

Wier lándzsás



A kaszt mint neve mutatja csak wier-ek számára elérhető. Kránban alakult ki egy szinte kipusztult káosz szektának hála Káosz-Voldak híveit szinte teljesen kiirtották (nem felelt meg Ranagnolnak) A szekta tagjai kizárólag vámpírok voltak és nem igazán tisztelték Ranagolt, csak gyűjtötték hatalmukat. Az irtás végére csak 3-an maradtak (1 vezető 2 testőr) menekülniük kellett Toronba. Shulurban elhelyezkedtek és találtak valamivel ami teljesen ismeretlen volt számukra egy wier-t. Elfogták és feldarabolták megismerték és kiismerték. Nappal is használható katonának képzelték el. Ekkorra már kb. 32 vámpír alkotta a szektát. Elkezdtek begyűjteni a wiereket. Ezzel a wier-ek is nyertek kaptak egy különleges fegyvert és az esélyt arra hogy, vámpírrá alakuljanak. A fegyver egy régi rituális fegyver amit lejjebb írok le. A vámpíroktól kaptak még pár nem túl erős varázslatot.

Képességeik

Erő	K6+12+Kf
Állóképesség	K10+8+Kf
Gyorsaság	3K6 (2x)
Ügyesség	3K6 (2x)
Egészség	K10+10
Szépség	2K6+6
Intelligencia	K10+8
Akaraterő	K10+8
Asztrál	2K6+6

Harcértékek

Ké	5
Té	20
Vé	75
Cé	0
HM/szint	11 (5)
Kp alap	
Kp/szint	
Ép alap	8
Fp alap	7
Fp/szint	K6+5

Képzettségek:

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat (lándzsa)	Mf
Fegyverhasználat	Af
Vakharc	Af
Etikett	Af
Birkózás	Mf
Pszí	Mf
Lovaglás	Af
Hátbaszúrás	Af
Futás	Af
Mászás	10%
Esés	15%
Ugrás	15%

Minden szinten kap 20%-ot, de egy képzettséget csak 15%-kal növelhet.



Tsz.	Képzettség	Fok/%
3.	Vakharc	Mf
6.	Hátbaszúrás	Mf

Szintlépés a Paplovag szerint.

Különleges képesség.

Használhatja a vérivó lándzsát
Szintenként kap 5 manát (ezt csak lándzsa mágiához használhatja)

Lándzsa mágia

Lándzsa:

Tám:1 Sebzés:1k10+3(szívás) KÉ:6 TÉ:15

VÉ:15 súly:2 nem vásárolható

Szívás: Ha wier lándzsás vagy Vámpir használja képes vele vért szívni minden csapás 1 Fp-t gyógyít minden 13.-ik sebzés egy Ép-t . (csak vérrel rendelkező élőlények okozott sebzés esetén)

Hossza 1.5 m Nem lehet Rúnázni.

Vámpír kezében:

Tám: 2 Sebzés: 1k10+6 (szívás) KÉ:12 TÉ:30

VÉ:30

Nem gyógyul FP-t.

Egy Wiernek csak egy lándzsája lehet ha elveszti újat kell készíteni ez sok, kb. 100 arany értékű ajándékot kell egy mesternek adnia.

Lándzsa mágia

Nyújtás

Típus: -

Mana pont: 2

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 5 méter

Mágiaellenállás: -

A lándzsa megnyúlik ezzel akár egyszerre két embert is meglehet sebezni (ilyenkor maximum sebzés kell) A támadás olyan gyors és váratlan hogy, a meglepetés szerű támadás módosítóit élvezi. Egy ellenfél ellen csak egyszer használható.

Visszahúzás

Típus: -

Mana pont: 2

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 25 méter

Mágiaellenállás: -

Az eldobott vagy elejtett dárda visszazáll a Wier kezébe. A varázslatot lehet erősíteni minden +1 MP +5méter és +1E.

Árnydárda

Típus: -

Mana pont: 3

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 50 méter

Mágiaellenállás: -

A wier összesűrit a közelében egy kis árnyéket és kilövi. Alapból 1k6 minden plusz 3MP plusz 1k6 és 1E. A CÉ minden E után +5.

Pajzs

Típus: -

Mana pont: 2/kör

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: önmaga előtti terület

Mágiaellenállás: -

A lándzsás megpörgeti lándzsáját maga előtt ezzel egy 1.5m sugarú falat hoz létre ez nem csak fizikális hanem mágikus is (véd a testetlen lényektől és a varázslatoktól) Ezzel a varázslattal csak egy irányba lehet védeni (meg lehet kerülni). A pajzs felhasználásához 2 mp-ot kell elköltenie körönként. A KM feladata eldönteni milyen varázslatot képes hárítani és mit nem. Állandó koncentrációt és mozgást követel.

Erősítés

Típus: -

Mana pont: 1

Erősség: 1

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: 10 kör

Hatótáv: önmaga

Mágiaellenállás: -

A wier harciértékeit növeli alapból 1E ad +1sp +1 KÉ +1TÉ +1VÉ kétszer annyit támadhat(több varázslat hatása nem adódik össze) és 10 körig tart Minden +1MP Vagy +1-et ad az sp, TÉ,VÉ,KÉ-hez vagy ad +5 kört Az elején kell eldönteni nem lehet növelni később.

2005.12.16.

Szerző: Csaba

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely