

Mentalista mágiák



2 varázslat a mentalista varázslóknak.

Mentalista diszciplínák

Vasakarát

Pszi pont: 5/kör

Meditáció ideje: 2 kör

Időtartam: lásd a leírást

A tan hasonló alapokon nyugszik, mint a fájdalomcsillapítás, alkalmazásában azonban lényegesen eltérő. A Vasakarát diszciplína segítségével a test fájdalomérzete szüntethető meg, ám ebben az esetben már előzetesen, tehát az alkalmazó a következőkben elszenvedett fájdalmat nem fogja érezni. Így minden megkötés nélkül harcolhat, nem zavarják a sajtó sebek. Ez persze nem jelenti azt, hogy nem veszít Fp-iből! A veszteséget ellenben nem észleli, s 0 Fp elérésekor sem ájul el, ekkor már Ép-iből veszít, ha megsebesül. Az Ép veszteségből adódó levonások és módosítók csak 50%-ban hatnak rá, azaz csak 2 Ép elérésekor kell Állóképesség-próbát tennie, hogy elájul-e. Ha eléri a 0 Ép-t, holtan bukik fel; a morális szabály persze itt is védi. A diszciplína nagy hátulütője, hogy az alkalmazó nem érzi, meddig bírja még; azaz nem tudja megmondani, mikor lenne tanácsos menekülnie. Ez a játékban úgy oldható meg, ha a KM vezeti a karakter Ép és Fp veszteségeit, a játékosnak pedig csak annyit mond, eltalálták-e vagy sem.



A diszciplína alkalmazásához folyamatos, enyhe koncentráció szükséges, de emellett a karakter képes varázsolni, sőt, más diszciplínákat is alkalmazhat. Ha úgy dönt, menekül és megszünteti a koncentrációt, ez egy teljes körét veszi igénybe. Ha ennél gyorsabban szűnik meg a diszciplína hatása, az alkalmazó egyetlen hullámban éli át a fájdalmat, amit eddig nem érzett. Ilyenkor köteles Állóképesség-próbát tenni, amit ha elvét, elájul, akármennyi Fp-je maradt is. Siker esetén átvészelt a sokkot. Természetesen, ha közben elfogytak az Fp-i, mindenképpen elájul.

Pszi-rablás

Pszi pont: lásd a leírást

Meditáció ideje: 1 kör

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 20 m

Mágiaellenállás: speciális

Azon kevés diszciplína egyike, mellyel a mentalista csak egyetlen személyre tud hatni. Hatására a megtámadott kétszer annyi pszi-pontot veszít Dinamikus pajzsából, mint amennyit a mentalista a diszciplínára áldoz. A hatás ellen a hagyományos pszi-pajzsok nem védenek, ám kellő Akaraterővel ellen lehet szegülni (Akaraterő + K10 vs. a mentalista Akaraterője + K10). Ez esetben a felhasznált Pszip elvész.



2007.05.14.

Szerző: BlackRawen

Forrás: Hotdog/MAGUS

Szerkesztette: Magyar Gergely

Bár a cím másra utal, a cikket tartalma miatt a pszi csoportba soroltam. (Szerk.)

