

Kyr



Kyr. Egy faj mely az Ötödkorban Calowyn messzi partjairól érkezett új földeket keresve, Anváriával vívott véres háború után. A Riegoy-öbölbe befutó óriás tengerjárókon érkező hóhajú katonák és mágusok alig egy évszázad leforgása alatt leigázták az akkoriban uralkodó Crantai birodalmat és majdani utódállamait.

Ezt követően roppant birodalmat építettek ki, és több mint tizenhétézer éven át Észak-Ynev urainak vallhatták magukat. Ám mint a leghatalmasabb faóriás mely képes szembeszegülni bármilyen külső támadással, a Birodalom is belülről kezdett el rothadni. Az Ötszázéves háborúnak és a toroni Hatalmasok árulásának köszönhetően romba dőlt. A még tisztavérű kyrek tömegével hajóztak vissza Calowynre.

Viszont voltak kik e partokon maradtak, vérük elkeveredett az itt élő népekével. Tisztavérű leszármazottjaik többsége Toronban él, ámbár találunk még leszármazottakat az erv hercegségekben, Erionban és környékén a valaha volt Godorai birodalom területén, a Déli Városállamokban, Ordanban, és a Hat Város Szövetségében. A jelenkorban csak a toroni Nemes Házak családjai, a huszonegy száműzött yankari, egy tucat erigowi, haonwelli, erioni család s a Hat Város Szövetségének nyolc főnemesi családjának tagjai közt találhatunk fajtiszta kyrt.

Egy átlagos kyr hófehér hajú, kreol bőrű, szürkéskék, zöld vagy szürke szemű, 1,70-2,10 láb magas egy ember számára idegen szépségű teremtmény. A nem tisztavérű kyrek általában alacsonyabbak és csak egy-két külső jellegzetességet hordanak magukon, illetve feleződnek a bonuszaik és a hátrányaik. Az esély, hogy teljesen tisztavérű, amennyiben megfelelő családból származik 70 %.

Amelyik kyr olyan kasztba kerül, amely alaphelyzetben mágiát használ (tehát bárd, pap, boszorkány, boszorkánymester, tűzvarázsló és varázsló) az megkapja az erőlevonást és az intelligenciabonuszt, Elméleti képzettségeket 75% kp-ért tanulhat a Harci képzettségeket 125% kp-ért tanulhat. Az alaphelyzetben mágiát nem használó kasztú kyrek kapják az erőbónuszt és az intelligencia mínuszt, Elméleti képzettségeket 125%-ért tanulhat a Harci képzettségeket 75%-ért tanulhat. Mindkét csoportra egyaránt vonatkozik hogy Alvilági képzettségeket 150%-ért tanulhatnak.

Erő	+/-2
Állóképesség	+0
Gyorsaság	+0
Ügyesség	+0
Egészség	+0
Szépség	+2
Intelligencia	+/-2
Akaraterő	+0
Asztrál	+0
Érzékelés	+0



Korhatárok:

I.	II.	III.
16-26	27-110	111-135
IV.	V.	VI.
136-160	161-200	200-

Különleges képességek

+1 Mp/szint (mágiahasználók)

Kasztól független képzettségek

Képzettség	Fok/%
Ósi nyelv ismerete	Mf (4. fok)
Etikett	Af (3. fok)

Harci képzettségek VAGY Elméleti képzettségek 75%-ért

Alvilági képzettségek 150%-ért, a másik képzettség 125%-ért

Erő	21 (22)/18
Állóképesség	20
Gyorsaság	19
Ügyesség	19
Egészség	18
Szépség	20
Intelligencia	21 (22)/18
Akaraterő	18
Asztrál	18 (20)

Hátrány

- Amennyiben tisztavérű, és a fent említett családok törvényes sarja, nagyon nehezen engedik el kalandozni.

- Amennyiben tisztavérű, kyr nőt kell elvennie a vérvonal fenntartása miatt, habár ez inkább Toronban és Yankarban szokás.
- Babonás rettegés a páros számoktól (Pl.: szobaszám, kalandozócsapat létszáma stb.).

A kyr menedék

Minden kyr vérében, aki az Ötszázéves háború után született lakozik egy entitás. Halála pillanatában ez az entitás mérlegeli eddigi életét, és ha azt kyrhez méltóan élte, lelke bekerülhet a Változás Síkjára.

Választható kasztok

Harcos, lovag, fejedelmész*, bárd, pap (kyr isten), boszorkány, boszorkánymester, tűzvarázsló*, varázsló, egyéb kiegészítő kasztok*

(*Km engedélyével)

Megj.: minden kerekítést lefelé kell végezni.

2005.11.11.

Szerző: Auer Balázs

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely

Ez a cikk többé-kevésbé azonos a szerző által írt, az LFG.hu oldalon megjelent Kyr pusztító című írás végén közölt kyr faj leírásával.