

Démonlovas



Képességek

Erő	3K6
Állóképesség	K6+12+Kf
Gyorsaság	3K6 (2x)
Ügyesség	3K6 (2x)
Egészség	K10+8+Kf
Szépség	3K6
Intelligencia	2K6+6
Akaraterő	K10+10
Asztrál	K10+8

Harcértékek

Ké	6
Té	17
Vé	72
Cé	0
HM/szint	7 (2)
Kp alap	6
Kp/szint	7
Ép alap	5
Fp alap	6
Fp/szint	K6+2

Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Írás/olvasás	Af
Ősi nyelv (démonikus)	Af
Pszí	Mf
Demonológia	Af
Rúnamágia (idézések)	Af
Hátbaszúrás	Af

Képzettségek a következő szinteken

Tsz.	Képzettség	Fok/%
3.	Demonológia	Mf
5.	Ősi nyelv (démonikus)	Mf
6.	Rúnamágia (idézések)	Mf
6.	Élettan (démonoké)	Af
10.	Élettan (démonoké)	Mf

Különleges képességek:

- érzékeli a démonokat:
- a démonok számára olyan, mint egy Védő alexandrit:



Tsz.	Hatás
3.	-10 Té
6.	-20 Té
9.	-40 Té
12.	-70 Té
15.	semmilyen démon nem támadhatja meg

Tapasztalati szint:

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0- 165	1
166- 360	2
361- 710	3
711- 1550	4
1551- 3400	5
3401- 7400	6
7401- 14000	7
14001- 24000	8
24001- 50000	9
50001- 90000	10
90001- 135000	11
135001- 180000	12
További szint:	60 000

Fegyvertár:

- tör, rövidkard
- max. bőrvért

Démonlovási mágia

A démonlovás maximális Mp.- je 10 T.SZ. - enként. Minden TSZ.- en megtanulhatja egy különleges és/vagy erős démon idézését (a démon képességeit a KM- mel kell megbeszélni).

És akkor a varázslatok:

Varázslói nekromancia démonokkal kapcsolatos része

Mancs

Mana pont: 10+2/Té+2/Sp

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

A keze egy támadás erejéig egy nagy manccsá változik. Ennek TÉ- je 30, sebzése k10+2. Mind- kettő növelhető.

Harapás

Mana pont: 15+4/Té+2/Sp

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: egyszeri

Egy ötszületű kaput nyit valamely démoni síkra, ahonnan egy démon félig átbújik egy elsöprő harapás erejéig. A harapás TÉ- je 10+meglepetés, sebzése 2k10. Ezek növelhetők.

Metamorfózis

Mana pont: lásd a leírást

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: 1 kör/2Tsz+1kör/10Mp

Felveheti démonok alakját és képességeit. Ez másfélszer annyi Mp- be kerül, mint ahány Ép- je az illető démonnak van. FONTOS!!!: az ő teste nem lesz mágikus. Másra is alkalmazható, de csak ha beleegyeznek. Varázsolni csak akkor és azt tud, ha és amit az adott démon tud.

Repülés

Mana pont: 30

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 20 kör

Denevérszerű szárnyakat növesztve repülhet.

Félelmetes tekintet

Mana pont: 5+2/E

Erősség: 3

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 1 perc

Mágiaellenállás: asztrális

Hatás és látvány lásd Vulagharnál.

Forrófej

Mana pont: 10+6/E

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: egyszeri

Egy lángoló, démonfejszerű tűzcsóva repül az áldozatnak. CÉ- je 35, sebzése k10+k10/E.

Démonok ereje

Mana pont: 5/1 Erőpont

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 5 kör

Hatalmas, démoni erő költözik tagjaiba, szinte végtelenné (max. 27- ig) növelve erejét. De mivel ezt démonoktól kapja, ez meg is mutatkozik rajta démoni jegyek formájában. Ezeket lásd a Káosz-fattyú leírásánál.

Végtagnövesztés

Mana pont: 30 + 15/plusz pár

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 8 kör

Új pár karokat/lábakat növeszthet. Ezek típusa véletlenszerű:

karok lábak

1 mancs szőrös láb

2 olló ízelt láb

3 csáp csáp

4 sima kéz patás láb

5 Óselemkből való tagok

6 energiából szőtt végtagok

A mancs sebzése K6, az ollóé K10, a csapé K5, a kéz K3, az Óselemi tagoké a megfelelő elemé 1E esetén, az energiagagoké K10+5. A lábak a kéz-párjuknak megfelelő sebzést okozzák.

Démonbőr

Mana pont: 30+10/Sfé

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: 3 kör +1kör/10 Mp

Démoni bőre lesz annak minden tulajdonságával. Ennek SFÉ- je alapban 5.

Segélykérés

Mana pont: lásd a leírást

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: amíg bírja vagy ameddig szükséges

Ez egy segélykérés a démoni síkok felé ahonnan egy démon érkezik megsegítésére. A démon fajtája a befektetett Mp-től függ. De a segítségnek ára van: a démon a démonlovás életerejét használj az itt- tartózkodáshoz. Hogy mennyit, az szintén fajtájától függ. Tehát:

Démon Mp Fp/Ép- vesztésé/kör

Alacsonyrendű 20 2/0

Közrendű 60 10/0

Démonúr 90 15/1

Démonherceg 120 20/3

Amennyiben valamely életerőmutató 0 alá csökken, a démonlovás halálát leli, lelkét a démon elemészti. Ha pont 0-ra kerül, túléli, de minden képessége maradandóan 1-gyel csökken. Ez 120 Mp- os gyógyítással visszafordítható.

Csápbörtön

Mana pont: 25+5/E

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 2 kör

Romlotthúszín csápok törnek fel a földből és foglyulejtik az áldozatot. Megszabadulni tőlük -1-gyel dobott Erőpróbával lehet. Ezt az erősítés nehezíti: minden E -1- gyel járul a próbához.

Halál karmai

Mana pont: 50+10/E

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 kör/Tsz

Megint a csápok, de most le is húzzák a földre, aholis az illendőség szerint megfullad, ha nem tud kiszabadulni előtte. Az első körben Gyorsaság- próba, sikernél a csápok követik, minden

körben új próba, sikertelenségénél a 2. körben -3- mal Erő és utána körönként. Eközben a csápok húzzák lefelé és alaposan sebzik is (3k10/kör; 4 Fp--->1 Ép). Ha az időtart. lejártáig nem tud szabadulni, lehúzzák és meghal.

Paktum

Mana pont: leírás
Varázslás ideje: 3 óra
Időtartam: amíg tetszik

Megegyezést köt egy démonnal, amely életerő fejében beleköltözik és segíti hatalmával. De ez veszélyes, mert a démon átveheti az uralmat a lovas felett. Hogy ezt ne tehesse, Akaraterőt kell dobni az alábbi módosítók szerint hetente.

Démon Ép- adó Ake- mód.
 Alacsonyrendű 1 -
 Közdémon 4 -1
 Démonúr 7 -3
 Démonherceg 10 -5

Démoni jelenlét

Mana pont: 60
Varázslás ideje: 5 kör
Időtartam: hónap/Tsz

Hatása egyezik a boszorkánymester Démoni Birtok varázslatával.

Démoni csapás

Mana pont: 60
Varázslás ideje: 4 szegmens
Időtartam: egyszeri

Egy erős démon jelenik meg, és **EGY** Támadást visz be az ellenfélnek. A démon ereje igen változatos:

Dobás Démon
 1- 8 Shereb
 9- 14 TÉ: 130, sebz: 4k6
 15- 21 Furud
 22- 28 TÉ: 175, sebz: 2k6
 29- 35 TÉ: 123, sebz: 4k10
 36- 44 Sytix
 45- 52 semmi nem jön
 53- 61 Rorthar (Isd. Rúna)
 62- 71 újat dobj, amit dobsz, az ellened fordul
 72- 81 TÉ: 145, sebz: 2k10

82- 87 Daronne
 88- 95 Xing
 96- 99 TÉ: 188, sebz: 2k10
 00 Sigrass (Isd. Rúna)

Démon irányítása

Mana pont: 10+2/E
Erősség: 5
Varázslás ideje: 1 szegmens
Időtartam: 1 perc

Mentálmágia/Akaratátvitel démonokra.

Életerőcsapolás

Mana pont: 20/E
Varázslás ideje: 3 szegmens
Időtartam: egyszeri

Anyagtalan démonok jelennek meg és mindenkitől (kivéve a lovas) életerőt rabolnak és a lovasnak adják, de mint „munkabért”, egy bizonyos részt elvesznek maguknak. Ez a rész a teljes sebzésnek k100 százaléka. A sebzés Erősségenként 2k10.

Démonkapu

Mana pont: 100
Varázslás ideje: 7 szegmens
Időtartam: amíg valaki be nem zárja

Hatása egyezik a boszorkánymesteri Szentségtelen Kapuval. DE a démonlovás nem halhat bele a varázslatba, csak ha nagyon gyenge fizikumú. Ugyanis a Kapu megnyílásának pillanatában elveszít 60 Fp- t és velük együtt 5 Ép- t. A Kaput 50 Mp- ért zárhatja be.

Démonvér

Mana pont: 5/Ép
Varázslás ideje: 5 szegmens
Időtartam: speciális

A varázslat démoni származású életerőt ad a lovas- nak, így életereje nő- akár max. fölé is, bár a növekedés csak a max. Ép- k háromszorosáig mehet. Ezek a plussz Ép- k 1 Ép/óra ütemben csökkennek az eredeti maximumig. Viszont mivel az életerőt démoni

vér formájában kapja, ez egy idő után maradandóan megmu-
tatozik rajta, ha sokszor használja a varázslatot. Tehát: 100
Ép felhasználása után jelleme Káosz- Halál lesz, 150 Ép után démoni jegyek ütköznek ki (lásd Káoszfattyú), 200 Ép után Akaraterőt dob, sikertelenség esetén a démonok elrabolják lelkét, Denebola lesz belőle. A gyógyítás és a növelés során felhasznált Ép- k egyformán számítanak.

Indák

Mana pont: 20/inda+20/E

Varázslás ideje: 6 szegmens

Időtartam: 1 kör

Feketésvörös indá(ka)t lő az áldozat(ok)ra, melyek elérve azokat egy aurát alkotnak rajtuk és emészteni kezdik azokat, 2k10 sebzést okozva E-nként. Ha a sebzés meghaladja az Eg.+ Ák.+ Ake összeget, az áldozatok halálukat lelik: az indák megemészti őket, csak egy bűzös tócsát hagyva utánuk.. Egy személyre csak egy inda bocsájtható.

2005.11.10.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Csaba MAGUS oldala

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent BlackRawen neve alatt (2007.06.09.) a Hotdog/MAGUS oldalon is, a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.