

## Papvarázslatok III.



### Túlvilági jelenlét észlelése

**Típus:** litánia, nagy arkánium

**Szféra:** élet, lélek

**Mana pont:** 5

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** kör/szint

**Hatótáv:** 15m

**Mágiaellenállás:** -

A pap képes minden nem evilági jelenlét érzékelésére, mely a hatótávon belül esik. Lásd még Élet érzékelése varázslat. 3MP=1E.

### Isteni védelem

**Típus:** litánia, nagy arkánium

**Szféra:** élet, lélek

**Mana pont:** 35

**Erősség:** 35

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** kör/szint

**Hatótáv:** önmaga

**Mágiaellenállás:** -

A leghatalmasabb védőmágia. A varázslat elmondásakor a pap kezében egy kékesen derengő fegyver jelenik meg, lásd Óvó fegyver varázslat. Ha a pap rendelkezik kétkezes harccal, akkor 10MP befektetésével a másik kezébe is létrehozhatja az óvó fegyvert. A mágia időtartama alatt a pap aurája kék fényel világít, az asztrális és mentális ME-hez szintenként 5 adódik hozzá, a mérgek nem fejtik ki hatásukat, immunis lesz az átkokra és minden varázslat

– legyen bár gonosz vagy segítő szándékú – a pap szintjével kevesebb E-vel hat a papra, de csak rá. A varázslat időtartama alatt kizárólag védekező harcot lehet folytatni és csak a Gyógyítás varázslatot lehet elmondani. Az Óvó fegyvernél leírt +10ME-t és +5 mérge-ellenállást a pap értelemszerűen nem kapja meg. A varázslatot minden további 15MP-vel meg lehet többszörözni az időtartamot és az erősséget tekintve.

### Méregfelhő

**Típus:** rituálé, kis arkánium

**Szféra:** halál

**Mana pont:** 45

**Erősség:** 4

**Varázslás ideje:** 3 szegmens

**Időtartam:** 1 kör

**Hatótáv:** 2 méter

**Mágiaellenállás:** egészségpróba

A varázslat egy örvénylő, kénsárga felhőt hoz létre, mely 2 méter sugarú körön belül mindenkit beborít. Mindenki, aki a területen tartózkodik és belélegzi a gázt, köteles egészségpróbát dobni. Siker esetén 5K6, sikertelenség esetén 10K6 FP-t veszít el. A pap 20 méteres sugarú körön belül bárhol létrehozhatja a felhőt, de ügyelnie kell arra, hogy rá is hat, ha maga köré idézi meg nem szabad levegőt vennie. Aki elvétette az egészségpróbáját, az K6 körön át a harc émelyegve módosítókkal harcol.



Minden további 8MP eggyel növeli az erősséget. A varázslat E-je a méreg szintjével egyezik meg és nem mehet 10 fölé.

## Halállehelet

**Típus:** litánia, nagy arkánum

**Szféra:** halál

**Mana pont:** 60

**Erősség:** 25

**Varázslás ideje:** 2 szegmens

**Időtartam:** 1 kör

**Hatótáv:** lásd a leírást

**Mágiaellenállás:** gyorsaságpróba

A varázslatot kizárólag Halál jellemű papok alkalmazhatják, amennyiben más – jellemében nem Halál – jellemű alkalmazza, istene azon nyomban büntetéssel sújtja: soha többé nem alkalmazhatja a Nagy Arkánum Litániáit és Rituáléit. A varázslathoz a papnak a kezében kell fognia a Szent Szimbólumát, majd a varázsigét követően a Szimbólumból vörös fénysugár tör elő – ez mindenben megegyezik a varázslói csóva formázással, az erősség a pap szintje. Mindazok, akik bekerülnek a fénysugarba a csóva erejének

megfelelő (a pap TSZ-e) Életerő Pontot veszítenek el. Ez ellen semmilyen vért vagy elemi erő ill. pszi diszciplína nem véd. Ha az áldozaton áldott páncél van és az áldás E-je meghaladja a varázslatét, akkor rá, de csakis rá nem hat a varázslat. Aki belehal a varázslatba, abból K6 napon belül Izar (lásd Bestiárium 84. old.) lesz. Az áldozatok gyorsaságpróbát dobhatnak, ha látják a fénysugarat és ki akarnak térni, – 4-es módosítóval. 10MP=20E.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk varázslatai más kasztok hasonló vagy teljesen azonos nevű varázslatainak papi varázslattá átdolgozott változatai.