

Alsórendű démonok



A démonok nekrográfiai besorolása egy kicsit nevenségesen volt leírva az Első Törvénykönyvben, ezért ezen kicsit változtattunk. Az „Előfordulás: idézett” mellett mindig a besorolása, és a lény megidézéshez szükséges Mana pontok találhatóak. (természetesen ez csak Varázslókra érvényes)

AD = alsórendű démon

KD = közdémon

DU = démon úr

Godel (Fenevad)

Előfordulás: idézett

Megjelenők száma: 1

Termet: N (mint egy jól megtermett felnőtt medve)

Sebesség: 150 (SZ)

Támadás/kör: 5

Kezdeményező érték: 65

Támadó érték: 100 (130)

Védő Érték: 150 (120)

Célzó Érték: -

Sebzés: 2K6+2 x4 / K10+2 (harapás)

Életerő pontok: 40

Fájdalomtűrési pontok: 120

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: 5 (alapfok)

Intelligencia: átlagos

Max. Mp.: -

Jellem: halál

Max. Tp: 315

Gondolati séma:

Rendkívül agresszív. Az áldozatai szétmarcangolásában leli örömét. Ura iránt mindig és mindenkor hűséges.

Leírás:

Harci taktikája abban merül ki, hogy a kiszemelt áldozatokat igyekszik harcképtelen állapotba taszítani (Ájulás vagy bénulás, a lényeg az, hogy ne tudjon elmenekülni), ezt hatalmas ugrásaival éri el, ilyenkor +30 TÉ-t és -30 VÉ módosítót kap támadására. Ha minden veszélyforrás hatástalanítva van, akkor megkezdzi az áldozatai élve történő szétmarcangolását. Ezt a következő módon végzi el: először a végtagokat vagdossa össze karmaival, majd a végtagtól teljesen megőrülve letépi azokat, s legvégül a fejet harapja le a torzóról, ezt már kevesen érik meg.

Fizikai leírás:

Teste egy nagyma cskához hasonlatos, izmos. Bőre vérvörös és teljesen csupasz. Farka nincs. Feje egy hatalmas farkaséhoz hasonlít, fülei csak kicsi csontok, de hallása így is kitűnő, az elfekével vetekszik. Szemgolyói kénársárgák, kerek szembogara derengő vörös, látása nem a legjobb, még az embereknél is rosszabb és feltételezhetően teljesen színvak.



Hosszúkás pofájában megannyi tühegyes és arasznyi hosszú enyhén befele ívelt duplasor fogazat. Nyála közepesen savas, ami 1K6+3 SP elvesztését eredményezi, ha sikeres, sebzéssel járó támadást hajtott végre áldozatán. Érdes nyelve villás, akárcsak a kígyóké, de érzékelésre nem képes használni. Orra nincs, csak a kemény koponyacsonton a szemek alatt közvetlen elhelyezkedő orrlyukai szolgálnak szaglásra. Ennek ellenére szaglása párját ritkítja mind a démoni, mind az elsődleges anyagi síkon. Járását tekintve könnyed és kiegyensúlyozott, nem csoda, hiszen a négy mancsban végződő rendkívül erős felépítésű lába van. Mancsain egyenként négy nem visszahúzható, enyhén ívelt 15 centiméteres az acélnál is keményebb karom található. Egy körben kétszer-kétszer támad mellső végtagjaival és egyszer harapásával.

Morkulusz (Dárdás)

Előfordulás: idézett

Megjelenők száma: 1

Termet: N

Sebesség: 150 (sz)

Támadás/kör: 4

Kezdeményező érték: 65

Támadó érték: 105

Védő Érték: 135

Célzó Érték: -

Sebzés: 2K6+3 x4

Életerő pontok: 22

Fájdalomtűrés pontok: 76

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: 10 Mesterfok

Intelligencia: magas

Max. Mp.: -

Jellem: káosz-halál

Max. Tp: 330

Gondolati séma:

Gonosz, agresszív, bosszúvágyó démon gyűlöli a mágiát, alkalmazóját mindenek között igyekszik elpusztítani. Nem fogad el urat mag felett. Ha valaki mégis megkísérel uralkodni felette, akkor, ha teheti, elpusztítja. Mindhalálig küzd ellenfelével.

