

## Közdémonok



A démonok nekrográfiai besorolása egy kicsit nevenségesen volt leírva az Első Törvénykönyvben, ezért ezen kicsit változtattunk. Az „Előfordulás: idézett” mellett mindig a besorolása, és a lény megidézéséhez szükséges Mana pontok találhatóak. (természetesen ez csak Varázslókra érvényes)

AD = alsó rendű démon

KD = közdémon

DU = démon úr

### Aquariol (a Viharkeltő)

**Előfordulás:** idézett (KD 70)

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** E

**Sebesség:** 150 (V)

**Támadás/kör:** 4 vagy fegyver

**Kezdeményező érték:** 20

**Támadó érték:** 50

**Védő Érték:** 100

**Célzó Érték:** 0

**Sebzés:** 4xK3 vagy speciális

**Életerő pontok:** 15

**Fájdalomtűrés pontok:** 50

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszí:** 10. szint (kyr-metódus)

**Intelligencia:** magas

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** káosz-halál

Max. Tp: ?

**Gondolati séma:** kiszámíthatatlan, kaotikus hangulatú lény gyűlöli a bezártságot. Szereti más szenvedését nézni ezért gyakran viharokat támaszt maga körül és így öldös kedvére.

A síkján ahol őshonos, sok víz van, ebben úszkál vizet fújva ki magából, vagy lábai segítségével. Lágy, zsáknyi fejéből alulról négy hosszú karvastagságú csáp nyúlik ki, ezek végén három ujjú kézfejek találhatóak. Három viszonylag nagy szeme fején körben helyezkedik el. Szája lábai között leginkább egy törökkel kirakott veremre hasonlít, egész testét fehér vékony bőr borítja amin néhol kilátszanak belső szervei. A fent megadott értékek természetesen vízben értendők. Különleges képessége a mágia használata 80 MP-ból. Varázslatai boszorkánymesteri Jégverés, Szökőár, Szélirányítás és papi Vihar, Időjárásbefolyásolás valamint varázslói Víz, Jég elemi mágia minden formában (ez speciális, a KM fantáziájára van bízva). Begyűjtést varázsló szerint teszi, vagyis a Kyr energia begyűjtés diszciplína szerint.



**Captat (a Ló)****Előfordulás:** idézett (KD 40)**Megjelenők száma:** 1**Termet:** N**Sebesség:** 200 (SZ)**Támadás/kör:** 3**Kezdeményező érték:** 35**Támadó érték:** 70**Védő Érték:** 110**Célzó Érték:** -**Sebzés:** K6+4/2x K10+1**Életerő pontok:** 60**Fájdalomtűrés pontok:** 60**Asztrál ME:** immunis**Mentál ME:** immunis**Méregellenállás:** immunis**Pszí:** 5. szint (alapfok)**Intelligencia:** alacsony**Max. Mp.:** -**Jellem:** káosz**Max. Tp:** 250

Gondolati séma: Nyugodt békés jószág, nem bánt senkit csak ha felidegesítik, akkor is csak elüldözi a zargatót. Ha társra talál, ilyen személy általában nem démon, azt a hátára engedi.

Hat lábú lószerű „állat”, a kültakarója páncélozott (6 SFÉ), amit a környezet színeihez tud igazítani, ezzel rejtőzve el olyan démonok elől amelyek szolgáljukká akarják tenni. Nagy harci lóhoz hasonlít leginkább, akkora marmagassággal. „Növényevő”, vagyis olyan síkokon él ahol van „növényzet”, s ezt eszi. Harapása mérgező. (4.Szintű mérge de hatásáról a KM dönt) Magasabb tudású démonok hátasnak használják. Valójában az teszi veszélyessé, hogy bizonyos együttállások esetén megvadul és megpróbál minden útjába kerülni elpusztítani. (hogy ez mettől meddig tart azt a KM dönti el, de általában 1 napnál nem hosszabb).

**Bader (az Úr)****Előfordulás:** idézett (KD 50)**Megjelenők száma:** 1**Termet:** E**Sebesség:** 100 (SZ) 100 (L)**Támadás/kör:** 2**Kezdeményező érték:** 30**Támadó érték:** 90**Védő Érték:** 100**Célzó Érték:** 35**Sebzés:** 2xK10**Életerő pontok:** 20**Fájdalomtűrés pontok:** 50**Asztrál ME:** immunis**Mentál ME:** immunis**Méregellenállás:** immunis**Pszí:** 5. szint (mesterfok)**Intelligencia:** magas**Max. Mp.:** -**Jellem:** káosz-halál**Max. Tp:** 600

Gondolati séma: szeret uralkodni a gyengébbek felett, örömet leli azok lelki és testi kínzásában, önfejű és agyafürt, nem nagyon bírható engedelmességre, mondhatni bátor démon. Esetleges megidézőjével szemben is nagyképű, csak akkor válik segítőkésszé ha látja sokkal erősebb az mint ő.

Embernél kicsit magasabb kb. 2.5 m-es, emberszerű lény, egész testét fekete bőr borítja, szőre nincs (haja se). Vörös szemek meredeznek kissé groteszknek mondható arcáról. Hátán bőrszárny lapul amivel repülni is tud, ha lábon közlekedik behajtogatja a hátára, így nem vehető az észre. Harcban kezeivel harcol, de erre mágikus képessége miatt nem igen van szüksége. A kinézetével, és boszorkánymesteri mágiájával megpróbál híveket toborozni. Ha ez sikerül és érzi hogy az áldozat bálványként imádja akkor jön a végleges módszer. Az áldozat fejébe 2 Pszi pontért elhelyez egy bélyeget. (ezzel nem alakul ki köztük Mentál fonál) A metódus lényege a következő, ha elhasználta 20 Mp-ját be kell töltenie, ekkor jön az áldozatra rakott bélyeg amin keresztül a démonhoz áradó Fp Mana formájában jelenik meg. Vagyis az áldozat elájul a démon pedig max Mp-on lesz.

A metódus 1 s vesz igénybe. A démon mindig csak annyi Mp-ot képes elméjében tárolni amennyi aktuális Ép-inek száma.

### **Carmo (a Gyilkos)**

**Előfordulás:** idézett (KD 65)

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** E

**Sebesség:** 110 (SZ)

**Támadás/kör:** fegyver

**Kezdeményező érték:** 40+fegyver

**Támadó érték:** 100+fegyver

**Védő Érték:** 120+fegyver

**Célzó Érték:** 25

**Sebzés:** fegyver

**Életerő pontok:** 25

**Fájdalomtűrés pontok:** 70

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszí:** 5. szint (alapfok)

**Intelligencia:** átlagos

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** káosz

**Max. Tp:** 800

Gondolati séma: nehezen megfélemlíthető, sunyi de a feladatra tárgyalással rábíráható. Ekkor kér valamit cserébe a szolgálataiért, de ha olyan a feladat amiben örömet leli esetleg nem kér semmit.

Vörös szőrű, ember méretű kék világító szemű démon. Az adottságai és hozzáállása miatt, gyakran fejedésnek alkalmazzák az idézők, de a síkjának urai, hercege is. A fegyverzete két szabványhoz hasonló kard amit mesterfokon forgat.

Ügyessége: 22

Gyorsasága: 22.

Lopózás: 100%

Rejtőzés: 100%

Mászás: 100%.

### **Mofquat (a Szobor)**

**Előfordulás:** idézett (KD 65)

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** E

**Sebesség:** 100 (SZ)

**Támadás/kör:** 1

**Kezdeményező érték:** 20

**Támadó érték:** 70

**Védő Érték:** 100

**Célzó Érték:** 15

**Sebzés:** K10+4+speciális

**Életerő pontok:** 25

**Fájdalomtűrés pontok:** 70

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszí:** 6. szint (alapfok)

**Intelligencia:** átlagos

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** káosz-halál

**Max. Tp:** 1000

Gondolati séma: türelmes, órákat, napokat, sőt hónapokat is tud várakozni mielőtt lecsapna, akár mozdulatlanul is. Nagyon számító, mielőtt cselekedne megvárja a megfelelő alkalmat, és akkor csap le amikor áldozata a legvédtelenebb.

Nem egy varázsló járta már meg avval, hogy egy pillanatra elkalandozott a figyelme. Mivel az alkalom nem mindig akkor jön el amikor életerőre vágyik, ezért gyakran elkapja áldozatait és csak lassan végez velük (havonta -1Ép) de közben sokat kínozza őket. Ha kedve szottyan rá a kővé dermedt áldozatnak körönként k6 Fp fájdalmat okoz, majd hagyja hogy Fp-i visszatérjenek és újra meggyötri (ez azért tud gyógyulni mert csak olyan mint a pszí kínokozás diszciplina, idővel elmúlik a hatása (csak az érzékközpontra hat)). Viszont a démoni síkokon ha nincs jól elrejtőzve, ezt nem engedheti meg magának, mivel eközben ő is kiszolgáltatott a többi démonnak, és csak akkor mozdulhat ha az áldozatát is engedi, amit nem szívesen tesz, ezért ha éhes vagy sietős akkor körönként 1Ép-t rabol áldozatától így sokkal rövidebb ideig kiszolgáltatott. Bátor démon ugyan, de ha úgy látja lesz kedvezőbb alkalom akár évekig is vár rá ahelyett hogy kockázatot vállalna. Ha megidézik akkor engedelmességet színlel és engedelmeskedik, mindaddig míg a varázsló figyel rá, de ha lankad a figyelme és a démonnak nem

tetsző feladatot akar rábízni, akkor kegyetlenül megöli (legalábbis megpróbálja), ugyanez történik ha vissza akarja küldeni, de a démon még maradni szeretne. (A neki tetsző feladat lehet egy élőlény elkapása és lassú megölése, amely akár évekig is tarthat.)

Kinézetre leginkább egy kőszoborra hasonlít, általában nem a legtokéletesebb műremek gondolnák, vonásai durvák. Kicsit tud alakot utánozni is, de ezt csak minimálisan, páncélt, arcvonásokat stb. Támadása karjával történik, és ezen felül a fent leírt módon. Amikor veszítettnek látja a küzdelmet, vagy más célja van, megragadja áldozatát (ehhez túlütés kell) és kővé válik azzal együtt. Ebben az állapotban ő gyógyulni is tud, ellentétben ellenfelével.

## Vérdémon

**Előfordulás:** idézett (KD 65)

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** E

**Sebesség:** 100 (SZ)

**Támadás/kör:** 2

**Kezdeményező érték:** 65

**Támadó érték:** 98

**Védő Érték:** 160

**Célzó Érték:** -

**Sebzés:** 3K6+4

**Életerő pontok:** 50

**Fájdalomtűrés pontok:** 90

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszi:** 6. szint (mesterfok)

**Intelligencia:** átlagos

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** káosz-halál

**Max. Tp:** 1800

Minden csapásával automatikusan egy Életerőszívást is alkalmaz, amit saját gyógyítására fordít. Két és fél láb magas, lucskos testű, vörösen pulzáló erekkel behálózott iszonyat. Feje egy orkera emlékeztetne, ha nem lennének szarvai, és pengeszerű fogai. Közönséges fegyverek, és az őselemek nem sebzik...

2005.11.11.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk démonai (egy kivételével) a Bestiárium (Cyrus) Kalandozok című írásból származnak, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.

A cikk teljes anyagát tartalmazza az Atlantisz oldal Lények című írása.