart. Egyszerre csak egy darab ilyen jele lehet, mely bármikor megszüntethető, csak ezután tud másik helyre is rakni. Természetesen ez a jel mágiát sugároz és a pappal szimpatikus viszonyban áll. E jel segítségével ezután már bármikor képes lesz a pap erre a helyszínre térablakot nyitni. A rituálé során az alkalmazó Szent Szimbólumával egy max. 2 méter sugarú (de azon belül bármekkora) kört rajzol a levegőbe (vagy bárhova, pl. falra), ez lesz a létrejövő térablak

egyik oldala, a másik pedig a mágikus jel helyszínén lesz, amely körnek középpontja maga a jel. Megjegyzendő, hogy e tértablakot bármilyen helyzetben létre lehet hozni, függőlegesen, vízszintesen, vagy bármely fokban a vízszinteshez képest, de természetesen a célhelyszínen is ugyanolyan helyzetben fog létrejönni. Mind az átjárható, mind a „csak átlátható” változat esetében a pap határozhatja meg (meg a varázslás közben), hogy csak az ő oldaláról, csak a másik oldalról, vagy mindkét irányból átjárható vagy átlátható legyen-e a tértablak. Amennyiben csak egyirányút hozott létre, úgy a „vak” oldalon nem látszik semmi a tértablakból (csak mágia sugárzik). Ha az időtartam lejárt előtt le akarná zárni, csak meg kell szüntetnie a mágikus jelet (egy másodperces koncentráció), így a tértablak is és a jel is azonnal eltűnik (azaz lehet új jelet tenni bárhova).

### Tárgyak fiatalítása

**Arkánus:** Nagy Arkánus  
**Típus:** Rituálé  
**Szféra:** természet, élet  
**Mana pont:** 7  
**Erősség:** 1 (7 Mp/E)  
**Varázslás ideje:** 5 kör  
**Időtartam:** végleges  
**Hatótáv:** érintés  
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat alatt megérintett nem mágikus tárgy fiatalítható, s ezzel az idő okozta állapotromlás megszüntethető. A körváltozás évben határozandó meg, ennek maximális mértéke: a varázslat E-je \* a pap Tsz-je \* 10 év.

### Tárgyak öregítése

**Arkánus:** Nagy Arkánus  
**Típus:** Rituálé  
**Szféra:** természet, halál  
**Mana pont:** 7  
**Erősség:** 1 (7 Mp/E)  
**Varázslás ideje:** 5 kör  
**Időtartam:** végleges  
**Hatótáv:** érintés  
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat alatt megérintett nem mágikus tárgy öregíthető, s természetesen ezzel együtt jár a tárgy állagának jelentős romlása (azért vannak kivételek, pl. bor). A körváltozás évben határozandó meg, ennek maximális mértéke: a varázslat E-je \* a pap Tsz-e \* 10 év.

### Tűzvihar

**Arkánus:** Nagy Arkánus  
**Típus:** Rituálé  
**Szféra:** természet  
**Mana pont:** 85 (10 Mp/E)  
**Erősség:** 6  
**Varázslás ideje:** 20 kör  
**Időtartam:** 1 kör/szint (max. 20 kör)  
**Hatótáv:** 1 km  
**Mágiaellenállás:** -

A pap képes lesz szintje per három Szent tűz szerű tűzcsapással lesújtani 1 km körzetben, amit lát, és ami felé mutat. Ezeké hasonlóan működnek a Szent tűznél leírtakkal. Erre minden második körben képes.

### Védelem a mérgektől

**Arkánus:** Nagy Arkánus  
**Típus:** Rituálé  
**Szféra:** élet  
**Mana pont:** 20 (7 Mp/E)  
**Erősség:** 3  
**Varázslás ideje:** 3 kör  
**Időtartam:** 5 perc/szint  
**Hatótáv:** érintés  
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat hatására a pap által megérintett személy Méregellenállása a varázslat erősségével növekszik a varázslat időtartamára. Ez minden

mérege vonatkozik, mágikus és természetes származásúakra is.

### Védelem a rontásoktól

**Arkánium:** Nagy Arkánium

**Típus:** Rituálé

**Szféra:** élet

**Mana pont:** 25 (7 Mp/E)

**Erősség:** 3

**Varázslás ideje:** 3 kör

**Időtartam:** 5 perc/szint

**Hatótáv:** érintés

**Mágiaellenállás:** -

A varázslat Időtartama alatt a pap által megérintett személy Egészsége a varázslat E-jével nő boszorkánymesteri Rontásokkal szemben.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk anyaga mind összegyűjtött, megjelenik benne a Még újabb papi varázslatok (Péter Tamás és Laci, Mlista) 5 varázslata, az Új papi mágiák (Aquir, Mlista) 2 varázslata, és a Papi varázslatok (Lien Ar Raven, Mlista) 18 varázslata, véletlenszerűen válogatva, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.