

A felszerelésről

FELSZERELÉS

A karakteralkotás egy lépcsője a felszerelés összeírása, megvásárlása. A játékos karakter felszerelése a játék egy igen fontos, meghatározó eleme. A felszerelés mind a karakteralkotásnál, mind a játékban pénzért vásárolható meg. A különböző tárgyak ára felől az alapszabálykönyvekben tájékozódhatunk, ám sajnos az ETK-ból kimaradt a különböző kasztok „induló felszerelése és vagyona” táblázat.

Az a tapasztalatom, hogy ez nagyon sok helyen nagy gondot jelent a

karakteralkotásnál, mert a játékos vagy annyi felszerelést írhat fel amennyi jólesik neki, vagy annyira keveset, hogy a felszerelés rész kitöltése már nem is jelent élvezetet. Szerintem nagyon izgalmas kidobni mekkora mennyiségű pénzből gazdálkodva kell megvennem az összes felszerelésem. A szerencse már itt is megjelenik, ami az élet viszontagságait hivatott tükrözni. A szám szerint kidobott vagyonmennyiség mibenlétét az előtörténetben javaslom megjegyezni.

Karakterkaszt	vagyon	egyéb induló felszerelés
Harcos	3k6 arany	-
Gladiátor	2k6 arany	iskolájának megfelelő fegyverzet és vért klánjának és származási helyének megfelelő fegyverek
Fejvadász	1k6 arany	rendjének megfelelő páncélzat, fegyverzet, utazó ló
Lovag	2k6 arany	-
Tolvaj	1k10 arany	-
Bárd	1k10 arany	iskolájának megfelelő hangszer
Pap	1k6 arany	hitének megfelelő szent szimbólum, kegytárgyak, esetleg fegyver, vért
Paplovag	1k6 arany	rendjének megfelelő páncélzat, fegyverzet, utazó ló, szent szimbólum
Harcművész	1k3 arany	egy fegyver
Kardművész	1k6 arany	Slan kard és tör
Boszorkány	2k6 arany	-
Boszorkánymester	2k6 arany	-
Tűzvarázsló	3k6 arany	-
Varázsló	3k6 arany	iskolájának megfelelő bot 3. TSZ-en

Az itt álló táblázatból megtudhattuk az ETK-s alapkasztok induló vagyonát és felszerelését, így már kaptunk egy keretet - a karakteralkotás általában utolsó lépcsőjének - a felszerelés megvásárlásának

folyamatához. A felszerelés vásárlásánál az ETK-s - átlagos árak - a mérvadóak.

Hogy egy karakternek milyen felszereléssel kellene rendelkeznie azt alapvetően karakter kasztja és



képzettségeinek kéne meghatározni. Vegyük csak azt az egyszerű példát, hogy egy harcosnak inkább egy fenőköre van szüksége, mint egy boszorkánymesternek aki törőre és mozsárra költi a „fényesen csengőit”. De ezzel gondolom mindenki tisztában van ezért nem is pazarlom rá az időt.

Úgy tapasztaltam, hogy háromféle játékos létezik:

- Aki nem ír felszerelést (utazás során úgy is megveszi ami kell)
- Aki felír felszereléslistát, de ez közel sem teljes és jó
- Aki szinte olyan felszereléslistát alkot meg, amely már nem reális mértékű egy kalandozóhoz

A felszerelések megvétele előtt át kell gondolni a karakter addigi életútját, képzettségeit, mire lehetett mire és mennyire van szüksége, ezeket a szükségleteket hol és milyen formában tárolja?

Ha a felszerelések megvásárlása előtt ezt a gondolatmenetet követjük rájövünk, hogy a karakterlap Felszerelés rovata máris felértékelődik és felveti a nagyobb helyigényt. Az a javaslatom, hogy a felszerelés lista minimum egy sort tartson fenn, minden egyes felszerelési tárgynak. A sorban lehessen jelölni az adott tárgy mennyiségét, elhelyezkedését és ínyenceknek az STP-jét (Strukturális Pont).

Miután megfelelő helyünk van a felszerelés jegyzésére kezdődhet a felszerelések megvásárlása. Legjellemzőbb csak a speciális szükségletek megvétele (kötél, mászókampó, lámpás), de ezt egyértelműen rossz tendenciának tarom ezért próbálok néhány irányelvet mutatni.

Először vásároljunk öltözéket a karakterünknek, részletesen javaslom a ruhadarabokat egyenként feljegyezni. Ki tudja mikor jön jól egy fejkendő egy vérzés elszorításánál?

Második lépésben a felszerelés tárolását kell megoldani, tehát vegyük táskát, tarisznyát, fegyvertokokat. Gyakorta látható egy alapvető hiba: a karakter az öve alá dugva tárolja(ná) a tört, de nem rendelkezik övvel. Egy bőrvö sokmindentre hasznos lehet akár tárolni, mászni, kötözni, vérzést elállítani és csak pár lehetőséget mondtam.

Miután felöltöttünk és van miben tárolni eszközeinket jöhet a felszerelés teljes körű megvásárlása. Javaslom, hogy ne csak az alapszolgálatokra térjünk ki.

Vegyük személyes tárgyakat melyek hozzátartoznak a karakter mindennapjaihoz, ilyen lehet pl.: a fémtükör mellyel rendbe szedhetjük magunkat, vagy a borotva mellyen szakállunk vághatjuk illetve például életünk szerelmétől kapott levél. A karakter színesítéséhez hozzátartoznak a karakter hobbijai és hozzátartozó személyes tárgyai.

Gyakorta lemarad a karakterlapról a pokróc, amely elengedhetetlen az erdőben töltött éjszakák átvészeléséhez, illetve egy nagyon fontos dolog az esőköpeny. Az eső bármikor elkaphat bennünket /természetesen nem minden helyen/ és egyik hős kiválasztott karakter sem szeretne mondjuk tüdőgyulladásban elhalálozni.

Miután megvettük a felszereléseket gondosan jegyezzük le mit hol tárolunk, ezt nagyon fontosnak tartom, egy egyszerű példát hozok fel: a karakter egy sziklafalon mászik fel, hátán hátizsák, a keze izzad a hátitáskájába felejtette a krétaporszerű anyagot amelyet a mászásnál tudna használni, hogy keze ne izzadjon. Egy sziklafalon egyik karakter sem fogja a hátitáskájából kibányászni, majd hasznosítani. Ha szütyőben az övében tartotta volna, máris nem lett volna gondja.

Minden karakternél, de főleg egy életút játék során ajánlom a felszereléslista részletes lejegyzését, így nagyon sok helyzetben előnyünk és nagyon sok helyzetben hátrányunk származhat a dolgokból, de ugye hátrányok nélkül nem lehet játszani.

Sajnos az ETK lapjai nem nyújtanak teljes felszereléslistát, sok a hiányossága, de ne ijedjünk meg az akadályoktól nyugodtan írjunk fel olyan tárgyat amely nem tartalmaz a lista, Kalandmesterünk bizonyosan fog segíteni megadni az árát.

A gondos felszereléslista megalkotásához rengeteg izgalmat kívánok!

?

Szerző: Antail

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely