

## Rubincsempészek

# KALANDMODUL

A karakterek feladata viszonylag egyszerű, egy toroni nemes úr megbízásából egy rubint kell megszerezniük, és eljuttatniuk az otthonában lévő szoborparkba. A feladat eleinte egyszerűnek tűnik, a rubint tartalmazó ékszert egy nemesi udvarból viszonylag könnyen meg lehet szerezni, erre elég sok módszer létezik. Ám az öröm nem tart sokáig.

A karakterek alig hagyják el a nemesi udvart, szinte azonnal szembekerülnek néhány toroni fejedással, akik számára szemmel láthatóan az elsődleges feladata az ékszer megszerzése. A karakterek szerencsére felülkerekednek a fejedásokon. Nem kell sokat várniuk azonban egy második rajtaütésre.

Ekkor azonban váratlan segítséget kapnak egy titokzatos elf személyében, aki Haonwell szülötte, még furcsább azonban, hogy nem sokkal később érkezik 3 fejedász. A jó felszerelés, és a tény, hogy szemmel láthatóan Kyrek bizony érdekes fejlemény a csapat számára. Külön érdekes, hogy a fejedások szemmel láthatóan nem idegenkednek az elftől, annál hatékonyabban harcolnak az érkező toroniak ellen.

A következő várható problémát a toroni határ jelenti, ahol a karaktereknek ismét komoly problémái akadnak, ám ügyes taktikával, kis színészkedéssel harc nélkül is átjuthatnak.

Innen pedig a csak szaporodnak a problémák, úgy látszik mindenki az ékszerre vadászik, ám a barátaik miatt nem tudják azt érdemben otthagyni, vagy az ellenfeleknek átadni sem.

A szoborparkba eljuttatva a rubint kiderül, hogy abban valójában egy Ansinatis van. Természetesen a lélek itt könnyen egyesül a kővé változtatott testével. Innen pedig a karakterek feladata, ha lehet, még ennél is nehezebb, a büszke Kyr-t kell kijuttatni az országból, majd a Dwyll uniót át Haonwell-be kísérni.

Szerencsére a Kyr nem csekély varázshatalommal bír, és egyike azoknak akiknek palotáit az elfek ápolják féltő gondjal. És ő emlékszik rá, hogy az Elfek már Kyria fénykorában is itt voltak, és nem volt ellenségeskedés. Természetesen számít a csapatra, a családja újjáélesztésében...

A kaland sikere nem igazán érdeke a Toroni államnak, ám a hatalmasok, és a famor családok között is akadnak befolyásos támogatók akik a csapatot segítik. Természetesen a felélesztett Kyr Enrawell tartomány egyik volt vezetője, és a már akkor is ott élő elfekre, mint természetes szövetségesre számít. Nem kis politika. Innen a kaland, egy igazi, történelmi, magas szintű életútként folytatható.



Természetesen a Kyria „követei” és egyéb örökösei is megfordulhatnak, és a csapat pillanatok alatt egy történelmi esemény középpontjában érezheti magát. Hogy a család mit ér el, mennyi a jelentősége hosszabb távon az eseménynek, az más kérdés. Persze a kyrek, és az elfek tervei egyaránt messzire vezetnek.

?

Szerző: The Elf

Forrás: Atlantisz

Szerkesztette: Magyar Gergely