Leírás:

Rendkívül intelligens és ellenálló fajzat. Megveti az alacsonyabb rendűeket, a magasabbakat pedig, ha teheti, messze elkerüli. Ha mégis úgy hozná a sors, hogy mágiával rábírnák valamilyen cselekedetre, bármilyen apróság is, akkor az első adandó alkalommal szembeszegül annak akaratával, és ott árt neki, ahol a legtöbbet tud, és megkísérel elpusztítani. Ilyenkor iszonyatos haragra gerjed és tomboló dühe mindent, felemészt, agressziója ilyenkor nem ismer határt.

Harci tapasztalata nem elhanyagolható, és külön kis taktikát sajátított el, ez minden „Morkulusz” esetében más és más, de általánosságban szereti a szemtől-szemben küzdelmet. Az első támadást, mindig bevárja (amíg azt feltételezi, hogy ő az erősebb). Sohasem támad először, ilyenkor védekező harcot folytat, ezzel is felmérve ellenfele erejét és harci tapasztalatait. Széttárt karokkal enyhén előredőlve, acsargó pofával mered az ellenfelére, illetve ellenfeleire, ezzel is ösztönözve a támadásra őt vagy éppen őket. Utána igyekszik szétválasztani az ellene küzdőket, (ha erősebbeknek bizonyulnak nála) hogy erejük megosztott legyen. Sebei iszonyatos tempóban forrnak össze, s helyükön egy árulkodó heg marad csupán ami 1K6 SP körönkénti regenerálódást jelent a számára. Ezt a képességét a vérének köszönheti. A vérébe egy testében található mirigy folyamatosan egy különös enzimet juttat, ennek szintjét az agya szabályozza, de ez az anyag viszonylag hamar (1K6+6 óra) lebomlik és felszívódik testében. Ha netán egyes JK-k arra gondolnának, hogy ezt felhasználják saját sebeik gyógyítására, akkor súlyos árat kell nekik fizetni ezért. Bőrük enyhén megvastagodik, elszíneződik és durva tapintású és ragyás lesz.

Érzékszerveik is megváltoznak, a szemeik a démon szemeihez lesznek hasonlatosak, mentális képességeik erősen csökkennek (1K3+3), agresszív nyálcsorgató vadakká degradálódnak.

Fizikai leírás:

Kb. 2.5 méter magas bőre sötétbarna, csupasz és vastag ezért 2-es SFÉ-t biztosít gazdájának, szemei zöldek és macskaszerű pupillája mintha folyamatos tűzben égne. Arca, eltorzult emberi arc orra kicsi, egy denevérre hasonlít leginkább. Fülkagylói hasonlítanak az elfekére, hallása kifinomult, akárcsak szaglása. Humanoid testfelépítésű közdémon. Karjai nem túl vastagok de ennek ellenére igen erősek, alkarjából egy 1.5 méter hosszú az acélnál is keményebb csont nőtt ki, ez tekinthető az alkarcsont meghosszabbításának is. Kézfejét szabadon mozgathatja s rajta 3, két ízületben hajló köröm nélküli ujj található. Felsőteste egy átlagos emberi felsőtestre hasonlít, egészében nézve nem kelti egy kigyúrt izomkolosszus látványát. Lábai úgyszintén nyurgák, de az emberi lábaktól eltérően ezek patában és nem lábfejben végződnek, valamint a térdízületnél hátrafelé hajlanak, ennek köszönhetően rendkívül erősek és viszonylagosan stabilabban jár-kelek és ugrik magasabbra segítségükkel, ez úgy 3 esetleg 4 métert jelent. Távolra úgyszintén 3-4 métert képes ugrani, amit gyakran ki is használ harc közben, főleg ha valakinek sikerülne fegyverét eltörnie vagy megfosztania karjától. Eme cselekedete gyümölcsének nem sokáig örülhet, mert a csontdárdáját 6 kör leforgása alatt növeszti vissza, karját pedig 60 kör alatt. Ilyenkor kerül az összecsapást ellenfelével, mert sok erejét emészti fel e feladat. Ha elveszíti egyik fegyverét netán karját, akkor TÉ-je 35-tel, VÉ-je 50-nel, KÉ-je pedig 25-tel csökken. Elég gyors ezért mindkét csontdárdájával kétszer támad körönként.

Arcor (a Kellemetlenkedő)

Előfordulás: idézett (AD 35)

Megjelenők száma: 1

Termet: K

Sebesség: 120 (SZ)

Támadás/kör: 2 (kéz) vagy 1 (szavak) speciális

Kezdeményező érték: 35

Támadó érték: 45

Védő Érték: 80

Célzó Érték: 35

Sebzés: K3/2K6 v. speciális

Életerő pontok: 8

Fájdalomtűrés pontok: 40

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: 5. szint (mesterfok)

Intelligencia: átlagos

Max. Mp.: -

Jellem: káosz-halál

Max. Tp: 400

Gondolati séma: szeret másoknak bosszúságot és fájdalmat okozni, könnyen megfélemlíthető. Nem szeret szemtől-szemben harcolni, ekkor ha teheti elmenekül.

Alacsony 100-130 cm-es vékony testalkatú, testét fekete néhány ujjnyi rövid szőr borítja. Négykézláb rohangál, hátsó végtagjai rövidebbek az elsőnél. Fejét kitinpáncél fedi (3 SFÉ) amiből két 30-40 hüvelykes közepén elágazó szarv nyúlik előre. Rágó szájszerve tökéletesen alkalmas minden anyag bedarálására. A szeme egyszínű zöld. Más démonok számára nem lenne nehéz elejteni ha nem lenne néhány különleges képessége. Tudása megfelel egy kis hatalmú varázslónak, vagyis Tér, Idő és Elemi mágiát használ. Összesen 20MP-ból gazdálkodhat, de zónája 30 láb. Másik kedvelt módszere, hogy lesből nyilpuskával támad.(ezt mérgezi) Ha elfogy a Mana pontja begyűjt a következő módon, 1 Pszi pontért 2MP-ot kap és neki ez 1 körébe kerül.

Rejtőzködés: 60 %

Plaga (a Laposdémon)

Előfordulás: idézett (AD 40)

Megjelenők száma: 1

Termet: K

Sebesség: 10 (SZ, V)

Támadás/kör: 3+speciális

Kezdeményező érték: 40

Támadó érték: 70

Védő Érték: speciális

Célzó Érték: 0

Sebzés: 3K6+speciális

Életerő pontok: 10

Fájdalomtűrés pontok: 40

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszí: 5. szint (alapfok)

Intelligencia: alacsony

Max. Mp.: -

Jellem: káosz, halál

Max. Tp: 300

Gondolati séma: lusta, mozogni nem szeret, alattomban várja áldozatát. Gyűlöl mindenkit, de esetleg erős megfélemlítéssel bírható engedelmességre, viszont ekkor is megpróbál elszabadulni.

A mérete kb. 20 liter. Mivel megszabott formája nincs így lehet ezt a legjobban megadni. Mindenféle tárgyat leutánozhat amit a mérete lehetővé tesz, de 1cm nél nem lehet vékonyabb. A speciális támadása, hogy körönként egyszer életerőszívást alkalmazhat, hogy melyik támadása ez ő dönti el. (ez lehet életerővé alakító „szívás” is, ezzel pótolva elvesztett Ép-Fp-it)

2005.11.11.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk tartalmazza a Démonok (Urakil Nakryd és Sonko) MAGUS RPG című írás két démonát, valamint a Bestiarium (Cyrus) Kalandozók című írás két démonát, eredeti szerző vagy a forrás megjelölése nélkül.

Ezen cikk tartalma teljesen megjelent az Atlantisz oldal Démonok és Lények című írásaiban.