

Háttér egy életúthoz

KALANDMODUL

Egy eléggé összetett történetet olvashattok itt, melyet életút, vagy hosszabb lefutású játékokhoz ajánlok.

Háttér egy életút játékhoz

Az alább ismertetett modulok, kalandötletek, térképek, helyszínek nyugodtan felhasználhatók külön elemként, bármikor, bárhova beillesztve. Tulajdonképpen ezért is írtam külön fejezetekbe a háttér, a modulokat, és a helyleírásokat.

Ez a történet, lehet egy életút játéknak a fő szála. Sok kaland épülhet erre a sztorira, de előnye az is, hogy teljesen független kalandokat is közbe lehet iktatni, lényeg, hogy előbb utóbb visszatér minden a fő szálhoz.

Amit először is érdemes ismerni, az az Elátkozott vidék története. Röviden annyi a lényeg (de azért mindenképp olvasd el, Magus 322. oldal), hogy Rualan és Enrawell népe elég ellenséges viszonyban voltak egymással, mivel a székesfőváros-választáson mindig Enrawell részesült a legfelső kegyben. A viszály addig tartott, míg Reigh En Zerdal, Enrawell császárának az ikertestvére, ez a gyenge idegzetű, kitalált trónörökös, Rualan népének uralkodójává nem vált. Ekkor idézte meg Orwellát, aki először terjeszkedni kezdett, majd az egész átfordult egy hatalmas mágikus háborúba, melynek során az istennőt, az östűz segítségével távoli síkokra üldözték, de a vidék

megett gonosszággal, eltorzul lényekkel, stb. (ezt már ismerjük).

Innen jön az, amit már én költöttem hozzá. Orwella egyik angyala ugyanis kimondott egy átkot, istennője elűzetésekor, mely a következőképpen hangzott:

Az átok

„...Enrawell népétől indult minden. Egy nép, kik miatt Orwella istennők távoli síkok kitalált bolyongójává lett. Pusztuljon hát el Enrawell népe, istennők oltárán, és pusztuljon annak minden utódja, férfiak, asszonyok, gyermekek és öregek, mind kinek ősei bármilyen szálon Enrawellhez kötődnek, és minden újabb halott egy kis darabja legyen a halál hídjának, melyen keresztül Orwella visszatér az elsődleges síkra, és pusztító csapást mérhet Ynevre...”

Ezt értsd úgy, hogy minden Enrawelli leszármazott, akit feláldoznak Orwellának, egy lépéssel közelebb hozzák a sötét istennőt a távoli síkokról, aki végül visszatérhet az anyagi síkra. Ez nem azt jelenti, hogy az összes leszármazottat fel kell áldozni, hanem körülbelül 5000-8000 embert kell érteni alatta. Itt most nem az számít, hogy gyakorlatban milyen hosszú egy ilyen híd, és, hogy a távolságok ennél milliószor nagyobbak, mivel ez egy speciális



térkapunak minősül. Elsőre valószínűtlennek tűnhet egy ilyen akció kivitelezése... de mindenre van mód.

Az átokról kevesen tudtak, tulajdonképpen csak egy ork hallotta, akit később egy Domvik paplovag vallatott ki. Ő gondosan őrizte ezt a tudást, mert tisztában volt vele micsoda veszélyt jelentene a világra, ha kitudódna, hogy van mód arra, hogy Orwella visszatérjen. Ám a titkokra előbb utóbb fény derül, így lett ez ebben az esetben is. Hogy miképp tudódott ki, az máig rejtély, ám az biztos, hogy egyre többen tudtak róla. S bár az inkvizíció tűzzel vassal irtotta a titkot ismerőket, ez mégsem volt elegendő. Egy napon Razdag városába (Quiron tenger alatt, a szurkecsuklyas.hu oldalon megtalálod valahol Ifin közelében van), egy félreeső városkába is eljutott a hír, és ott – egy kis kocsmában - került rossz kezekbe...

Fény derül a titokra

„... Sokáig rejtve maradt az Orwella visszatérésének egyetlen módja, ám a véletlen, a legnagyobb, és legmegfoghatatlanabb formáló erő nem akarta, hogy a titok örökké titok maradjon. Enrawell népének átka szájról szájra terjedt, mindaddig míg...

- beszélj, kutya...

Az öreg rémülten bámult a két sötét szempárba:

- öö...asszonyom.. én.. öhh

- Beszélj!!

