

Kráni pszi



A birodalmi fejvadászok által használt diszciplínák leírása.

Diszciplínák

Fájdalomcsillapítás

Az elvesztett Fp-k okozta hátrány ideiglenes elnyomására szolgáló diszciplína. Egy óra múltán a fájdalom visszatér. Ha ezáltal 0 alá kerül a karakter Fp-inek száma, akkor elájul, de Ép-t nem sebződik.

Telepátia

A Trancepsz hálóra csatlakozott kráni fejvadászok pszi pont feláldozása nélkül is képesek üzeni egymásnak, akkor is, ha nem látják egymást, de nincsenek 100m-nél messzebb egymástól. Képesek képet kérni, illetve mindenkinek egyszerre üzeni.

Lelassult idő

Hasonló a belső idő diszciplínához, de mégis más. A diszciplína használója nem gyorsul fel, mint a harcművészek, csak képes belső ritmusát annyira lelassítani, hogy a világot, mintegy lassított felvételenként tudja figyelni. Hasznos, ha fontos események minden apró részletét meg kell figyelni, vagy az azonnali döntést igénylő döntéseknél mérlegelési időhöz juttatja az embert. 5 pszi pontért lassít le egy szegmenst 1 környi időtartamra, és nem viseli meg a szervezetet.

Testsúlyváltoztatás

Az ET-ben szereplő Pszi pont követelmények feléért képes a birodalmi fejvadász alkalmazni.

Nyom nélkül járás

5 Pszi pont/kör. Nem az alkalmazó testsúlyára, hanem a talpa alatt lévő földre hat. Így jutottak át a vadászok az Emír díszkertjének ágyásain nyom nélkül.

Mágia észlelés

4 Pszi pont. A kézben tartott tárgyról a karakter képes lesz megmondani, hogy van-e mágikus kisugárzása. Csak a leplezetlen mágiát érzékeli.

Mantra

Azonnali mentális ÉS asztrális védelmet biztosít. 1Pszi pont/5E/perc. A karakter egy mantrát kezd el mondogatni magában, és erősen rá koncentrálna igyekszik mindenféle tudat vagy érzelmre ható ingereket kiküszöbölni. Más pszi diszciplínát vagy varázslatot nem lehet mellette alkalmazni.

2007.04.22.

Szerző: BlackRawen

Forrás: Hotdog/MAGUS

Szerkesztette: Magyar Gergely

