

Erdőpille mágus



Az erdőpillék közt is akadnak olyanok, akik hajlandók az egész életüket, a világot irányító mágiának szentelni. Ők ugyanazon elf varázslótól tanulnak, mint az erdőjáró rokonaik, de ők nem esnek át semmiféle szertartáson. Akiiket a varázsló kiválaszt, abból lehet csak igazi varázsló. Mivel elsősorban az erdőjárókkal foglalkozik, így egyszerre, csak egy tanítvánnyal foglalkozik. A kiképzés hosszú fáradságos, viszont az eredmény átlagon felüli. Jelenleg csak egy tanítványról tudunk, aki nemrég indult útnak, hogy kalandozásai folyamán újabb tapasztalatot gyűjtsön.

A képzés két részből áll. Az első a kevésbé izgalmas része, a tanulás. Ekkor sajátítja el az alapokat, és vele együtt a legtöbb képzettséget is. Miután mindezt befejezte, jön a második fele. Ez már a mágia gyakorlása.

Mivel a varázsló elfoglalt, nem jut később túl sok ideje a tanításra, ezért az elején megtanít mindent. A kellemetlenséget a tanulás ideje okozza. Ugyanis, a tanulás kora gyermekkortól (3-4 évesen) kezdődik és harminc évvel később ér véget. Az előny az, hogy a későbbiekben szabadabban mozoghat. Mivel tovább tanul egy átlagos varázslónál több ideje marad mágiáját fejleszteni a későbbiekben.

A harcértékei nem mutatnak nagy különbséget a varázslóéval: Ké: 5, Té: 15, Vé: 70, Cé: 0 (+a faji bonusz), HM/szint: 4(0;1;1;0)

Az Ép-ről és Fp-ről a faji leírásnál olvashattok. Ugyanazok vonatkoznak erre a kasztra is. Fp/szint: k6

A képzettségek jórészt első szinten kapják meg. A Kp alapjuk épp ezért 0, míg a Kp/szintjük 8. Százalékot nem kapnak szintenként.

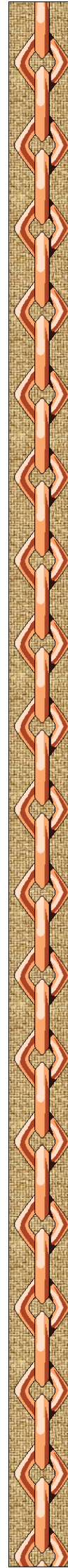
Mágiájuk megegyezik a varázslóéval, bár az is igaz, hogy méretük és súlyuk miatt nagy előnyökben részesülnek. A szintenkénti manapontok száma 8. Különlegességük, hogy képesek alkalmazni a papi mágia gyógyítás nevű varázslatát, de csak saját magukon!

Az egyetlen amit nem sajátítanak el az a Nekromancia.

A kidobása megegyezik a varázslóéval, de a szépségre k10+8-cat dob.

Képzettség	Fok/%
Pszi (Kyr metódus)	Mf
Ősi nyelv ismerete	Af
Írás/olvasás	Af
Élettan	Af
Legendaismeret	Af
Történelemismeret	Mf
Rúnamágia	Af
Herbalizmus	Mf
Nyelvismeret	Af 5,3,3





Tsz.	Képzettség	Fok/%
3.	Legendaismeret	Mf
4.	Rúnamágia	Mf

Különleges képességeik megegyeznek a varázslóéval.

Induláskor kapnak egy pálcát. Ez a pálca nem rendelkezik semmilyen különleges tulajdonsággal. Viszont a későbbiekben nagy hasznára válhat: bármilyen rúnát ráírhat. A személyes aurája részét alkotja. Elkészítését csak a mestere tudja, és nem tanítja meg senkinek, hogy hogyan csinálja. A pálca bárhol is legyen, mindig tudja a gazdája, hogy hol van, érzi a jelenlétét, még a zónáján kívül is. (Ha a pálca megsemmisült, kettétörték, vagy elégették stb., akkor természetesen nem érzékeli, de ekkor tudja, hogy a pálca megsemmisült.) A pálca nem kerül csupán egy aranyba, azonban tény, hogy elvesztése nagy szűgyen.

A drágakő mágia elég szerencsétlen az erdőpillékre nézve. Méretükből adódóan nem túl előnyös ezzel foglalkozni. Ám akit mégis érdekel azoknak a következőkkel kell számolnia: minden általuk használt tárgyba csak tizedannyi karát fér. Bár olykor ez is nagy segítség lehet. Ha valaki nem tárgyba akarja foglalni köveit, akkor több karátot is elbír a nyakában, vagy a derekára kötve.

Szintlépés

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-160	1
161-325	2
326-655	3
656-1250	4
1251-2500	5
2501-5000	6
5001-9000	7
9001-21000	8
21001-48000	9
48001-80000	10
80001-120000	11
120001-150000	12
További szint:	45000

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: ismeretlen

Szerkesztette: Magyar Gergely