# Papi varázslatok

## *A Kis Arkánum Rituáléi*

### Fiatalítás

**Típus:** Egyedi, Ellana
**Szféra:** élet
**Mana pont:** 21
**Erősség:** 1
**Varázslás ideje:** 6 kör
**Időtartam:** 1 óra/szint
**Hatótáv:** érintés
**Mágiaellenállás:** -

Ezzel a rituáléval lehetőség nyílik arra, hogy az olyan köztiszteletben álló emberek, akik életük legjavát már leéltek, szinten átélhessék fiatal pillanataik minden örömét... Bár mágiaellenállás nincs, a beleegyezés minden esetben szükséges. Az átmeneti fiatalítás mértéke nincs meghatározva, általában az 'áldozat' kérésének megfelelően határozzák meg az átváltoztatás korát; bár a szellemi tulajdonságok nem változnak, a fizikai tulajdonságok minden szempontból 'megfiatalodnak'... Habár alkalmazása inkább békés természetű, előfordult már, hogy egy-egy nem kívánt 'vendéget' (bedőlve a papnő elbűvölő mosolyának) karonülő csecsemőként vittek el a kihívott városőrök...

### Asztrális kapcsolat

**Típus:** Egyedi, Ellana
**Szféra:** lélek
**Mana pont:** 9
**Erősség:** 40
**Varázslás ideje:** 2K10 kör
**Időtartam:** végleges
**Hatótáv:** érintés
**Mágiaellenállás:** -

Ez egy nagyon különleges rituáléjuk Ellana követőinek, melynek segítségével képesek lesznek arra, hogy egy olyan személlyel, aki hozzájuk nagyon szorosan kötődik, egyfajta állandó asztrális kapcsolatban legyenek. A varázslás során a két asztráltest között egy 'asztrál-fonál' jellegű kapcsolat épül ki, amely megmarad egészen addig, amíg egy új személlyel újra végre nem hajtja a rituálét. (A kapcsolat kiépülésének időtartama a két lélektől függ, ezért a 2k10 kör.) Egyszerre csak egy személlyel lehet ilyen asztrális kapcsolatban. Ez azt eredményezi, hogy ez alatt mindketten 'érzik' a másikat, annak érzelmeit, jelenlétét, bármekkora távolságra is vannak éppen. Fontos megjegyezni, hogy ez nem telepátia, így gondolatok nem, kizárólag érzelmi töltések közölhetők segítségével. Jellemző alkalom, amikor egyikük veszélyben van, azt megérzi a társ, s még a hozzávetőleges helyéről is lesz némi fogalma.

## Hűségeskü

**Típus:** Egyedi, Tharr (vérmágia)
**Szféra:** halál
**Mana pont:** 10
**Erősség:** 10
**Varázslás ideje:** 5 perc
**Időtartam:** maradandó
**Hatótáv:** érintés
**Mágiaellenállás:** -

A Hűségeskü nevű rituálé Tharr egyedi varázslatai közé tartozik, a vérmágia része. Segítségével a pap magához láncolhatja a neki hűséget fogadó vérnyelőt. Egy Tharr papnak maximum a tapasztalati szintjének negyede számú vérnyelője lehet. Természetesen dolgozhat több is az irányítása alatt, de a varázslat előnyeit csak a fentebb említett számú vérnyelő re vonatkoztatva élvezheti.

A varázslat feltétele, hogy a vérnyelő önszántából fogadjon hűséget a Tharr papnak. A rituálé során mindketten isznak egymás véréből (1 Ép), aminek hatására a pap társszimpátiás viszonyba kerül vérnyelőjével. A hűségeskü hatása maradandó, a vérnyelő egész életén át fennmarad. A vérnyelő önszántából akár egy másik pap szolgálatába is szegődhet, ilyenkor vele is el kell végeznie a hűségeskü szertartását, aminek hatására a régebbi hűségeskü érvényét veszti. Amennyiben a vérnyelő hűtlen lesz a paphoz – akár önszántából, akár varázslat hatására – természetesen akármit megtehet, de a hűségeskü mágikus hatása mindaddig fennáll, amíg a pap él, vagy a vérnyelő meg nem halt, illetve egy újabb pappal nem kötött hűségesküt.

A hűségeskü hatására a vérnyelő és a pap között a már említett társszimpátiás viszony alakul ki, illetve minden olyan, a vérnyelő ellen irányuló varázslat, ami a pap ellen fordítja, 10-et veszít erejéből. Emellett a pap mindig tudni fogja, hogy vérnyelője milyen irányban és hozzávetőleg milyen távolságra van tőle.

A varázslat további hatása, hogy a pap bármikor alkalmazhatja majd vérnyelőjére a Látás a vérnyelőn keresztül, varázslás a vérnyelőn keresztül, illetve a vérbeszéd nevű varázslatokat, melyek mindegyikének feltétele a korábban elvégzett hűségeskü. A vérnyelő ettől a varázslattól még nem lesz mágikusan hű, saját akaratából bármit tehet.

## Látás a vérnyelőn keresztül

**Típus:** Egyedi, Tharr (vérmágia)
**Szféra:** halál
**Mana pont:** 15
**Erősség:** 10
**Varázslás ideje:** 3 kör
**Időtartam:** 1 perc/szint
**Hatótáv:** 100 mérföld
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat hatására a pap képes lesz az időtartam lejártáig a neki hűségesküt tett vérnyelő szemeit használva látni. Nem tudja befolyásolni cselekedeteit, csak az egyszerű megfigyelő szerepére lesz kárhoztatva. Az időtartam lejártáig pszi pont felhasználása nélkül küldhet üzenetet a vérnyelőnek, az azonban nem köteles azokat feltétlen teljesíteni. Amíg a pap a vérnyelő szemeit használja, természetesen a sajátjával nem lát.

## Varázslás a vérnyelőn keresztül

**Típus:** Egyedi, Tharr (vérmágia)
**Szféra:** halál
**Mana pont:** 12
**Erősség:** 10
**Varázslás ideje:** 2 kör
**Időtartam:** 1 perc/szint
**Hatótáv:** 100 mérföld
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat feltétele, hogy a vérnyelő előzőleg elvégezze a pappal a hűségeskü nevű rituálét, illetve, hogy a pap lásson a vérnyelő szemeivel, tehát érvényben legyen egy látás a vérnyelőn keresztül nevű varázslat. Emiatt legtöbbször egyszerre hozzák létre azzal.

A varázslat hatására a pap alkalmazhatja a vérmágia varázslatait vérnyelőjén keresztül az időtartam végéig, az ott feltüntetett megkötésekkel és további mana pontokért. Mivel a vérgát és a vérkör a pap aktív részvételét követeli meg, ezek a vérnyelőn keresztül nem alkalmazhatók.

## *A Nagy Arkánum Litániái*

### Külső megváltoztatása

**Típus:** Egyedi, Ellana
**Szféra:** lélek
**Mana pont:** 32
**Erősség:** 5
**Varázslás ideje:** 2 kör
**Időtartam:** 1 óra/szint
**Hatótáv:** önmaga
**Mágiaellenállás:** -

Ez a mágia tulajdonképpen a Szépségvarázs továbbfejlesztett változata, melynek segítségével a papnő képes a külsejét a kívánt módon elváltoztatni. Bár a teste arányai csak kis mértékben (kb. 10% eltéréssel) változhatnak, de haja, szeme, bőre színe, arc- és testformája tetszés szerint átalakítható. Fontos, hogy a hangja (beszéde) az eredeti marad, azt csak egyéb módokon képes palástolni (pl. hangutánzás).

## *A Nagy Arkánum Rituáléi*

### Fogantatás befolyásolása

**Típus:** Egyedi, Ellana
**Szféra:** élet
**Mana pont:** 5
**Erősség:** 10
**Varázslás ideje:** 4 kör
**Időtartam:** 1 nap
**Hatótáv:** érintés
**Mágiaellenállás:** -

Ez az egyik alapvető mágikus módszerük arra, hogy megakadályozzák a nem kívánt gyermekáldást. Bár az élet feltétlen hívei, éppen ezért azt tartják, hogy a felesleges fogantatás megakadályozása az istennőnek tetsző cselekedet, hiszen sok szenvedéstől óvhatja meg mind a nem kívánt gyermeket, mind a felelőtlen embereket. Ezt nem csak magára, hanem bármely asszonyra (s csak arra!) alkalmazhatja, de beleegyezés itt is szükséges. Megjegyzendő még, hogy eme mágián kívül sokféle ilyen jellegű füvet és szert ismernek, ezt végső esetben alkalmazzák, vagy ha biztosra akarnak menni. Másik alkalmazási lehetősége, ha a papnő a fogantatás létrejöttére koncentrál (persze ehhez is beleegyezés kell), ekkor megnő a sikeres gyermeknemzés esélye.

## *Nincsenek Arkánumba sorolva*

### Varjak szólítása

**Típus:** Egyedi, Darton
**Szféra:** természet
**Mana pont:** 20
**Erősség:** 7
**Varázslás ideje:** 7 kör
**Időtartam:** 10 perc/szint
**Hatótáv:** 5 mérföld sugarú kör
**Mágiaellenállás:** -

A varázslat hatására a hatótávolságon belül tartózkodó összes varjú (Darton szent madara) a paphoz repül. A pap képes az időtartamon belül irányítani őket, de csak egyszerű parancsokat adhat, amit az állatok képesek felfogni. (Hogy ezek mik lehetnek, azt az alkalom, a játékos és a KM határozzák meg.) Az időtartam alatt, ha parancs nincs, megvédik a papot, vagy ha nincs veszélyben, akkor körülötte maradnak. A madarak akár meg is szelídíthetőek, közönséges eljárásokkal alkalmasint elérhető, hogy kövessék megidézőjüket. FONTOS! A varázslat csak a hatótávon belül tartózkodó varjakat (és csak a varjakat!) szólítja a paphoz, így ha nincs a környéken egy sem, a próbálkozás hatástalan lesz, ám a rááldozott mana-pontok elvesznek. Erőssége 3 mana befektetésével növelhető egyel.

### Shukwas jele

**Típus:** Egyedi, Tharr
**Szféra:** halál
**Mana pont:** 77+21/áldozat
**Erősség:** 15
**Varázslás ideje:** 15 kör + 1kör/áldozat
**Időtartam:** lásd a leírást
**Hatótáv:** érintés
**Mágiaellenállás:** -

A saquinatorok titkos rajzolatát nem ismerik Toron, határain túl. A jel kisajtolja az emberi test utolsó erőit, míg a szívet görcsbe nem rántja a halál.

Sőt még azon túl is. A pap az áldozat homlokába karcolja bele a körmével ezt az egyetlen cirkalmas vonalból álló rajzolatot. A seb látszólag hamar begyógyul, de az áldozat teste innestől a Vérpapnak engedelmeskedik. A romlandó test önmagát égeti emészti fel akár a csupasz csontvázig leaszalódva, csak, hogy szolgálni tudjon a papnak. Az áldozatok az őket ért terheléstől függően bírják, de az első halottak általában már fél óra múlva megjelennek, de legkésőbb 2 óra elteltével már mindegyikük halott, és 3 óra elteltével pedig csak a csontvázak maradnak. Azok összeesnek életerő fogytával és vége.

A pap először is egy főzetet kever, melyhez hozzá ad egy keveset a saját véréből is, majd ebbe megmártva körmét, viszi fel a jelet az áldozat homlokára. A jel felvitelénél az áldozatoknak eszméletüknél kell, hogy legyenek. A főzet tartalmaz még különböző áfiumokat, amelyek bódító ködbe taszítják az elmét. Alapból öt emberre használhatja ezt a pap, de +7 Mannapontért +1 fővel növelheti számukat. Az áldozatokat belülről emészti fel önön vérük és akaratuk, Erejük és Állóképességük 20-20ra növekszik a varázslat időtartama alatt. A pap teljes uralma alatt vannak a testek, egészen 3óra lejártával, mikor már csak a kiszenesedett csontok maradnak a szerencsétlenekből, amit már semmi nem tart össze és a hatás véget ér. A varázslat nem erősíthető.

?.

Szerző: ismeretlen
Forrás: ismeretlen
Szerkesztette: Magyar Gergely