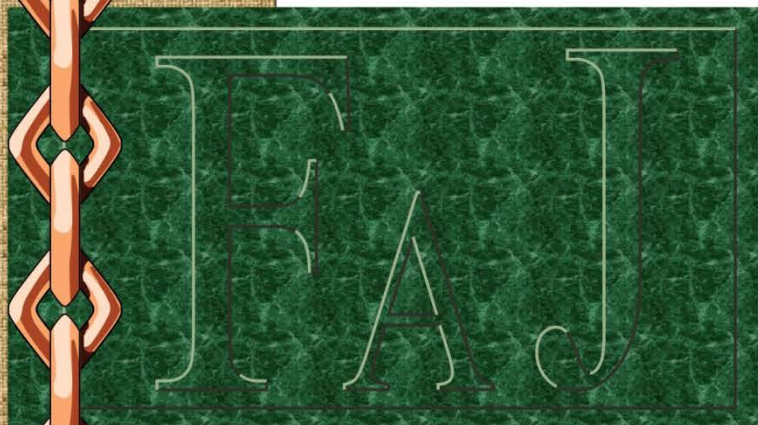


## Niarei, mint faj



Niare Ynev északkeleti csücske. Az itt élők sárgabőrűek, ferdeszeműek és Kaorakut, a sárkányistent imádják. Nagyon lelkiismeretes emberek, általában harcművészeteket tanulnak, a testüket fejlesztik tökéletesre. Ám kalandozásra nem adhatják a fejüket, mert a Jindao-tenger hajózhatatlanná vált, nyugatra pedig a Gro- és Ugon-hegység orkjai és goblinjai veszélyeztetik az erre tévedőt. Egyszóval elszakadtak a külvilágtól. Akik megpróbáltak átkelni Gro-Ugonon és átverekedni magukat az ork és goblin hordákon, zömében meghaltak. Persze a lehetőség mindenki számára adott. Az átkelés megadható előtörténet formájában, de a szebb az, ha kidobjuk, hogy sikerült-e (20% az esély) vagy - ami még jobb - lejátszuk magát az előtörténetet is, mert így a niarei karakter indítása nem a szerencsétől függ és a Szintlépés is garantált. Az ilyen kalandokat lehet fűszerezni mindenféle jó dologgal, a törzsek közötti háborútól az ork viadalg mindennel. Egy a lényeg, hogy a karakternek át kell jutnia Gro-Ugonon.

A niareiek edzett és fűrge emberek, ezért tulajdonságaik a következőképpen módosulnak:

Erő	-1
Állóképesség	+1
Gyorsaság	+1
Ügyesség	+1
Szépség	-2
Akaraterő	+1

Ezenkívül a Slan-utat szinte mindegyikük elsajátítja, még akkor is, ha az Intelligencia, az Akaraterő és az Asztrál közül valamelyik nem éri el a 12-t. Természetesen ez nem jelenti azt, hogy a pyarroni-módszer diszciplínáit is ismerik. Mivel csak a többségük sajátítja el, indokolt esetben a KM nem adhatja meg.

A niarei karakter lehet:

- Harcos;
- Fejvadász (bár ezt nem tanulhatja otthon);
- Harcművész;
- Kardművész;
- Pap.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: ismeretlen

Szerkesztette: Magyar Gergely

