

Démonok 2



Mot (a Szem)

Előfordulás: idézett (AD 30)

Megjelenők száma: 1

Termet: K

Sebesség: 110 (L)

Támadás/kör: 2

Kezdeményező érték: 30/0

Támadó érték: 40/0

Védő Érték: 75/50

Célzó Érték: -

Sebzés: K5

Életerő pontok: 4

Fájdalomtűrés pontok: 35

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszí: 4. Szint (alapfok)

Intelligencia: alacsony

Max. Mp.: -

Jellem: káosz-halál

Max.Tp: 240

Gondolati séma: társaságot kedvelő alsórendű démon, bárkit elfogad gazdájának, aki erősebb nála, de hűségesebbnek cseppet sem nevezhető, szert parancsokat teljesíteni.

Egy nagy sárga pupillájú szem 2 borszárnyal, szárnyfeszítávolsága 80 cm. A szemgolyójának hátsó részéből egy kb. 50 cm-es, tüskében végződő nyúlvány lóg ki. Harcban ezt ostorként használja. Ha megidézük azonnal a megidézőjére „támad”, ami ez esetben azt jelenti, hogy a nyúlványa végén lévő tüskét megpróbálja beleszúrni

megidézője lapockái közé a gerincbe. Ha a megidéző nem szolgáltatja ki magát a démonnak (és más „áldozat” nincs a közelben) megpróbál elmenekülni, majd ha ez nem sikerül neki, követi a megidézőt más „áldozat” reményében. Ilyenkor parancsokat csak erős megfélemlítéssel követ, de ha a megidéző nem figyel azonnal megpróbál megszökni. Ha a megidéző (vagy bárki más) kiszolgáltatja magát, a tüske szúrása 1 Ép veszteséget jelent és a démon 24 óránként 1 Ép-t szív el a gerincvelőn keresztül. Íj módon regenerálni is képes saját elvesztett Ép-it. Ennek az előnye a következő: a hordozóvá vált személy új módon immunitást nyer a betegségekkel és a mérgekkel szemben, továbbá összekapcsolódás közben a démon a hordozó feje mellett röpköd és folyamatosan figyeli a környezetet. Ennek előnye az, hogy ha a hordozót meglepetésszerűen akarják megtámadni 60% esély van rá, hogy a démon meglátja ő(ke)t, miáltal ingeret küld a támadásról a hordozó gerincén keresztül az agyába, így a meglepetésből fakadó előnyök elvesznek. Ha a hordozó alszik egyben fel is ébreszti (mivel a démon ha akarna se tudna aludni, mert hatalmas szemét sosem tudja lecsukni). Ezt a figyelmeztetést nem a hordozó védelméért, hanem sajátja miatt teszi, mivelhogy összekapcsolódva nem képes támadni és VÉ-je is csak 50.



Összekapcsolódva bármilyen parancsot teljesít, (ami nem haladja meg az értelmi képességeit) még harcra is rávehető. A hordozó telepaticusan beszél a démonhoz, de ehhez pszi-pont sőt még pszi képesség sem szükségeltetik. A parancsok végrehajtásához általában lekapcsolódik a hordozóról (ilyenkor az elveszti a bonuszokat) majd elvégzésük után vissza megy. Ha 24 óráig nem szív el életerőt semmilyen élőlényből nem lesz képes pszit használni. Ezek után újabb „táplálkozás” nélkül eltöltött 24 óra múlva elveszíti repülési képességét, ezáltal harci értékei -25-tel csökkennek. Hogyha továbbra sem jut életerőhöz, akkor további 12 óra elteltével a testét összetartó mágikus energiák végleg eltávoznak, miáltal a teste elporlad és végérvényesen elpusztul. Viszont a démonnak van két nagyon rossz tulajdonsága: az egyik az, hogyha a hordozó vesztesre áll egy nálánál erősebb ellenfél ellen, képes megtámadni a hordozót, mert azt gondolja, hogy így őt nem fogják elpusztítani. Ha össze van kapcsolódva körönként kezd elvonni 1 Ép-t. A másik rossz tulajdonsága az, hogy ugyebár a hordozóval tudati kapcsolatban áll, ezáltal, hogyha az huzamosabb ideig van vele összeköttetésben a démon tudatosan kezdi el irtani az agysejtjeit (1 hetente -1 intelligencia) csak akkor áll le mikor a hordozónak már csak 3 intelligenciája maradt. Ekkor a szerepek felcserélődnek a démonból lesz a gazda, a hordozóból pedig a nyáladzó szolgál.

Wigix (a Bolond)

Előfordulás: idézett (KD 70)

Megjelenők száma: 1

Termet: N

Sebesség: 150 (SZ)

Támadás/kör: 3 vagy fegyver

Kezdeményező érték: 30

Támadó érték: 80

Védő Érték: 100

Célzó Érték: 20

Sebzés: 2xK10 (karom), 1K6+2 (fejnyúlvány) vagy fegyver

Életerő pontok: 18

Fájdalomtűrés pontok: 50

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: 8. Szint (mesterfok)

Intelligencia: kimagasló

Max. Mp.: -

Jellem: káosz-halál

Max.Tp: 750

Gondolati séma: szeret a dolgok középpontjában lenni, humorérzékkel rendelkezik de ez jóformán csak morbid fekete humorként jelentkezik, kedveli a népszerűséget, nem szereti ha nem hagyják kibontakozni, makacs, önfejű, ambiciózus, szeret másokat kínozni és nevetség tárgyává tenni.

Embernél jóval magasabb kb. 2.5 m-es, emberszerű közdémon. Szőre nincs testét különböző színű bőr csoportok borítják. A feketétől az élénksárgáig sokféle szín megtalálható rajta, amelyek érdekes mintázatot mutatnak. Végtagjai aránytalanul hosszúak, kezei 5 karmos ujjban végződnek. Testének több pontján is 10 cm-es csontnyúlványok találhatóak: hátán a gerinc mentén, nyaka körül, fejének több pontján, vállán, könyökén, kulcsontján és térdén. Ennek a démonnak lábain csupán egyetlen ujj található, mely furcsa mód felfelé görbül. Végtagjaihoz hasonlóan nyúlának fejfelé rendelkezik, amelyen 2 sárgán izzó szempár, 2 elfekhez hasonló hegyes fül, egy hegyes orr és egy éles fogakkal tarkított 2 oldalt erősen felhúzott száj található. E fej egy csontnyúlványos állban és 3

különleges fejtetőn elhelyezkedő nyúlványban végződik. Egyes vélekedések szerint ezek a nyúlványok összeragadt és elszarusodott hajból keletkeztek, mivelhogy nem teljesen merevek. Ezen nyúlványok végén teljesen megkeményedett szaru gömbök találhatóak, amelyekben apró csontszilánkok vannak, ezek mozgáskor érdekes csörgő hangot adnak. Felhúzott szája és fedetlen fogai miatt a balga szemlélőnek úgy tűnhet, mintha a démon folyamatosan vigyorogna. Feltételezhető, hogy Ynev első udvari bolondjai ezekről a lényekről mintázták jelmezüket. Ez a démon legfőbb időtöltését a nálánál gyengébb, alsóbbrendű lények gyötrésével, megalázásával, nevetségessé tételével tölti, mind szavak mind tettek segítségével. De a démon nem elégszik meg ennyivel, minél több lényt akar „szórakoztatni” különleges produkciójával, ezért ha teheti minél nagyobb nézőközönség előtt teszi ezt. Célja ugyan nem az áldozat megölése az csak elkerülhetetlen velejárója műsorának. Rendkívül okos, intelligens, gyors észjárású démon. Különleges viselkedése révén a Toroni Birodalom palotáiban gyakran megidézik, merthogy igen közkedvelt látványosság. Ha megidézik a megidézőnek be kell bizonyítania, hogy erősebb, felsőbbrendű lény mint a démon, mert ha nem teszi lassú, fájdalmas és szegyeteljes véget fog érni. Ez a démon nem szeret gyorsan ölni ezért harcra csak egyféle képen hajlandó, ha az élete a tét. Harcban általában mágiát használ de közelharcban 2 karmos kezét és 3 fején lévő nyúlványt buzogányként használja. Varázslatai a bárdok hangmágiájából (kivéve: Távolság dala, Mágia dala és a Dalegyesítés), fénymágiájából és egyéb kategóriába tartozó bárdmágiákból (kivéve: Tanulás, mert ezt speciálisan használja) tevődnek össze. 60 mp-al rendelkezik és 6. TSZ-ű bárdnak felel meg. Mana pontjait a következő módon töltheti vissza: ha mások szeme láttára kínoz egy lényt az kéjes örömmel tölti el, ez lehetővé teszi számára, hogy az érzés időtartama alatt tudat alatt visszatöltődjenek a mp-i. Ez a játék

nyelvére lefordítva annyit tesz, hogy ilyen esetben egy kör alatt 5 mp-ot képes visszatölteni. Ha viszont az áldozat megkínzását rajta kívül senki más nem követi nyomon, akkor ez a szám csak körönkénti 2 mp. Ez a feltöltődés addig tart, amíg a démon max. mp-ra nem töltődik vagy az áldozat időközben meg nem hal. A démon rendelkezik még bizonyos adottságokkal melyeket mind mesterfokon képes üzni ezek: a Kínokozás, Kínzás és a Hangutánzás. Ezek azonosak a karakterek által elsajátítható képzettségekkel. A démon rendelkezik ezen kívül egy különleges varázslattal is:

Tanulás

Típus: mentál

Mana pont: 10

Erősség: 1

Varázslás ideje: lásd a leírást

Időtartam: végleges

Hatótáv: lásd a leírást

Mágiaellenállás: -

Hasonló a bárdok Tanulás varázslatához csakhogy ezzel a démon bármilyen képzettséget képes elsajátítani. A varázslatot a képzettség tanulásának megkezdésekor kell megidézni és a képzettség eredeti megtanulási idejének az egy negyedénél befejezni. Így a képzettség teljes egészében meg lesz tanult és még Kp-ot sem igényel. Azonban egy ismeretlen képzettségből még e varázslat segítségével is először az alapfokot kell elsajátítani. Na persze a démon csakis olyan képességet tanul meg ami valamiképpen tökéletesítheti produkcióját (pl.: nyelvet, fegyverhasználatot stb.).

Omek (a Belpoklos)

Előfordulás: idézett (DU 110)

Megjelenők száma: 1

Termet: N

Sebesség: -

Támadás/kör: 2 vagy speciális

Kezdeményező érték: 50

Támadó érték: 85

Védő Érték: 120

Célzó Érték: 35

Sebzés: 2xK6+3 vagy speciális

Életerő pontok: 120

Fájdalomtűrés pontok: 250

Asztrál ME: immunis

Mentál ME: immunis

Méregellenállás: immunis

Pszi: 20. Szint (mesterfok)

Intelligencia: kimagasló

Max. Mp.: -

Jellem: káosz-halál

Max.Tp: 18000

Gondolati séma: önző, pökhendi és mértéktelen démonúr, szereti ha mindenki foglalkozik vele, sűrög-forog körülötte, ezért megszámlálhatatlanul sok szolgát tart, akik nélkül talán nem is lenne képes életben maradni, örömeit leli a táplálkozásban mértéktelensége is ebből fakad, célja, hogy minél nagyobb hatalomra tegyen szert, szerfelett fél a haláltól.

3 m magas, 6 m átmérőjű lény. Esetében azért beszélhetünk átmérőről, merthogy az egész démon egy kisebb hegyre hasonlít, mivelhogy a fejétől egyre lejjebb haladva fokozatosan szélesedik a hatalmas zsírfelesleg miatt. Bár nemigen lehet tudni, hogy valójában tényleg zsír e az ami ezt a lényt ilyen hatalmassá teszi. Ennek fényében nem csoda, hogy testsúlya eléri az 1500 kg-ot. Bőrének színe szürke, szőre nincs, nagy teste szinte áthatolhatatlan akadály, ami 10-es SFÉ-t jelent. Hatalmas kupola alakú feje van, ezen kicsit kevesebb a felesleg de még így is 5-ös az SFÉ-je. A fején száznál is több tyúktojás nagyságú zölden izzó szem található. A démon ezen szemek mindegyikével képes egy-egy szolgáját szemmel tartani és irányítani is. Ezen képességek egyfajta Érzékelés (Olvasás) és Irányítás (Írás) mentálfonálként működnek, de csak akkor, hogyha a démon és szolgálai egyazon létsíkon tartózkodnak. A fonál 1 szegmens alatt létrejön és

addig marad fenn amíg a démon jónak látja. A démon képes ezen képességek hatását (látótávolságon belül) más lényekre is kiterjeszteni, azonban ilyen esetben az áldozat mentális mágiaellenállásra jogosult 30 E ellen (nem erősíthető). Ha a mágiaellenállás sikertelen a fonál létrejön, azonban ezt a démon nem képes fenntartani örökké: az Érzékelés (Olvasás) 30 kör, az Irányítás (Írás) pedig 6 kör időtartamig maradhat fenn. Fülkagylója nincs csupán 2 lyuk szolgál neki fülként, orra nincs, száját tühegyes fogak tarkítják bár a legtöbb esetben nem ezzel táplálkozik. Feje mellett kétoldalt helyezkedik el két 3 m hosszú 6 karmos ujjban végződő karja, melynek SFÉ-je a fejéhez hasonlóan szintén 5. Lábai feltételezhetően nincsenek, merthogy még senki sem látta őket. Mint már említettük ez a lény nem a fején lévő száját használja táplálkozásra, hanem a fejével egyvonalban elhelyezkedő nyílást, ami azon a helyen található ahol nekünk halandóknak a köldökünk van. Fogak nem tarkítják, tulajdonképpen csak egy egyszerű hatalmasra tágítható nyílás mely közvetlenül a démon gyomrába nyílik. Hallottak már olyan szerencsétlenül járt kalandozókról, akik azt gondolták, hogy itt majd könnyebben kárt tehetnek a démonban. Ők jobb esetben az egyik karjukat (merthogy le kellett vágni ahhoz, hogy kiszabadulhassanak), rosszabb esetben az életüket vesztették e meggondolatlan cselekedetükért. Ennek a démonnak a légfőbb időöltése az evés, vagyis az ő esetében inkább zabálásnak nevezhetnénk. Gyakorlatilag bármit képes megemészteni, legyen az egy ízletes élő vadkan vagy éppen egy páncélszekrény. Az ezen „ételekben” lévő felesleges anyagokat pedig egy különleges módon távolítja el a szervezetéből: a demont folyamatosan borzalmas bűz veszi körül, ami amiatt van, merthogy a felesleges anyagokat egyszerűen kipárologtatja, kiizzadja magából. Ez a bűz egy 4. szintű, idegrendszerre ható méregnek felel meg (de ez nem jelenti azt, hogy ténylegesen is méreg csak hasonló a hatása), mely vagy hatástalan vagy émelygést okoz. Azonnali hatású és 1k6-szor 10 percen át fejt ki a hatását. A síkján ahol őshonos rengeteg szolga veszi körül, ők látják el élelemmel és követik minden parancsát. Ha megidézik

minden esetben 6 „Shereb” társaságában érkezik, akik a hátukon cipelik (sebesség: 50 (SZ)). Bármiféle kérést csak abban az esetben hajlandó teljesíteni amennyiben a megidéző nagy mennyiségű táplálékot tud biztosítani a számára, különben szolgálai segítségével ízletes falatot csinál belőle. Ha a démon nagyon éhes, ami az ő esetében annyit tesz, hogy már 30 perce nem evett meg semmit, képes saját szolgálait felfalni csak hogy csillapítsa éhségét. Ha harcra kerül a sor (és a vele érkezett „Sherebeket” már elpusztították, vagy esetleg ő ette meg őket) általában 55 mp-ért térkaput nyit (80 E) 1 szegmens alatt a saját síkjára és szolgálai közül 1k10-et át is hív (általában „Sherebeket” de a KM dönthet másként, azonban mindegyik csak egyazon fajból származhat). Ha ez nem segít szemével megpróbálja befolyása alá vonni támadóit, de ha ez nem sikerül mágikus tudását veti be ellenük. A démon 280 mp-al rendelkezik. Mágiaja a boszorkánymesteri: alapvarázslatokból, elemi mágiából (kivéve: Tűzalak), villámmágiából, anyagmágiából (kivéve: Savteremtés, Savfelhő), rontásból, átkokból (az ott leírtakon kívül rendelkezik egy egyedi átokkal is, lásd később), természeti mágiából, mentál- és asztrálmágiából és nekromanciából (kivéve: Magzat megrontása, Szépség elorzása, Húsaszok) áll. 40-es TSZ.-ű boszorkánymesternek felel meg. Ha elfogynak mp-i a két karjával próbál meg harcolni. Ha akarna sem tudna elmenekülni, mivel az őt cipelő szolgálak nélkül mozdulni sem bír, ezért számára a harc helyhez kötve módosítói érvényesek, ami már alaphelyzetben le lett vonva a harci értékeiből. Rendelkezik azonban két különleges támadással: az egyik az, hogyha sikeres támadást hajt végre mindkét karjával, megragadja áldozatát és megpróbálja beletenni a gyomornyílásába. Ebből a helyzetből csak -2-vel dobott sikeres erő- és gyorsaságpróbával lehet kiszabadulni. A másik különleges támadásához el kell halasztania karjainak támadásait. Abból a célból, merthogy 1 körre van szüksége ennek kivitelezéséhez.

Ez a különleges támadás nem más, minthogy a gyomornyílásából rendkívüli maróhatású savat (gyomorsavat) ont ki. Kirobbanó erővel csóva szerű formában bocsátja ki, amely végpontján akár a 9 m átmérőt is elérheti és akár 12 m messzire is képes hatást gyakorolni, mennyiségileg kb. 45-50 liter. Ez a rendkívüli maróhatású sav 12 körön keresztül fejt ki a hatását és körönként 2k10+4 Sp-t sebez (Ép veszteséget is okozhat) mindenkinek akit eltalál. Helyzettől függően vakságot, képesség (pl.: Szépség) csökkenést is eredményezhet. Nem ritka, hogy a gyomorsavval együtt a démon a félig megemésztett táplálékot is kibocsátja magából. A démonnak egy ilyen támadás után 6 körre van szüksége ahhoz, hogy visszatermelje az elhasznált gyomorsav mennyiségét. Egy ízben egy kalandozó csapat miután összes mana pontjától megszabadította a démont úgy gondolta, hogy minek vesződjének a megölésével, hiszen ha nem képes mozogni egyszerűen ott kell hagyni és kivárni amíg éhen hal. Így is tettek azonban a démon valami oknál fogva mégsem halt éhen. Az egyetlen változás az volt, hogy elmúlt azaz émelyítő bűz amit árasztott. 3 hónappal később egy térkapu nyílt, amin egy sereg démon jött át akik mindenkit lemészároltak és mindent elpusztítottak a környéken, majd ezután a legyengült démont visszavitték a saját síkjára. Bár csak találgatni lehet de valószínűleg a démon síkján uralkodó démonherceg nyitotta a kaput, akinek szüksége lehetett a démon szolgálataira. A démon mana pontjait táplálkozás útján töltheti vissza. Minél többet eszik, annál jobban feltöltődik manával, merthogy kivonja a táplálékból a mágikus energiát. A játék nyelvére lefordítva ez annyit tesz, hogy ahány kg-os a táplálék annyi mp-ja töltődik vissza, vagyis pl.: egy 30 kg-os kutya elfogyasztásakor 30 mp áramlik vissza de ugyanígy van ez egy 30 kg-os falada esetében is (a mp-ok visszaáramlásának gyorsaságát, azaz az emésztési sebességet a bevitt táplálék anyagának ismeretében (1 szegmens-6 kör időintervallumon belül) a KM jogköre meghatározni). A démon a boszorkánymesteri mágián kívül rendelkezik még egy különleges átok típusú varázslattal is:

Éhség

Típus: átok

Mana pont: 50

Erősség: 50

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 24 óra

Hatótáv: 1 személy hallótávon belül

Mágiaellenállás: mentális

Ez az átok alapjaiban megegyezik a Vágy (ételek) varázslói asztrálmossaikkal. Azzal ellentétben viszont ez nem az érzelmekre, hanem sokkal inkább a tudatra fejt ki a hatását. Hatására az áldozatot állandó éhség érzet kínozza, ezáltal bármit megeszik amit ehetőnek vél (a romlott ételek által okozott betegségek mibenlétét a KM döntheti el). Azonban bármennyi ételt is vesz magához, az éhségérzetét nem lesz képes csillapítani. Az evésen kívül bármi más fajta cselekvést csak -3-al dobott sikeres akaraterő próbával lesz képes végrehajtani. Csakhogy ha az elfogyasztott élelmiszer mennyisége eléri az áldozat max. Ép-inek felét kg-ban (ebbe természetesen beletartozhat az esetlegesen még a gyomorban lévő előzőleg elfogyasztott táplálék is) akkor a gyomra megreped és gyenge belső vérzés keletkezik (1 Ép/15 perc és 15 percenként egészség próba, hogy eláll e). Mindebből az áldozat semmit

sem érzékel, ezáltal nem veszít Fp-t (tehát az Ép veszteség utáni kötelező Fp veszteséget nem szenved el). Ez a varázslat különleges hatása miatt van. Ha ezek után folytatja a táplálkozást (márpedig fogja) akkor a vérzésen kívül 2 kg-onként további 1 Ép-t veszít. Ha az ezek után elfogyasztott ételek mennyisége kg-ban eléri az áldozat max. Ép-inek számát akkor mérsékelt vérzéssé fokozódik a belső sérülés (1 Ép/5perc és 5 percenként egészség próba -1-el, hogy eláll e). Az eddig leírtakból kitűnhet, hogy az áldozat addig folytatja az evést amíg végül bele nem hal. A varázslat az időtartam lejártá előtt csak papi Átoküzés varázslattal semlegesíthető (Mágia szétosztatással nem). A varázslat 8 mp-ért 1 E-vel erősíthető. Az elvesztett Ép-eket csak mágiával lehet gyógyítani.

2006.03.17.

Szerző: Marcus, Thuby

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely