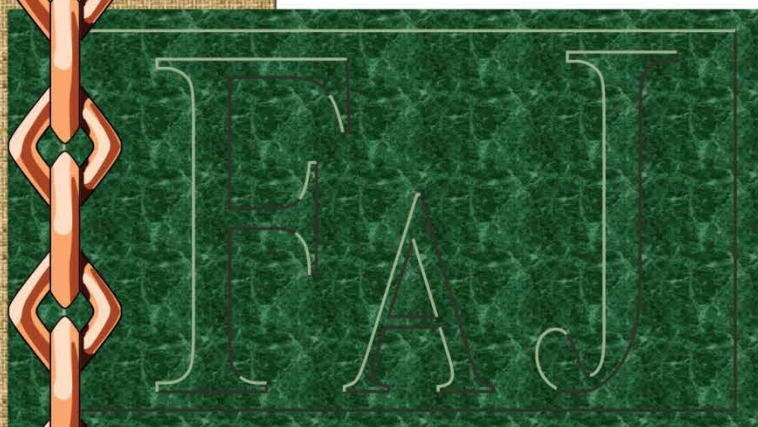


Erlindé

Hegyes fül, hosszú élet - a mágia visszatér



Az erlindé nem önálló faj, hanem egy ritka elf alfaj. Különös, sorsfordító együttállások alkalmával olykor előfordul, hogy két elfnek erlindé gyermeke születik. Jelentőségteljes jövőt jósolnak az ilyen gyermekeknek, s kiválasztottként kezelik őket.

Még az elfek közt is ritka, aki hallott erről az alfajról, s még kevesebben vannak, akik szemtanúi lettek volna egy-egy ilyen gyermek születésének.

A felnőtt erlindé a megszólalásig hasonlít az elfekre, leszámítva egy dolgot; a változatos méretű és színű szarvat a homlokcsontjuk közepén.

A szarvat el tudják tüntetni (4 kör alatt), de egyrészt ez erős fájdalommal jár (k6Fp/kör) másrészt amíg e szarv nem bújik elő ismét, addig egyetlen speciális képességét sem tudja használni, kivéve a szarv előbujtatását (4 kör, kör/k6Fp)

Képességeik

- Bármikor képesek unikornissá változni, 10 kör alatt.
- Bármikor képesek közönséges, bár gyönyörű lóvá változni, ilyenkor senki meg nem képes különböztetni őket egy közönséges lótól.
- Asztrálmágiára, méregre immúnisak.
- Jellemük általában Káosz-Élet, hisz a szabadság a mindenük. Ezért is indulnak kalandozni, hogy minél több helyet megismerjenek, minél szabadabbak legyenek.



- Naponta egy alkalommal képesek kör/szint időre hihetetlenül felgyorsulni (akár elf, akár unikornis, akár ló formájukban); e sebesség vetekszik a slan Belső Idővel, azaz egy kör számukra 10 kört jelent, és számukra nincs semmiféle korlátozás e képességre...
- Hangjukkal képesek az Asztrálmágia mozaikjait használni, ám gyakorlatilag végtelen E-ben, ugyanis nincs ellene ME. Egyedül az Od pajzs véd ellene (már 1 Op is elég), mert e képességük az



óidőkbe nyúlik vissza, bár akármely, általuk ismert nyelven is létrejön az asztrális hatás. Két feltétele van: a célpont értse a szavait, és hallja is azokat. A varázslatok hatóideje óra/szint, a lejárat után pedig lassan, kb. 12 óra alatt szűnik meg teljesen a hatás.

- Hóllátás 30m-ig
- CÉ alap 30
- 3x hallás, 3xlátás, 2x szaglás
- Veszélyérzékelés: 20/30%
- Szakértelmek: Lovaglás Mf, Erdőjárás Mf, Idomítás Mf, Futás Mf, Vadászat/Halászat Mf

Lehetséges kasztok

- Harcos, Pap (Arel),
- Megtartó (valamely elf Kalahora),
- Bárd,
- Boszorkány,
- plusz amit a KM enged.

Módosítók

Erő	-2
Állóképesség	+2
Gyorsaság	+3
Egészség	+1
Szépség	+2
Asztrál	-1
Érzékelés	+1

További szép napot! És remélem mindenkinek elnyeri a tetszését annyira, hogy minél többen kipróbálják.

A cikk 2.0 változata

Mivel sok építőjellelű kritikát kaptam az erlindékkal kapcsolatban úgy döntöttem, hogy kicsit változtatok rajta.

Erlindé

Az erlindé nem önálló faj, hanem egy ritka elf alfaj. Különös, sorsfordító együttállások alkalmával olykor előfordul, hogy két elfnek erlindé gyermeke születik. Jeletőségteljes jövőt jósolnak az ilyen gyermekeknek, s kiválasztotként kezelik őket.

Még az elfek közt is ritka, aki hallott erről az alfajról, s még kevesebben vannak, akik szemtanúi lettek volna egy-egy ilyen gyermek születésének.

A felnőtt erlindé a megszólalásig hasonlít az elfekre, leszámítva egy dolgot; a változatos méretű és színű szarvat a homlokcsontjuk közepén.

A szarvat el tudják tüntetni (4 kör alatt), de egyrészt ez erős fájdalommal jár (k6Fp/kör) másrészt, amíg e szarv nem bújik elő ismét, addig egyetlen speciális képességét sem tudja használni, kivéve a szarv előbujtatását (4 kör, kör/k6Fp)

Képességeik

- Bármikor képesek unikornissá változni, 10 kör alatt.
- Bármikor képesek közönséges, bár gyönyörű lóvá változni, szintén 10 kör alatt.
- Mérgekre +3-mal dobnak ellent.
- Jellemük általában Káosz-Élet, hisz a szabadság a mindenük. Ezért is indulnak kalandozni, hogy minél több helyet megismerjenek, minél szabadabbak legyenek.
- Unikornis formában naponta 1-szer szint/óra időre képesek hihetetlenül felgyorsulni. E sebesség vetekszik a slan Belső Idővel, azaz egy kör számukra 10 kört jelent, és számukra nincs semmiféle korlátozás e képességre...
- Hangjukkal képesek az Asztrálmágia mozaikjait használni, szint/15e-ben.

- Hóllátás 30m-ig
- CÉ alap 30
- 3x hallás, 2xlátás, 2x szaglás
- Veszélyérzékelés: 20/30%
- Szakértelmek: Erdőjárás Mf, Idomítás Mf, Futás Mf, Vadászat/Halászat Mf

Állóképesség	+1
Gyorsaság	+2
Egészség	+1
Szépség	+1
Akaraterő	-2
Érzékelés	+1

Lehetséges kasztok

- Harcos, Pap (Arel),
- Megtartó (valamely elf Kalahora),
- Bárd,
- Boszorkány,
- plusz amit a KM enged.

A kép a forrás-honlapon jelent meg és szerepelt a cikkben.

2012.08.09.

Szerző: Lothryen Meneldur

Forrás: elfnemzet.blog.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk 2.0 változata 2013.05.22.-n jelent meg.

Módosítók

Erő	-1
-----	----