

## Khál vadász



A félreértések elkerülése végett, itt NEM egy khálokra vadászó ürgéről van szó, hanem egy meglehetősen hatékony harcosról, akinek a FAJA a khál. Ez a kaszt-faj kombináció mágikusan lett előállítva, a Pyarroni Titkosszolgálat berkein belül, a legteljesebb titoktartás mellett. Hogy pontosan mi volt vele a céljuk, azt a titoktartás őrzi, mind a mai napig. Általában párosával járnak, és egy mágiahasználó irányítása alatt állnak. A szimpatikus kapcsolat hármuk között fenn áll, halálig. A mágiahasználó feladata megvédeni a két khált a mágikus behatásoktól, míg azok a lehető legtöbb fizikai támadástól tudják megvédeni Öt. Ha csak ketten vannak, az egyik mindig a vezető, kilétét barátságos párharc során döntik el. Halálig hűségesek egymáshoz. Ha valamilyen okból kifolyólag egyedül kalandozik, nagyon nehezen barátkozik másokkal. Ám hűsége végül örök kincse válhat.

### Tulajdonságok

Erő	K6+14+Kf
Állóképesség	K6+14+Kf
Gyorsaság	K6+14+Kf
Ügyesség	K6+14+Kf
Egészség	K6+14+Kf
Szépség	3K6
Intelligencia	3K6
Akaraterő	K6+14+Kf
Asztrál	3K6 (2x)
Érzékelés	K6+14+Kf

### Harcértékek, egyebek

Ké	10
Té	30
Vé	80
Cé	30
HM/szint	14 (4)
Kp alap	4
Kp/szint	6 +60%
Ép alap	10
Fp alap	10
Fp/szint	K6+6

### Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat (khál vadász-pallos)	Af
Fegyverhasználat (khál visszacsapó íj)	Af
Nehézvértviselet	Af
Három fegyverhasználat	Af
Lefegyverzés	Af
Fegyvertörés	Af
Pszi (speciális)	Af (MAX!)
Nyomolvasás/eltüntetés	Af
Mászás	35%
Esés	35%
Ugrás	45%
Lopakodás	40%
Rejtőzködés	30%
Csapdafelfedezés	25%





További szinteken

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Fegyverhasználat (khál vadász-pallos)	Af
2.	Pusztítás (khál vadász-pallossal)	Af
2.	Nehézvértviselet	Mf
2.	Csapdaállítás	Af
2.	Álcázás/álcaruha	Af
3.	Fegyverhasználat (khál visszacsapó íj)	Mf
3.	Pusztítás (Khál visszacsapó íjjal)	Af
3.	Célzás (Khál visszacsapó íjjal)	Af
3.	Nyomolvasás/letűntetés	Mf
4.	Csapdaállítás	Mf
4.	Álcázás/álruha	Mf
5.	Erdőjárás	Mf
5.	Vadászat	Mf
5.	Időjóslás	Mf
5.	Úszás	Mf
6.	Lefegyverzés	Mf
6.	Fegyvertörés	Mf
7.	Vakharc	Af
8.	Vakharc	Mf

### Különleges felszerelése:

#### Vadászvért (Teljes)

MGT: 5 SFÉ: 8 Súly: 20kg

Abszolút mértékben egyedi tervezésű, matt fekete abbitacél vértzet; a sisak élethűen utánoz egy oroszlánfejet. Nem hogy khálok egymás közt, de még két khál vadász sem volna képes összecserélni a páncélzatát. Teljesen nyikorgásmentes (a lopakodást nem gátolja).

#### Khál visszacsapó íj

Tám/kör: 2 KÉ: 10 CÉ: 16 Táv: 220m Súly: 2,2kg Sebzés: 2k10+2

Gigantikus íj, mit egy közönséges halandó még csak fölajzani is képtelen lenne. Tervezőskor figyelembe vették a khálok monumentális öserejét, így ez a fegyver alkalmas arra, hogy kihasználja azt. Az Erő 14 feletti része hozzá adódik a sebzéshez. 18-as Erő alatt lehetetlen használni. Tulajdonosa vállalig ér.

#### Khál Vadász-pallos

Tám/kör: 1 KÉ: 5 TÉ: 15 VÉ: 25 Sebzés: 4k6+6

Előjáróban annyit, hogy e speciális pallos 13(!)kg. Talán érthető, hogy emiatt 18-as Erő alatt lehetetlen harcolni vele, de még 20-as Erő alatt is körönként Erőpróba kötelező. Ám a legtöbb Vadász KETTŐT (!) forgat belőle EGYSZERRE. Három különböző stílusban.

### Különleges képességei:

-Vadász-pallos technikák:

Két külön kézben forgatva: A technika mindenben megegyezik a kardművészek Shien-su-jával.

Két fegyver markolata össze pattintva, a két penge ellentétes irányban áll:

Tám/kör: 2 TÉ: 25 VÉ: 35 KÉ: 15 Sebzés: 3k6+12

Két fegyver markolata összepattintva, két penge egymás mellett, 4cm-re:

Tám/kör: 1 Sebzés: 8k6+8

-Egyedi pszí:

Kizárólag AF-on tanulhatják meg, azaz csak magára alkalmazhatják a diszciplinát, kivéve a Telepátiát. Ezt már Af-on is alkalmazhatja másokra. Ezen kívül mindössze az alábbi diszciplinát ismeri: Ébredés, Érzékelés, Fájdalomcsillapítás, Roham, Telekinézis, Pajzsok, Csiharc, Testsúly változtatás, Jelentéktelenség, Abszolút látás, Szinesztézia, Összpontosítás. Pszi pontokat a Slan út szerint kapják.

-Khál-roham: A közönséges Roham módosítói helyett. KÉ+10, TÉ+50, VÉ-10, Sebzés duplázódik. A khál-roham több körig is fenttartható És össze adódhat a hagyományos Rohammal. Bár fölösleges

-Asztrális sebezhetőség: A mágikus beavatkozásoknak köszönhetően, mintegy mellékhatásként, fokozottan érzékenyek az asztrális varázslatokra. Asztrális ME: -35.

-Veszélyérzékelésük egységesen 60%

-Látásuk, hallásuk, szaglásuk egyaránt háromszorosa a fajtársaiénak.

-Képesek akár két hetes nyomot is követni (Érzékelés-/napx1/-es módosítóval).

-Lefegyverzés, fegyvertörés: Gigantikus erejüknek köszönhetően e képzettségek egy kicsit másként működnek a Vadászok olvasatában. Az Mf elérése után NEM SZÜKSÉGES SIKERES TÁMADÓDOBÁS a

sikeres lefegyverzéshez, vagy fegyvertöréshez! Elég, ha a fegyver védőértékével csökkentett védőértéknél támad nagyobbat, s a fegyver, vagy pajzs rögtön messzire repül, vagy hosszában ketté reped, vagy eltörik kívánság szerint.

**Induló felszerelés:**

2k6 arany, vért, fegyverek

**Szintlépés:**

A Paplovag szerint.

2005.11.11.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely