

Etikai szabályok hat pontja



1. A Kaland Mesternek (mesélőnek) mindig igaza van. HA úgy gondolod, hogy mégse akkor közöld vele. HA ezek után se változtat a döntésén, hát fogadd el és törődj bele.

2. Próbálj közös nevezőre jutni a játékos társaiddal. Így könnyebb és jobb lesz a játék.

3. Karakteralkotáskor és a játék folyamán se csalj. Nem érdemes. Egyrészt mert ha lebuksz, akkor az rád ragad örökre. Másrészt pedig úgy nem olyan izgalmas. Bízd a sorsa, hogy mit dob a kocka.

4. Játssz ki a karaktered. Formáld meg és éld bele magad a személyiségébe. Minél jobban egybeforrsz vele, annál izgalmasabb lesz.

5. Nem etikus dolog megölni más játékos karakterét. Ő is ragaszkodik az övéhez épp úgy mint te a tiédhez.

6. Ez a legfontosabb – mind közül. **A JÁTÉKOT SOHA DE SOHA NE VIDD ÁT AZ ÉLETBE.** Érttem ezen azt, hogyha egyik játékosod karakterére haragszol, mert épp valami olyat tett a karakterednek, ami számára hátrányos vagy bosszantó, akkor ne a játékosára haragudj. Nem szabad összekeverni a játékot az élettel.

2007.04.16.

Szerző: BlackRawen

Forrás: Hotdog/MAGUS

(hotdog.hu/magus)

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Első Törvénykönyv (és a KKUK) „Néhány etikai szabály” című fejezetének csúnyán rövidített változata. A forrás nem került feltüntetésre.

