

Feenhar (2)



Leírás

Lásd Bestiárium 99. oldal.

Jellemük általában Halál és Rend kombinációja, de a JK jelleme bármilyen lehet, sőt, valószínű, hogy eme különbség miatt hagyta ott hazáját.

Tulajdonságok

Gyorsaság	+1
Egészség	+1
Szépség	-2
Akaraterő	+1
Asztrál	-1

Erő	18 (20)
Állóképesség	18 (20)
Gyorsaság	19 (21)
Ügyesség	18 (20)
Egészség	21
Szépség	16
Intelligencia	18 (20)
Akaraterő	19 (21)
Asztrál	17 (19)

Korhatárok

Az emberivel tökéletesen megegyezik.

Lehetséges kasztok

- Harcos;
- Fejvadász*;
- Bárd*;
- Pap;
- Boszorkány*;
- Boszorkánymester;
- Légmágus.

Különleges képességek

- Tudnak repülni, bár szárnyaik már rég nincsenek. sebességük ekkor körönként kb. 60+K10 méter.
- Látásuk 2.5-szer élesebb a emberénél (éberségre +20%, ha a látás szerepet játszik).
- Méregellenállásuk minden körülmények között az Egészségükkel egyenlő.
- A Pszinek egyetlen formáját sem képesek megtanulni.
- Korlátlan időtartamú Telepátiával bírnak, amelyre azonban a diszciplínánál leírt egyéb megkötések vonatkoznak.
- Mágiaellenállásuk különleges mágikus képességeik miatt 1. szinten 15, ami minden további szinten +5-tel nő.
- Félóránként magához szólíthat 2K10 madarat, akik 1 órán keresztül teljesítik parancsait.



- Naponta egy alkalommal hívhat egy különlegesen nagy madarat. Ennek szintén adhat utasításokat, de csak természetes környezetben. A madár ez esetben is egy teljes óráig marad.
- 3 naponta egyszer egy Levegőelementált szólíthat, aki egy órán át engedelmeskedik neki.

1-4. Tsz. Szolga

5-14. Tsz. Harcos

15-. Tsz. Légúr

- Látásuknak köszönhetően alapból 15-ös Cé-vel indulnak.
- Éjjeli látás.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: ismeretlen

Szerkesztette: Magyar Gergely