

Kevésbé ismert fegyverek

FEGYVEREK

Kentaur íj:

Rendkívülien hasonlít a visszacsapó íjra, annyi különbségek, hogy ez egy jóval hosszabb, ennek megfelelően az ereje és lőtávja is több. Különleges fegyver ismeretet követel, valamint 17-nél nagyobb emberi erőt (ez kentaurnál lehet kisebb is.). Az ára igen magas, mivel kentaurok ritkán adják el a megbecsült fegyverüket, valamint, akkor juthat más a fegyveréhez, ha csatában veszi el.

Értékei:

Ké: 5, Cé: 18 , Táv: 180 láb ,
Sebzés: K10 +2 , Tám/kör: 1 , ár: 200 -
300 arany

Amazon dárda

Az amazonok a normálnál rövidebb dárdát használnak az erdei élet miatt is. Általában az amazon kovácsok és a fegyver leendő tulajja egyszerre készítik el. Nem kötött a használata, vagyis nem igényel különösebb ismeretet. A hozzájutás viszont ugyanolyan nehéz mint a kentaur íj esetében.

Értékei:

Ké: 7, Té:14, Vé: 3, Sebzés: K6+1
Tám/kör: 1

Ordani Láng kard:

Az ordani hagyományos fegyver, mind a tűzvarázslók, mind a lángörök - és némely estében a Főnixek és Papok - fegyvere ez. Különlegessége a penge ív formájából adódik. A kard általában egykezes hosszúkard. A pengének viszont van egy íve amelyből alul és fölül egyaránt kis karmok állnak ki - lángnyelvet formálva.

Értékei:

Ké: 6, Té: 14, Vé: 17, Sebzés:
K10+1 Tám./kör:1

Ordani Tűz kard és Láng tör:

A normál fegyvertől ezek is alakban térnek el. A tűzkard tüzet formál meg, s ebből adódnak előnyei és hátrányai is. A lángtor a normál törhöz képest csak egyetlen változáson esett át: a kovácsolástól függően lehetnek előnyei és hátrányai: 1. eset: +1 Sp, +1 Vé, -1 Té, 2. eset: +1 Sp, -1 Té

A Tűzkard értékei:

Másfélkezes kard, Ké: 6, Té: 12,
Vé: 14, T/kör:1, Sp: 2K6+1



Konc-kard

A Mortal Kombat3-ból jól ismert Kabal fegyvere... Hasonló hosszúságú mint a mara-sequor, a vége olyan hajtott mint a sequoré, valamint egy rövid tor van a markolattól lefelé, valamint egy kezét védő hármas elosztású élezett fémlap van.

Ez a fegyver inkább vágó-tépő sebeket ejt, szűrni csak a markolat-törrel szokás.

Értékei: tör/karom/kampó

Ké: 3/1/5, Té: 4/4/10, Vé: 13 (2/2/9) Tám/kör: 2, ár: 5-100 arany (acél/abbit)

Tigris karom

Ez hasonlít egy kis gereblyére, egy ökölfogóra ráépített hármas-négyes görbített acélpengékből áll. Olyan, mintha a konckard elejét többször egymás mellé tennék... A penge hossza általában 10-30 centi, az ív hossza általában 4-10 centi csupán. Igen gyors fegyver csak ritka, talán a falmászó karomból származhat. Fegyverként - főleg északon - Enoszukén, Tiadlanban, Niarében és Toronban használatos. Nevét a sebnymról kaphatta, amely egymás mellett több vágás-tépésből áll.

Értékei:

Ké: 10, Té: 8, Vé: 4, T/k: 2, S: 3K3 ár: 9ezüst-4 arany (acél - abbit)

Sai

Egy tipikus és ritka fegyver. Egy hosszabb törre emlékeztet, de a keresztvasa felfelé ívelt. A pengéje viszont életlen gömbölyű, azaz egy lekerekített vashenger, a hegye viszont minden esetben hihetetlenül hegyes. Néha tükrözi a slan kultúra tökéletes kovácstechnikáját. Általában 17-25 centi hosszú a szűrő vas. Általában csak a hegyével szoktak vágni, de ez egy nagyon jó szűrőfegyver. Egyszerre általában (és mindig) kettőt használnak kétkézes harc Mf mellet.

Értékei:

Ké: 7, Té: 12, Vé: 8, Támadás/kör: 2, Sebzés: K5+1

Katana

A niarei, tiadlani és enoszukei kultúrában egyaránt megtalálható - általában - tradicionális kard. Csak különleges esetben használják. A kard rendkívül hasonlít a slan kardra, annyi különbséggel, hogy a pengéje hajlítotabb ívű, és valamennyire - 10-20 centivel - hosszabb. A fém anyaga általában különleges, az alapanyag minimum egy többszörösen edzett acél, de nem ritka az abbit sem és a különösen gazdag családoknál akár mithrill is előfordulhat. Használni csak családi rendezvényeken, ünnepeken és kihíváson szokás. A fegyver huzamosabb harcra alkalmatlan, hiába a jó anyag, és a speciális élezés csak pár csapást bír ki az éle. Tehát általában a közvetlen ember-ember elleni kihívásos küzdelemben használják és ezt chi-harc nélkül is csak pár csapással elintézik. A fegyvert eltörni nem lehet. Ha chi-harc közben használják a fegyvert úgy az éle csak 2/3-át bírja ki. A rövidke csatákat, harcokat általában - legalábbis az utóbbi 73 esetben - a harmadik csapásra befejezték. Általában - az esetek 80%-ában - az győzött aki kihasználta a fegyverrántás képzettséget, vagyis először támadott, pontosabban aki előbb rántotta elő a fegyvert.

Értékei:

Ké: 7, Té: 18, Vé: 14, Tám/kör: 1, Sp: 2K6+1, ára: 110-130 arany

Csakram - Dobókarika

Ez egy körpenge. Belső éle tompa, külső éle rendkívül éles, nem túl messzire repül de a gyorsasága és hangtalansága felér egy dobótörével.

Értékei:

Ké: 6, Té: 9, Vé: 1, Tám/kör 2, sebzés: K5+1 Mechanikus fegyverek

Tarantula karvédő

A furcsa név egy fura fegyvert takar. Kinézetre nem különbözik a szokásos alkarvédőktől. Az igazság az, hogy itt van egy közbeiktatott réteg, azaz az egész szerkezet 1-2 centi vastag. Abbitból készültek a legjobb darabok. Ez biztosítja, hogy elég erős legyen és védőértéke ne változzon. A közbeiktatott

rétégben egy kahrei-gilron szerkezet van - pontosabban - egy 5 cső kivezetésen keresztül kahrei-nek nyilvánított nyílpuska van beépítve. Ezek egy gombra aktivizálva kivágódnak. Persze nem nagy a hatótávolsága, csupán a közelharcban eredményes. Általában a kémek és fejtűzők használják. Újratöltésük viszonylag időigényes, legalább 2-3 kör.

Értékei:

Ké: 6, Té: - Cé: 11, Vé: 18 (hiszen alkarvédő) Sebzés: 5k3 Tám. száma: 5 de egyszeri

Kicsapó Fagal

Ez egy fura nem nagy műgonddal elkészített szerkezet. A „műszer” fogó része ugyanolyan, mint egy nyílpuskáké, viszont a lövő része egy kettős kar, lényege, hogy egy rugós - csuklós kar valamely oldalra, egy félkörös mozdulattal az általában hajlított pengét kidobja előre. A sebesség a fegyver

szerkezeti minőségétől függ, ha rosszminőségű akkor a lőtáv csupán (ahol normális sebést érhet el) 10-12 lábnál nem több. Ha a fém alapanyag abbit akkor a lőtáv 17-20 láb is lehet. A penge egy lapos fémlap amelynek vége hegyes, valamint körbe ki van élezve. Néha még meg is van hajlítva a penge így mint egy rossz bumeráng (amelyik nem jön vissza) jobban repül.

Értékei:

Ké: 9 (meglepetés) / 5 (további), Cé: 7+5 (meglepetés), T/k: 1, Sp: K6+1 + K6 (meglepetés)

2003.02.11.

Szerző: Cyrus

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely