

## Barlangvadász



### Tarini barlangvadász kaszt (ember)

A törpék is elismerik, hogy egyes barlangmélyi szörnyek sokkal gyorsabbak, fürgébbek, néha ügyesebbek náluk, és így csak komoly véráldozatokkal tudják azokat ártalmatlanítani. Ellenben ők is hallottak történeteket, melyekben a föld mélyébe kalandozó emberek ezeket a szörnyeket játszani könnyedséggel intézték el, főleg fürgeségüknek és néhány cselüknek köszönhetően, amik olyan előnyök, amivel törpe nem rendelkezhet.

Ez adta az ötletet, hogy a földmélyi város védelmére néhány, már régóta lent élő embercsalád csemetéjét is besorozzák. Mintegy kétszáz gyermek gyűlt össze a kiképzésre, amit a fejszések nagyon komolyan vettek, így csak a legrátermettebbek juthattak el a célig. Az első körben így is mintegy 30 emberből képeztek kiváló, a barlangok alacsony voltával is barátságban levő, odalent jól tájékozódó határvadászt sikerült kiképezni. A harcosokkal azután a papokhoz mentek, akik ősi rítusokkal - ahogy a „korcs” törpéken szoktak segíteni - felruházták őket az Infralátással. Ez persze nem lehetett olyan hatásfokú, mint a Törpék természetes látása, de így már közel egyenlő eséllyel indultak a barlangi túlélésre.

### Karakteralkotás

Erő	2K6+6
Állóképesség	K10+8
Gyorsaság	K6+14
Ügyesség	K6+12+Kf
Egészség	K10+10
Szépség	2K6+6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	3K6 (2x)

### Harcértékek

A Barlangvadászok kiemelkedő harcértékekkel rendelkeznek, a többi Harcoshoz hasonlóan, bár Kezdeményező Értékük itt is kiemelkedő. KÉ alapjuk 10, TÉ alapjuk 20, VÉ alapjuk 75 míg célzófegyverrel (látási hiányosságaik miatt) soha nem tanulnak meg banni, és ez a felszínen sem változik meg. Ezen értékek között szintenként 11 Harcérték-módosítót oszthatnak szét.

### Életerő

A Barlangvadászok igen életerős emberek, míg fájdalomtűrésük egyenesen legendás, amit talán a keserves kiképzés indokolhat. Ép alapjuk 7, Fp alapjuk szintén 7, de ehhez szintenként még K6+5 járul.



## Képzettségek

A kemény kiképzés leköti a Barlangvadász szinte minden idejét, de ezalatt rengeteg hasznos képzettséget megtanul, így Kp alapja 5. Utána viszont a Harcosok szabad útját járja, így szintenként további 14 Kp-t kaphat.

Képzettségei első szinten:

Képzettség	Fok/%
3 Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Pajzshasználat	Af
Ökölharc	Af
Vakharc	Mf*
Írás/olvasás	Af
Térképészet	Af
Építészet	Af
Csapidafelfedezés	35%
Titkosajtó keresés	30%
Harc helyhez kötve	Af 20%

\* Mivel ők különösen rá vannak utalva erre a képzettségre.

Ezután már nem kapnak automatikusan képzettségeket.

## Tapasztalati szint

Tapasztalati szintet a hagyományos harcosokhoz hasonlóan lépnek.

## Különleges képességek

A Barlangvadászok - a törpe papok mágiájának köszönhetően - 5 méteres távolságig

képesek az infra tartományban látni. Ez azonban csak arra jó, hogy közelharcban ne sújtsák őket negatív módosítók, ezzel tájékozódni lehetetlen. Magasabb szinten szívesen tanulnak pszit a barlangokban maradottak, hogy annak Abszolút látás diszciplínájával javítsanak látásuk hatótávján.

## Fegyvertár

A Barlangvadászok nem elsősorban a törpék kedves, kétkezes fegyvereit használják, hisz azokkal pont Gyorsaságuk és Ügyességük vesztené értelmét. Sokkal jobban szeretik az egykezes fegyvereket, a hosszúkartot, vagy az egykezes törpefegyvereket, mint a harci kalapács és az egykezes csatabárd vagy a hajítóbárd. Vértjük gyakran bőrvért, esetleg puha alapon hordott, a hangtalanság miatt gyakran brigantin szerűvé kiképzett sodronying, melynek így MGT 1 SFÉ 4 értékei vannak, de ezt kevésbé kedvelik, főleg az MGT miatt.

?

Szerző: Takács Bence  
Forrás: Kalandmagus  
Szerkesztette: Magyar Gergely