

Godoni-ordani pszi



Mágia felfedezése

Pszi-pont: 10 vagy 30 vagy 60

Meditációs idő: 1 kör/ 5 szegmens/ 1 szegmens

Hatóidő: 1 varázslat/ 1 varázslat/ 2 kör

ME: -

E: 5 / 15 / 30

A diszciplínának három felhasználási módja van, a lényege, hogy a mágiahasználó elhagyhatja a varázslásközbeni beszédet és kézmozdulatokat. A manát a saját elméjével formázza meg. Az első, amikor a varázshasználó 1 körig koncentrálnak, majd egy kiválasztott varázslatot létrehoz, annyi idő alatt, amennyi a varázslat varázslási ideje. A második, hogy 5 szegmensig koncentrálnak, majd 1 szegmens alatt létrehozza a kiválasztott varázslatot. A harmadik, legerősebb felhasználási mód, amikor 1 szegmensig koncentrálnak, és 2 körön keresztül 1 szegmens alatt hozza létre a varázslatokat. A legutóbbi mód az erős elmével kombinálva igencsak jó lehet...

Ez a legutóbbi diszciplína különösen hasznos lehet, ha megkötötték szegény tűzvarázslót.

Erős elme

Pszi-pont: 15/kör

Meditációs idő: 1 szegmens

ME: -

E: 10

A diszciplína használatával a karakter képes elhagyni a 2 szegmenses várakozást a varázslatok között. Hátulütője, hogy a mágikus kifáradás számolásánál az ilyenkor használt varázslatok 5x-ös szorzóval számolandók, ez azonban csak a diszciplína lejártával jelentkezik. Ha nem is éri el a varázshasználó a mágikus kifáradás manalimitét, 10 percig akkor is a hatása alá kerül.

Gyors emlékezet

Pszi-pont: 20+10/további varázslat

Meditációs idő: 3 kör

Hatóidő: amíg meg nem szűnik

ME: -

E: 10

A diszciplína segítségével a varázshasználó képes lesz egy varázslat sorozatot előre az elméjébe készíteni (csak godoni alapú mágiából), hasonlóan az emlékfelidezés diszciplínához. Ily módon, amikor csak akarja képes lesz őket azonnal előhívni (1 szegmens, a manapontok levonandók). Ezután a varázslatok törlődnek a gyors emlékezetből. Egyszerre csak egy gyors emlékezet létezhet.



Csak kétféleképpen szűnhet meg: elhasználják vagy 1 körös meditációval megszüntetik. Ha nincs elég Mp a varázslatok végrehajtására, akkor az első annyi hajtódik végre, amikre még van.

Gyors reakció

Pszi-pont: 30+15/további varázslat

Meditációs idő: 1 perc

Hatóidő: amíg meg nem szűnik

ME: -

E: 15

Ez a diszciplína lehetővé teszi, hogy a varázshasználó egy feltétel bekövetkezésekor tudat alatt varázslatok sorát hozza létre. A feltétel az ébresztés diszciplína szerint lehetséges. Egyéb tulajdonságai megegyeznek a gyors emlékezetével.

Zavar

Pszi-pont: 1/E

Meditációs idő: 3 szegmens

Hatóidő: E kör

ME: 15

A diszciplína segítségével zavart lehet kelteni a manahálóban. Ennek epicentruma nem feltétlen a

diszciplína alkalmazója, a látótávolságán belül bárhol létrehozhatja. Az E méterenként távolodva egyel csökken, és minden kör után is egyel. A varázshasználóknak annyi % esélyük van a varázslatrontásra, amennyi az E, a mana töltés lehetetlenné válik, és a működő varázslatok is az E %-ában destruálódnak, azonban az utóbbira csak egyszer kell százalékot dobni. Az od alapú mágiára természetesen nincs hatással a diszciplína.

2007.04.22.

Szerző: BlackRawen

Forrás: Hotdog/MAGUS

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk felhasználásra került az Pszi (ismeretlen szerző, Atlantisz) című íráshoz is, a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.