

Milyen is Krán, ha nem lehet gonosz?

FÖLDRAJZ

Sokszor hallottuk: Krán márpedig nem gonosz, hanem idegen. De ha az egész világ gonosznak ismeri, akkor most mindenki téved? Szegény félreismert krániak... Mondanom sem kell, a kép ennél jóval árnyaltabb: Nem véletlenül tartják Kránt gonosz országnak, hiszen gyilkosság, a kínzás gyakori és nem is ütközik az ország törvényeibe. Ki ne tartaná így őket gonosznak? És ha azt mondjuk, Krán nem gonosz, akkor vajon miért mondjuk ezt? A válasz egyszerű: Krán legtöbb szülőtte azon munkálkodik, hogy jobb tegye a világot. Fontosnak érzik a szabadságot, a becsületet, a saját elvekhez való ragaszkodást. Csak sok kérdést a hideg logika oldaláról közelítenek meg.

Krán szülőttei között nem sok olyan van aki a jóság és a gonoszság eszméi közül bármelyikhez is kötődne, számukra egy teljesen más érték a fontos, a kiemelkedettség. Ez pedig csak látszólag szól a hatalomról. Egy kráni számára az örök körforgás a reinkarnáció léte egy ismert természeti törvény. Ez számukra egy egyszerű tény. Azt is tudják, egy olyan világban születnek újjá amilyet maguk mögött hagytak. Az születik újjá jobb világban, aki jobb világot hagy maga mögött. A kiemelkedett formálja a világot, és jobb teszi azt. Bárhova is szülessen újjá, jobb világot lásson maga körül.

Nem szeretik az elnyomást, ezért egy kultúrát vagy megsemmisítenek, vagy változásra kényszerítenek a szabadságukat nem elvéve, ha harcba kerül a sor. Más népek szülőtteit többnyire békén hagyják, gyilkosságra, kínzásra akkor kerül sor, ha mindkét fél hite szerint jó az az áldozatnak. Ebben pedig nem sok gonoszság van, és igyekeznek megoldani, hogy "akinek szüksége van rá" arra sor kerüljön. Az ezt szolgáló törvényen kíméletlennek tűnnek, de aki látja a mögötte álló rendszert az nem látja ennek. A korai leírásokhoz viszont illik ez a kráni mentalitás.

Persze a kínzás célja nem mindig a változtatás. Ahogy a földön is akad hagyománya annak a gondolatnak, hogy az elszenvedett fájdalom erősebbé teheti a testet és a lelket egyaránt, úgy a krániaktól sem idegen tudatosan megszokni a fájdalmat. Ehhez is fontos a kínzás. Természetesen ezzel együtt megjelenik a kráni orvoslás. A test és a különböző szerek ismerete is együtt jár ezzel, nem véletlen a méregkeverés, és a különböző bódítószerek tudatos alkalmazása, de csak akkor, ha az célszerű.

A kráni szinte mindig a végkimenetelben és szinte végtelen távlatokban gondolkodik, nem idegen tőle a megfelelő cél érdekében semmilyen áldozat.



A logika alkalmazása indokolja a rend jellemet, de Krán egésze a sokféle elv kavalkádja okán mégis kaotikusnak tűnhet a szemlélő számára. A kiemelkedettebb uralma sem egy kőkemény diktatúráról szól: A kiemelkedettebb az aki a te pozícióban lévő számára is jobb világot teremt, így a kiemelkedettebb uralma is csak a hideg logikából következik.

És abból, hogy az örök körforgás során „bárki bárhova kerülhet” és előre is juthat. Ranagol maga is leváltható. Éppen ez indokolja a Ranagol hit egyeduralkodó voltát. Na de akkor hogyan kerül ki Kránból akár Arel hívőként fejedelemszék (klán)? A válasz egyszerű: Ranagol hite sok szempontból különleges, de cseppet sem „példa nélkül álló” a hasonló hitvilág a szerepjátékok történelmében. Elsősorban a Planescape kapcsán megjelent „source cleric” ötlete jut eszembe róla.

A lényeg, hogy nem egyetlen konkrét istenben hisz, hanem abban, hogy a lélek célja, hogy idővel istenné váljon. Ranagol azért van a többi felett, mert ezt megmondja, és ezzel sok szempontból jó mentor. De az emberek és istenek közötti különbséget nem tartják lényeg különbségnek. Az istenek egy igen jelentős halmazát viszont sok kráni saját magánál kiemelkedettebbnek tarthatja, és saját magához közel állónak is, kérhet segítséget más istentől.

De az „istenképét” döntően Ranagol hite határozza meg. Ő egy olyan Ranagol hívő lesz akihez egy adott másik isten is köze áll, az is egy szimpatikus mester, példa, mentor. Innen pedig az ottani „Arel hívő” fejedelemszék léte, tevékenysége éppen úgy indokolt mint Chei király meghívása. Ha pedig Chei és Arel bizonyította az „egyenrangúságát” akkor Yllinorra nem feltétlenül „külvilágként” tekint Krán, így a kráni titkokat

birtokló yllinori sem idegen tolvaj. A határviillongások is a kránon belül csatározásokat jelentik, Krán pedig továbbra sem folytat tartós külső háborút.

Ilyen értelemben Arelhez közel álló emberek ma is élhetnek Kránban. Márpedig ha ők élnek, akkor közel sem olyan nehéz kommunikálni Pyarronnal, így pedig a Pyarron megváltoztatását célzó Dúlás után a manifesztáció elleni közös fellépés semmivel sem „hihetetlenebb”, minthogy az NSZK és Franciaország is a nyugati kapitalista világ oldalán állt a hidegháborúban. Megvan a kommunikáció, megvan a közös alap.

Ha pedig ez alapján Krán nem gonosz (sőt), akkor Ynev bizony egy érdekesebb hely mint a „jó és a gonosz harcára épülő” megannyi kicsit egyforma fantasy világ. Ha pedig Shadon-t sem láttuk jónak, Gorvikra pedig e két ország is hat, Pyarron is a helyére kerül, akkor egy olyan világot kapunk ahol a kultúrák sajátos kölcsönhatása megannyi kalandlehetőséget teremt meg.

2011.02.27.

Szerző: The Elf

Forrás: Enelra.net

Szerkesztette: Magyar Gergely