

Elf mágia

ŐSMÁGIA

„A most közölt mágia formulák elsősorban a Klasszikus mágiát űzőknek lett készítve, de azok is képesek használni manapont nélkül, akik beszélnek Mesterfokon az Óelfet, de testük nem feltétlenül termel Od-ot. A nagyobb MP költségű varázslatokhoz azonban feltétlenül szükséges az ősi energia (od)”

Cyrus

Víz szólitása

Típus: csak Megtartóknak, kalahoráknak, hekkáknak és kiválasztottaknak!!

Mana pont: 50

Od: 2

Erősség: 28

Sebzés: 8K6

Varázslás ideje: 8 szegmens

Időtartam: egyszeri, 5 kör

Az elf szavaira a környezet reagál, segíti. Csak aktív folyóvíznél működik (folyó, tenger, patak, nagyobbító amit folyó táplál...) . A szokásos víznek kb. 10-30xsa súlyt le az ellenre, vagy segíti szólitóját. Ezt úgy kell elképzelni, mint egy folyónál a hirtelen áradást ami mindent elsodor kivéve a mágia alkalmazóját. Vagy egy kikötőben a hullámok hirtelen 10 láb magasságba szöknek és onnan a parton tartózkodókra zúdul.

Surranó

Mana pont: 13

Od: -

Erősség: 3

Sebzés: -

Varázslás ideje: 4 szegmens

Időtartam: 1 perc

Egy egyszerű lopakodó varázslat, amely segít az átjutáshoz szinte bárhol. Majd' egyenlők a varázslat tulajdonságai a jelentéktelenséggel. Az elfet árnyékszerűvé teszi. Bónuszok: Rejtőzködés +30% és Lopakodás +40%.

Könnyek áldozata I.

Mana pont: 30

Od: 2

Erősség: 10

Sebzés: -

Varázslás ideje: 3 kör

Mágiaellenállás: végleges

A hatása olyan mint a papi gyógyításnak. A szavak elhangzását követően az elf szeméből könnyecseppek hullanak rá a sebesültre. Az visszanyeri eszméletét, s életerejének ¼ részét. Ami maximum 3 Ép és 20 Ft lehet. A sebek azonnal befornak, a törött csont összeforr, a mérgezés elmúlik.



Könnyek áldozata II.

Mana pont: 70

Od: 4

Erősség: 10

Sebzés: -

Varázslás ideje: 4 kör

Mágiaellenállás: végleges

Megegyezik a könnyek áldozata I c. varázslattal, annyi különbséggel, hogy az áldozat visszakapja lelkét, így életét, s nem hal meg, vagy feltámad.

Könnyek átka

Mana pont: -

Od: -

Erősség: 50

Sebzés: -

Varázslás ideje: 1 szegmens

Mágiaellenállás: az átok beteljesüléséig végleges

Az elf utolsó leheletével kimond egy varázsigét, ami megpecsételi, megjelöli a gyilkosát (nem egy szokványos eset, hogy egy ELF ÁTKOT MONDJON). A halált követően minden természeti lény, legyen az növény vagy állat mind a gyilkos ellen fordul (pl a fák ágai mindig beleakadnak, a kutyák megugatják, megharapják, minden állatka megtámadja akár az egerek is). A gyilkos halálát követően a sírján csak tüskés növények nőnek.

Suttogás

Mana pont: 2

Od: -

Erősség: 1

Sebzés: -

Varázslás ideje: 1 szegmens

Mágiaellenállás: egyszeri

Az elf szavait a kiszemelt állat érteni fogja és viszont. Ezzel a varázslattal képes magát megértetni a varázsló bármilyen természetes lényel, amit nem mágia alkotott...

Természet szava

Mana pont: 8

Od: 1

Erősség: 1

Sebzés: -

Varázslás ideje: 4 szegmens

Mágiaellenállás: egyszeri

A varázslat hatására a természet, környezet „elárulja” azt amire kíváncsi... az lehet akár, hogy hol van víz, szálláshely vagy ellenség. Még a városban is megtudhatja így amire kíváncsi, bár csak ésszerű korlátok közt. Így nem lehet megtudni, hogy hol van XY, vagy egy kulcs, de lehet, hogy meg lehet tudni hol van egy ház, titkosajtó...

?

Szerző: Cyrus

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a Hotdog/MAGUS oldalon is, (2007.05.16.).