A kocsmában síri csönd volt. Senki nem mert moccanni, vagy megszólalni. Csak a kint kavargó szél csapdosta ridegen az öreg tölgyfaablakokat. A sötét csuklyás alak még mindig az öreg kocsmáros torkát szorongatta. A nemrég mély oly büszkén mesélő kocsmárosét. Aki ismerte Enrawell népének átkát.

- Azt mondtad Orwella vissza fog térni... azt mondtad, hogy visszatérhet

- Csak egy legenda...öhhh

- Beszélj... mindent amit tudsz.

És a titok rossz kezekbe került.

Én ezt a fejezetet amúgy a **Razdagi mészárlásnak** neveztem el. A következő probléma az, hogy hogyan lehet felkutatni ezt a népet, hiszen ez időre már rég szétszóródtak Ynev világán. Ehhez szükséges legalább egy ember vagy halott, aki biztosan Enrawelli születésű. Boszorkányhercegek, mágushatalmasok, magas rangú papok álltak neki

felkutatásnak... hogy miért volt olyan fontos (a híveken kívül), hogy Orwella visszatérjen? Nos, ez már egy másik történet.

Egy emberről tudták csak biztosan, hogy Enrawelli születésű, aki talán még ma is ott bolyong az elátkozott vidék mélyén, élőholtként, a Vérhegy kastélyának az egyik cellájában. Ő Reigh En Zerdal, a kitaszított.

A gyilkosságok elkezdődnek

Szervezkedni kezdtek a betegség, a rontás és az átok istennőjének hívei. Minden alvilági kapcsolatot bevetettek, hogy rábukkanjanak az elfeledett nép utódaira. Iratok után kutattak, legendákat tártak fel, holt nyelveket tanulmányoztak, papokat kínoztak... hasztalan... az elfeledett nép tagjainak utódai úgy tűnt teljesen elvegyültek Ynev egész kontinensén. Lehetetlenség volt rájuk bukkanni, és kiirtani őket... feketemágusok százai akarták előállítani ehhez a megfelelő fürkészt, mindhiába... kudarcba is fulladt volna talán az egész, ha:

- Reigh-En Zerdal, az ikertestvér...- Paplovagok tucatjai indult a Tinolok hegyeinek feneketlen barlangjaiba, a vérhegy kastélyának csarnokaiba, felkutatni, halott bolyongót. Az elátkozott vidék azonban méltó maradt a híréhez, a sötét úrnő lovagjai sorra elbuktak... Démonok, Idegen síkok szörnyetegei, az elszakadt asztrálsík különös viharai sorra pusztították el az odamerészkedőket. Egyetlen lovag volt képes élve túlélni az eleven poklot, és visszatérni Reigh-En Zerdal-lal, az eleven holttal, hogy elkészülhessen a rettenetes fürkészt, mellyel felkutatathatóak lesznek az elfeledett nép utódai.

Különös fintora a sorsnak, hogy a lovag Domvikot szolgálta Hanoélnak hívták, és abban hitben végezte küldetését, hogy istenét szolgálja... fogalma sem volt, hogy mennyire becsapták.

Nos tehát, a történet majdnem teljes is. Szervezkedés indult, hogy visszatérjen az istennő. A fürkészt segítségével emberek százait kutatták fel, és irtottak ki. Az istennő közeledése már észlelhető. Hallani történeteket, hogy egész városokat a semmiből élőholtak, és káoszlények özönlöttek el, pusztító járványok, vagy rovarfelhők tomboltak, és újabb meg

újabb orwella szentélyek nyitották meg kapuikat. Bár a folyamat lassú, mert rengeteg az ellenlábás, de ugyanakkor akadnak szövetségesek is a sötét oldalról. Még egy kiegészítő, bár ez inkább érdekesség, de én ebből indítottam el az egész történetet...

Hanoél lovag szomorú halála

„A szörnyű banara abban a pillanatban kezdett el hatni, mikor Hanoél lovag odaadta kedvesének a holtat... Nem értette mi történik vele... nem értette, hogy szerelme miért viselkedik olyan furcsán... levegőért kapkodott, elgyengült.. Norinlen... kedvesem, mi történik velem?

- Meg fogsz halni... a méregtől, melyet én adtam be neked. A feladatod elvégzed, már nincs szükséged rám...

Hanoél arca reszketett, oly tiszta tekintete eltorzult... a méreg iszonyúan kínozza, de e kint össze sem lehetett hasonlítani a szívét markoló keserves fájdalommal. (teljes története is lehet)

Tehát adva van egy Domvik paplovag, kinek egy boszorkány teljesen elcsavarta a fejét, és a legfőbb jó szolgálatára hivatkozva, leküldte őt, hogy felkutassa Reigh En Zerdalt. Furcsa módon, épp ennek a lovagnak sikerült a küldetés. S rögtön ezután a szerető felfedte valódi arcát, s megmérgezte őt.

A büntudat azonban nagy úr, s a lányt, kinek neve Norinlen, szörnyű érzések kerítették hatalmába. Valószínűsíthető, hogy Domvik személyes figyelmének is köszönhetőek ezek az érzések. Tény azonban, hogy Norinlen napról napra egyre jobban gyűlölte magát, boszorkánytársait, s ez ellen képtelen volt bármit is tenni. Emlékek rohanták meg, abból az időből, amikor Hanoéllal még együtt töltötték a szebbnél szebb pillanatokot, s bár ez csak játék volt számára, utólag teljesen másképp látta. Égető szükségét érezte annak, hogy küzdjön a gonosz ellen, s bár tiltakozott ellene, tenni már nem tehetett semmit. Arra nem volt ugyan esély, hogy valamely más

vallási szervezethez csapódjon, ahhoz már túl sok volt a bűnlajstromán, de felvette a küzdelmet jó néhány Démon, és más átkos teremtmény ellen. Halálát a ma **Holt erdőnek** (ez később még előjön) nevezett, helyen lelte, miközben egy démonúrral, s annak seregével küzdött meg. A démonurat ezután egy inkvizíciós csapat űzte el, a sereg pedig a mögötte elterülő hatalmas **láp**-ba üldözte. Norinlen teste kővé változott, s az inkvizíció otthagya őt, mint egy emléket a büntudat erejéről. A szobor ma is ott található.

Annyit még hozzátennék az egészhez, hogy máig nem sikerült kinyomozni senkinek (kivéve a „sötét oldalnak”) sem az átkot, sem a gyilkosságok indíttatásait. Ez a játékosokra vár.

Hogyan érinti mindez a játékosokat?

A játékosok több szálon is részesei lehetnek a történetnek. Lehetnek a sötét oldalon is; én most csak arra az esetre dolgoztam ki a történetet, ha a játékosok a jó oldalon állnak (vagy legalábbis az az érdekük, hogy Orwella csak ne tegye ide be a lábát).

A lehetőségek adva vannak, felsorolok néhányat:

- Az egyik játékos maga is Enrawelli leszármazott (én ezt vettem be, ez volt a legegyszerűbb)
- A játékosok egyike ellentétes vallású orwellával, és az egyház kérte fel őt, hogy nyomozza ki a különös jelenségek hátterét.
- A játékosok egyike gonosz ugyan, de rájön, hogy ő is veszélyeztetve van, a származása miatt.
- Az egyik információ birtokába jut a játékos, és ezért bőségesen megfizetik. Amennyiben jobban felderíti az ügyet még több pénzhez jut...

Nyilván van még több lehetőség is, lényeg, hogy a mozaikokat olyan sorrendben kell beleilleszteni az egyes kalandokba, hogy minél érthetlenebb legyen, és csak az utolsó elemnél táruljon fel a teljes igazság. Én visszafelé haladtam. Először a nő szobrával találkoztak a játékosaim, aztán Hanoélt látták egy festményen. stb. A ferdén szedett részeket nem érdemes egy az egyben felolvasni, lehet több formája is: valaki elmeséli, belépnek egy házba és megelevenedik egy jelenet (nálam ez a razgadi mézszárlásnál volt így), stb.

Van még sok kidolgozatlan rész, meg folytatása is, de én sem árulhatok el több titkot, ugyanis, még csak most mesélem én is ezt a modulsorozatot, és a játékosaim kb. idáig jutottak. Még a végén lesznek az infót a kis szemetek.

Ha valamire ezzel kapcsolatban még kérdések, hozzászólások van, írjatok nyugodtan a vendégekönyvbe.

2005.03.07.

Szerző: ismeretlen

Forrás: Holdfényudvar
(holdfenyudvar.gportal.hu)

Szerkesztette: Magyar Gergely

