

Mi minden jön ki egy aranyból? avagy a kezdő kalandozó holmija



A kockadobás érdekes dolog. Sokan mondják azt, hogy amikor az induló felszerelés értékét dobják ki, akkor bizony "milyen rossz dolog" már az, hogy 1 arannyal is bírhat egy bárd. Akad aki még hozzá teszi, hogy az szerinte nemes is. A legtöbb bárd azonban biztosan nem nemes. A fő problémát a fegyver jelenti. A hűbéri rendszerben a nemesség feladata, hogy a birtokért cserében katonát állítson ki, de a fegyverek a történelem során mindig igen drágák voltak. Egy bárd pedig sosem értett sem a gazdálkodáshoz, sem a spóroláshoz, így biztosan szórta a pénzt. Igen valószínűtlen lenne, hogy ebből jelentős vagyona tegyen szert. Hasonló alapon a tolvajok vagyona is kétséges, hiszen őket pedig időnként a törvény őrei megfosztják a nehezen összelopott javaiktól. Nincs más olyan kaszt, akinél előfordulhatna az 1 aranyas induló vagyon. És aki nem találja ki, hogy a 8as erő legyen 18as, mert ő erősnek képzelte el a karaktert, az nem fogja az 1 aranyat sem 8nak mondani.

Félreértés ne essék: Lehet azt mondani, a dobott karakter nem az akit elképzeltem, dobok egy újat. Csak éppen kellően alacsony a valószínűsége annak, hogy az egy túltápotl egyed lesz. Mert bizony a valószínűségek nem változnak. Aki nem újra akar dobni, nem azt mondja ő mást képzelte el, hanem rögtön plusz pontot akar levonások nélkül, plusz vagyont kötöttségek, kötelességek, adósság nélkül arra gyanakodni kell.

Mert igen csekély a valószínűsége annak, hogy egyetlen tulajdonságnál sem dobott nagyobbat, mint amit elképzelt, és egyetlen kötelesség és adósság sem jut eszébe a vagyona mellé, sőt egyetlen hátrány sem jut eszébe. Pech.

Az 1 arany kapsán viszont nem árt tudni, hogy az alapkönyv árai az átlagos minőségű termék, átlagos piacon lévő megvásárlására vonatkoznak. Ennél a karakterünk jó piac miatt lényegesen alacsonyabb áron megvehető egy kicsit gyengébb minőségű terméket. Ezzel pedig azt mondjuk, hogy a legcsóróbb bárd felszerelését kell elképzelnünk, aki ráadásul a hangszerét ingyen kapja, és az 1 aranyat viszonylag jó vásárookra költhetnénk. De mit jelent az, hogyha valaki a lehető legszegényebb kalandozók közé tartozik bárdként? Mondjuk azt, hogy olcsó fogadóról, olcsó fogadóra járt mesterével, a megélhetésre sosem volt dolga, de mivel nem engedhette meg magának, hogy sok előadás kimaradjon, mindig ennek megfelelő helyen szállt meg. Nincs szüksége komolyabb túrafelszerelésre, akad 2 váltás utazó ruhája, amit a fogadós oly kedves kimosni, no meg a fellépő ruha.

Nem kell sem ló, sem számár. S mivel sosem volt pénz "igazi fegyverre", a fegyverzetét a kése, és a vándorbotja alkotja. A kés általában 50 réz lenne, de amikor az összes késes a vásáron kínálja az olcsóbbnál olcsóbb



portékát, a bárd aki a jelenlétével is hoz vevőt, bizony megkaphat egyet 25 rézért. Lehetne több is, lehetne kevesebb is, de maradjunk ennyinél. A vándorbot ingyen van. A hátizsák még 45 rézért beszerezhető, eddig 70 réz. Nem sok, nem kevés. Egy fém tükör még 5 réz. Kell még varrottú a ruha javításához, horog, ha napközben pecázni volna jó, kártyák, és valami edény a főzéshez. Némi szövet a jelmezekhez, szappan. Elmeget pár réz az ilyen apróságokra, s mire ezen túl vagyunk elmeget 3 ezüst is a 10ből, de nem árt, ha maradna 1 a költőpénznek.

Hogy a maradék 6 ezüsből kijöhet-e a pár váltás ruha ami, ha nem is verseng a nemesekével, mégis szebb a parasztokénál? Bőven. És ezt még a szövet felhasználásával fel is dobhatja. Csekélyke varázshatalma persze nem sokat jelent, nem egy komoly fegyver, de mint minden kalandozó ő is viszonylag jól ellenáll a félelemnek, így mikor az ellenfél már leblokkol félelmében, ő még ki tudja használni a képességeit. S a rossz hírű fogadóknak a kocsmái verekedés terén szerzett ismeretei is segítik. Így a rossz nyelvek szerint 2 örrel is felveszi a versenyt. Az utóbbi időben jól is megy a sora, bár ami pénzt megkeres azt el is szórja, de nem egyszer úgy utazhat a karavánokkal, hogy azok még fizetnek is a védelemért.

S még mindig jobb, hogy karavánkísérőktől tanult meg kardot forgatni, mintha a tengerészek tanították volna meg a szigony forgatására. S több ruhája, felszerelése lehet, mint egy "kurvából lett enoszukei / toroni bárdlány". Az ilyen bárdok, a frissen szabadult tolvajok, s az anyagiakra mit sem adó harcművészek jelentik a M.A.G.U.S. legszegényebb karaktereit. Márpedig van olyan harcművész aki eddig sem gyűjtött aranyakat, nem is tartja őket fontosnak, így bizony a 1 aranyas induló vagyon reális nála. És ez is csak akkor egy arany, ha az induló fegyvere értéktelen. Valójában ilyen szinte sosem fordul elő.

Ha egy A példában szereplőhöz hasonló bárd kalandvágyból, vagy a jó történet és a későbbi kapcsolatok kedvéért ne akarná beverekedni magát egy kalandozócsapatba, akkor azon bizony meglepődnénk, és helyt is tud állni annyira amennyire kell. Nyilván kevés felszerelése van a vadonban való túlélésre, a kalandok során megismert kihívásokra, de ez természetes. És a gazdagabb társai is könnyen kiségitik. Az 1 arany tehát nem lesz túl kevés ahhoz, hogy egy kalandozó elinduljon.

Elvben lehet még egy aranya a tolvajon és bárdon kívül a harcművésznek, kardművésznek, fejdadásznak, papnak, paplovagnak is. Csakhogy a harcművészek szegénységéről már beszéltünk. A többi kaszt kapcsán viszont az 1 aranyas induló vagyont ingyen járó felszerelés egészíti ki. A fegyverzet, a kegytárgyak, stb. pont a legdrágább felszerelési tárgyak beszerzésének a terhét veszik le a karakter válláról. Ahol nincs ilyen táblázat, sok felszerelés nem jár, ott bizony ezeket a felszereléseket is meg kell venni, jogos hát a sokkal több induló pénz. A klasszikus M.A.G.U.S. viszont ezeket a felszereléseket ingyen adja.

És már a sodronying, egy jó kard, stb. is jóval magasabb induló vagyont jelent. Mondjuk azt, hogy egy kisnemes induló vagyonának java részét elvinné egy ilyen felszereltségű katona kiállítása. Egy teljes vértetű lovag vértjének megvásárlása 5-10 évi teljes jövedelmét vinné el egy kisnemesnek. Vegyünk hozzá pajzsot, vértet, stb? És számoljuk ki, hogy vannak más családtagok, volt induló pénz is, stb. és máris ott tartunk, hogy a lovag, paplovag esetében a nemesi család már így is erőn felül teljesített. Hova akarnánk itt még tucatszám aranyakat elővenni? Egészen más a helyzet ott, ahol mindent a pénzből kell megvenni, semmi sem jár. Ott bizony ez a nemes karakter könnyen lehet, hogy bár a háttere miatt több pénzt költhet el, mégis kénytelen beérni valami olcsóbb vérttel. Mert nem jut rá.

Nem érzem úgy, hogy a paplovag vagyona kevés lenne. Mint ahogy a fejdadász is komoly fegyverzetet kap, és amennyiben nem egy szökött, végtelenül csóró fejdadász a bevetés kapcsán sem csak a magánvagyonával gazdálkodik, hanem a rendje szereli fel. Ehhez képest az 1k6 arany nem is rossz, főleg azért, mert az 1-es itt is a lehető legszegényebb fejdadászt jelenti. A kardművész kardjai is jelentős értéket képviselnek. És bizony a pap vagyona is bőven túl terjed az 1 aranyon, hiszen a kegytárgyak és a szent szimbólum mellett nála is előfordulhat fegyver és vért.

A 2 aranyas minimum a Gladiátornál megint nem a teljes vagyon. Egy boszorkánymester, boszorkány esetében pedig nincs szükség drága fegyverekre. A legtöbb

boszorkány, tisztelet a kivételnek, pedig nem a saját pénzéből gazdálkodik. De ennek is 1:36-hoz csak az esélye, így a 2 aranyas össz vagyona náluk ritka. A 3 aranyas össz vagyona kapcsán felmerül a harcok, a tűzvarázsló, a varázsló. De ehhez viszonylag szerencsétlen dobás kell, mert ennek a valószínűsége csupán 1:216. Nem sok az esély, viszont 3 aranyból már sokkal jobban meg lehet élni mint a korábban említett 1 aranyból.

De pusztán becsületből érdemes megnézni a táblázatot a másik oldalról is. Egy harcművész vagyona ritkán éri el az 5-6 aranyas magasságot, de ez elfogadható. Mint a tolvaj 10 aranyas maximumát is értjük. Aki ennél gazdagabb az ritkán szorul lopásra. A fejeadász 6 arany + fegyverzet max vagyona is érhető. Miként a papok esetében sem beszélünk szegénységről. Egy bárd aki annak ellenére, hogy szórja a pénzt egy drágább, mesterműnek tekinthető hangszer mellett is még 10 arany apróságot és költőpénzt tud felmutatni bizony nemesekhez méltó jövedelemmel kell, hogy rendelkezzen.

A boszorkánymesterek maximum 12 aranyas vagyona érhető. A boszorkány 12 aranyát sokan érezhetjük kevésnek, hiszen a boszorkányok között akár főnemesek is előfordulhatnak. Ez pedig nekik csupán pár hónapi, pár heti jövedelmük. De egy ilyen boszorkány nem rendelkezik (még) a család vagyonával, így pedig a vagyona elsősorban azokból a ruhákból, ékszerekből áll, amit még hajlandó felvenni és nem ajándékozott el, nem érez cikinek. Így akár ebbe is be lehet fénni.

Azaz ha a pénz, vagyoni helyzet, származás kapcsán jót dobtunk, akkor semmi sem zárja ki azt, hogy a karakterünkről a felszerelése alapján is hihető legyen a nemesi származás. Akár még adósság nélkül is, pedig sok nemesi

család, sőt olykor uralkodók is volt olyan, hogy egy-egy háború, várépítés, stb. után időlegesen eladósodtak, ilyenkor pedig a család egy kalandozgató tagja nem nagyon fog hatalmas vagyont birtokolni adósság nélkül. És bár sok KM azt mondaná, az adóssággal szerzett plusz felszerelés tápolás, nem hiszem, hogy ezt mondaná, ha nemesi ruhára, ékszerekre, stb. kell a pénz. Ami akár boszorkánynál, akár bárdnál, akár sok más kasztnál belefér.

Ami nem fér bele az az ingatlan. A hajók. A kocsik. A személyzet. Sok jármű. És persze megannyi apróság ami nincs is a könyv felszereléslistáján. Csakhogy egy ilyen karakter már nem kalandozó, részben az otthona miatt. A M.A.G.U.S. egyik alapfelvetése pedig az, hogy kalandozókkal játsszunk.

De tételezzük fel, hogy valaki "félig" kalandozó. Egy iskola letelepedett tagja, van családi vagyon, van az iskola vagyona, és van az a magánvagyon amit elvihet magával a kalandokba. A kidobott induló felszerelés ezt az utóbbit fogja meghatározni, nem a varázslóiskola laborjának a teljes mágikus felszerelését.

2012.12.17.

Szerző: The Elf

Forrás: Kalandmester.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely