

Újabb vérszívók



Namkron

A Namkronok Ynev egyik legveszélyesebb éjjeli faja. A teremtés történetük az embertől származtatja a fajt. A történetük még Kyria idejére nyúlik vissza. Abban az időben még élt egy mára már elfeledett Kyr isten tisztelete. Ennek az istennek a szférája megegyezett azzal, amit most a háromfejű Tharr tölt be. Ezt az istent csak kevesen imádták, de azok, aki az ő hívei voltak lassan olyanná váltak, mint földöntúli mesterük. Lassan megváltoztak, és ez a változás hozta létre a Namkronokat. Olyan változások játszódtak le a hívek szervezetében, amiket a normális ember nem képes kiállni. Ők is csak azért voltak képesek erre, hogy istenükhöz minél jobban hasonlítsanak. Rendkívüli módon eldeformálódott a szervezetük, de az esztétikusabb irányba. Rendkívül szépek és jó felépítésűek lettek. Az emberi külsejük is megmaradt. De ezek a tulajdonságok csak nappal érvényesek rájuk. Amint teljesen besötétedik elkezdnek átváltozni. Bőrük kifehéredik, füleik megnőnek és kihegyesednek. Körmeik karmokká alakulnak. Orruk denevérorrá változik. Kezeiken pedig apró lyukacsák jelennek meg és friss vére szomjaznak. Minden éjjel el kell fogyasztaniuk Minimum egy liter friss emberi vért, különben amíg vissza nem változnak,

óránként elvesztenek k10 FP-t. A vért nem a szemfogúkkal szívják ki, mint a Wierék, hanem a kezeiken lévő kis lyukakon keresztül, mivel szemfogaik fejletlenek. Elég tenyérrrel megérinteniük az áldozatukat, és az minden körben elveszít 2k6 FP-t és egy ÉP-t. Ez a képesség minden cél nélküli ez beleivódott a Namkronokba az eltelt évezredek során. Szörnyalakban szomjaznak a vére, és ennek nehezen tudnak ellenállni. Minél több vért szívnak ki az áldozatukból annál több vére van szükségük.

A Namkronok az Ynevi jelenben

A Namkronok már felhagytak "teremtőjük" imáadásával, tapasztalva, hogy mit tett velük. Mostanság már azon dolgoznak, hogy visszafordítsák a több ezeréves folyamatot, ami olyanná tette őket, amik. Általában magas ranggal rendelkező varázslók, nekromanták és időmágusok.

Undorodnak a szörnytől, ami bennük lakozik, de belátják, hogy muszáj vérral táplálkozniuk esténként, hogy élhessenek, mivel egy idő után meghalának, ha nem jutnának vérehez. Mindegyikőjük keresi a módját annak, hogy hogyan lehetne semlegesíteni a bennük lakozó szörnyet. De eddig nem sok eredményt értek el. Valószínűleg a faj arra van kárhóztatva, hogy Yneven bolyongjon sajátmagától undorodva az idők végezetéig. A Namkronok



meglepően jó kapcsolatban vannak a Dvampirokkal, sokszor alkotnak meglepően jó vámpírvadász "csapatot".

Módosítók

Erő +2
Szépség +2
Akaraterő +1
Állóképesség -2
Gyorsaság -2

Különleges képességek

- Különleges testfelépítésük (Csontjaik üregesek) lehetővé teszi, hogy repülhessenek. A repülési sebességük 10 méter körönként.
- Karmaikat képesek felhasználni, ha harcolnak. A karmokra kéz harcértékei vonatkoznak, de a sebzés k6.
- Szörnyalakjukban rendelkeznek infralátással 20 méterig.
- Az elszívott vért használhatják sebeik gyógyítására is, de akkor a felhasznált vért dupla annyival kell pótolniuk. Játéktechnikailag ez azt jelenti, hogy ha elhasznál 3 Ép-nyi vért egy sebe begyógyítására, akkor 6 Ép-nyi vérral kell pótolnia.
- Szörnyalakjában 20 E-s felelem varázslatot kelt 30 méter sugarú körben.

Felvehető kasztok

Általában olyan kasztokat vesznek fel, amik magas szinten foglalkoznak a tudomány bármely ágával, illetve magukat is beleértve gyűlölik az összes vérszívót (kivétel a Dvampirok), ezért gyakran lehet találkozni vámpírvadász Namkronokkal is.

Dvampir

A Dvampirok egy különleges népcsoport Yneven. Mint a nevükből is lehet rá következtetni, a Dvampiroknak köze van a vámpír néven elhíresült bestiához.

A Dvampirok viszonylag közepesen elterjedt lények Yneven aminek az a magyarázata, hogy közepesen ritka csillagállás alatt jönnek létre ilyen lények. A Dvampirok korcs vámpírok. Több fajta módja van annak, hogy létrejöhessenek: Az első módon egy embert megharap egy vámpír a fent említett csillagállás idején. A csillagállás mágikus hatására az áldozat csak félig változik át vámpírrá. A második módja, hogy egy terhes asszonyt harap meg a vámpír (ala Penge) és az utód lesz Dvampir. A harmadik mód miatt van belőlük viszonylag (hangsúlyozom) több. Ilyenkor egy vámpír megmarja az áldozatát, de nem szívja ki vérének teljesen. Az áldozat ilyenkor birtokába jut egy olyan enzimnek, ami képessé teszi a vámpírok képességeinek használatára. Nem lesz teljesen Dvampir, csak az utódain ütköznek majd ki a félvámpírság jelei. A Dvampirok jönnek létre bármilyen módon, azonos képességekkel bírnak. Mindegyikükben megvan a vérszomj, amit a vámpír őseiktől örökölték, de képesek azt nagy nehézségek árán leküzdeni. Mint a földi társaik képesek lesznek a vámpírok egyes képességeit használni, sőt a tudatukba kerül az örökölt memória miatt a vámpírok elpusztításának módja is. Mivel örökölték vámpír őseiktől a vér iránti vágyukat ezért a szemfogaik igen fejlettek. A szent tárgyakkal nincsenek rossz viszonyban, de egy vámpír-gyengét mindannyian örökölték éjszakai "szüleiktől". Bár a vámpíroktól származnak, nem ápolnak meghitt kapcsolatot a vámpírokkal. A gyűlölet enyhe kifejezés arra az érzelmre nézve, amit az éjszakai vadászok iránt éreznek. Igencsak sok Dvampirral találkozunk a vámpírvadászok soraiban. Rendkívüli harcosok, amit nemcsak erejüknek köszönhetnek, hanem a harcművészetekben való elképesztő jártasságuknak is.

Módosítók

Erő: +2
Akaraterő: -2

Különleges képességek \ hátrányok

- Rendelkeznek őseik lopódzási tehetségével igaz nem olyan mértékben, mint a vámpírok. Induló képzettségükhöz +20% járul.

- Emberfelettien erős izomzatuk miatt képesek jóval nagyobbat ugorni egy embernél. Képesek átugrani a 9 méteres távolságot és a 3 méteres magasságot.

- Képes alkalmazni a vámpírok által használt elmét támadó hatásokat, úgy mintha Tsz-üknek megfelelő pszi használók lennének.

- Muszáj minden éjjel egy kupányi vért innia vagy elveszít 2k6 Fp-t, amit csak vérivással pótolhat.

- Nagyra növe szemfogaik miatt összetévesztik őket a Wierekkel, és ennek általában az a vége, hogy

meaglincselik. (a köznép nem tud a Dvampirokról.)

Engedélyezett kasztok

A harcos főkaszt bármelyik alkasztja, a Harcművész főkaszt bármely alkasztja.

2007.07.29.

Szerző: Daredevil

Forrás: Kalandozók.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely