

Tadzeh

Rak Narval tartomány, Abaszisz

FÖLDRAJZ

Tadzeh Abaszisz legnagyobb nyugati kikötővárosa, Rak Narval nevű tartományának székhelye. A hozzávetőleg 35000 fős város a tartomány északi részén, a Quiron-tenger partján, a Vadvíz torkolatánál fekszik. Abaszisz legnagyobb nyugati kikötővárosaként igen nagy hajóforgalmat bonyolít le, a város ezért hatalmas kikötővel rendelkezik.

Közigazgatás

Tadzeh városának legfőbb ura a rak narvali hercegkapitány, aki a Dul Mordak Házból kerül ki, jelenleg Gundor Dul Mordak.

A város hat negyedre van osztva, bár nem mind képez teljesen elkülöníthető egységet. Tadzeh magját az óváros adja, mely mára a régi városfal maradványaival többé-kevésbé teljesen körülkerített, zárt részt képez. Az óváros a Vadvíz bal torkolatánál fekszik, és hozzá tartozik egy kikötő is, mely ma már az óváros, - vagy uralkodó negyed – igazgatása alatt áll, és kizárólag kivételes, válogatott személyek használhatják, valamint a Dul Mordak ház hajóhada.

A város negyedei, közé sorolhatik a jobb parton fekvő régi kikötő negyed, valamint a kereskedőnegyed – itt található a folyami kikötő is, valamint a bal parton, a Vadvíz partján fekvő szegénynegyed. Ezen városrészekben a tel Karred Ház feje tölti be a városbárái tisztségét.

Az óváros mellett, a tengerparton fekszik az új kikötőnegyed, mögötte pedig a polgárnegyed – vagy, ahogy nevezik, a belsőváros – teszi egészé Tadzeh képét, ez utóbbi két negyed fölött a tel Arkhen Ház gyakorolja a városbárái hatalmat.

Tadzeh ura a hangzatos nagy városbárái rangot is viselő Gundor Dul Mordak hercegkapitány. Egymaga is jogosult fontos döntések meghozatalára, ám hagyományosan kikéri a nemesi tanács véleményét, mely tanács négy fős, és a várost uráló három nemesi ház követeiből, illetve magából a fő városbárából áll, így a Dul Mordak Ház ebben két fővel szerepel. A mindennapi ügyekkel a városi tanács foglalkozik, melynek egyébként a nemesi tanács kikéri véleményét, ám ez sokszor csak formális. A városi tanácsban a nemesi tanács tagjai, valamint a három uralkodó hitvalló egyház helyi főpapjai (Tharr, Antoh és Dreina), valamint a Céhek ligájának négy képviselője kap helyet. Elvileg tizenegy taggal ülésezik, gyakorlatilag a Dul Mordak Ház feje – és sokszor hű követője, a tel Karredek is – nem vesznek részt azokon az üléseken, melyeken Tharr helyi főpapja is jelen van.



Gazdaság

Tadzeh legfontosabb gazdasági erejét és tevékenységét a hajózás adja. Az átvonuló forgalmat a lerakatokkal, raktárakkal, fogadókkal és hajóműhelyekkel telezsúfolt új kikötőnegyed bonyolítja, míg az érkező forgalom főleg a régi kikötőben zajlik. A folyami hajózást elméletileg a folyami kikötő intézi, ám a hajók sokszor követhetetlen rendszerben mozognak és kötnek ki holt itt, hol ott.

Jelentős még a hajóművesség, legyen az javítás, vagy hajóépítés, ennek fő központja az új kikötőnegyed.

A városban minimális, az önellátásra elegendő kézműves termelés is folyik. Tadzeh ellátását a környező három falu, és a tenger biztosítja.

Vallás

Tadzeh ura bölcsen igazodott az abasziszi vallási viszonyokhoz. Psz. 1898-ban igen nevezetes fondorlattal sikerült kibújnia a Tharr hitére térés kötelezettsége alól. A dul Mordakokat concordiajuk egy Mahurastk nevű istenség tiszteletére kötelezi, aki lényegében egy-két és félezer éves sajtóhiba. Abasziszbán mindenesetre saját törvényes egyháza van, papság nélkül és egyetlen laikus hívővel: Rak Narval mindenkori hercegkapitányával. Rak Narvalban a hivatalba lépő hercegkapitányok mindig nyilvánosan deklarálják Mahurastkba vetett hitüket, ezt a papiros-istenséget azonban természetesen senki sem veszi komolyan.

Tadzehben három hitvalló egyház rendelkezik jelentős erővel, Tharr és Antoh egymással vetélkedő egyháza, valamint Dreináié. Szintén hitvalló, ám igen gyenge jelenlétű Sogron egyháza. Emellett kisebb templomokkal és hívő tábormal jelen van az abasziszi jogrend szerint csak fogadalmas egyházaknak számító Uwel, Darton, Krad és Ranil egyháza is. A kikötői műhelyekben találni Gilronnak szentelt oltárokat is, egy-két hívővel.

Emellett természetesen nyomokban számos más vallás és szekta híve is megtalálható Tadzeh színes palettáján. Általánosságban elmondható, hogy a legszínesebb, és legkevésbé ellenőrzött képet az új kikötőnegyed mutatja, ahol a számtalan átutazó kereskedő és hajós sok vallást és irányzatot behoz, itt még a tilalmas egyházak titkos szentélyeivel is

lehet találkozni. A szóbeszédnek szerint maga a Dul Mordak Ház Morgena híveivel szűri össze a levét.

Antoh helyi egyháza birtokolja a legtöbb hívőt, a lakosság majd fele a Tengerúrnőhöz imádkozik. Központja a régi kikötőnegyedben álló, Tajtékvárként ismert templom, mely saját világító toronnyal rendelkezik, mely Tadzeh fő ilyen jellegű épülete. A vallás Merresita irányzata dívik itt, és a helyi főpap, Angha Sille, erősen központosított irányítással felügyeli a város további három nagy Antoh-templomát.

Tharr helyi egyházából a Tépőfog szekta az uralkodó, ez adja a város Tharr főpapját, Estron Tiles is. Központjuk az új kikötőnegyed és a polgári negyed – vagy belsőváros – határán álló Sörénybarlang, mely barlangszerű kialakításáról kapta nevét, és ellenségeik körében „ketrec”-nek, illetve „vadasháznak” csúfolják, az ott élő oroszánok miatt. Emellett időről időre több más Tharr szekta is felüti fejét Tadzehben.

Városőrség és közbiztonság

Tadzeh őrségét a Terkinior fiai nevű szervezet – mely egyébként egy harcos iskolát is jelent – látja el, hagyományosan Dul mordak parancsnokság alatt (Jelenleg Ferrad Dul Mordak lovag). Kiváló falanxharcosok, legjobbjaikból válogatnak a Dul Mordakok magánhadseregébe, akik az óváros külön őrségét alkotják, nevük Héja gárda, melyet a Dul Mordakok címeréről kaptak, ami mellvértjeiket díszíti.

A városőrség tagjai aszisz sisakot és bőrvértet viselnek, fegyverük lándzsa, nagy pajzs és rövidkard. A Terkinior fiainak létszáma 200 körül mozog. Az őrséghez könnyűlovas, illetve íjász alakulat is tartozik, nem túl meghatározó létszámban.

Az óváros őrsége mellvértet visel, fegyverük lándzsa és nagy pajzs, valamint rövidkard. Jellegzetesen kék köpennyel különböztetik meg magukat.

Tadzehben a közbiztonság átlagosnak nevezhető, bár aki ismeri a helyi szabályokat, ritkán esik baja. Az új kikötő talán a legveszélyesebb hely, itt még a gyilkosságok

sem ritkák, igaz, a fiak nem fordítanak túl nagy gondot ennek megváltoztatására. Az alvilág klánjai azonban kíméletlen rendet tartanak a saját területükön.

Épületek

Tadzeh épületeinek zöme kőből épült. Ehhez a legtöbb követ – de fát is – a Vadvízen szállították az Onpor hegységből. A szegénynegyedben gyakoriak a vályogkunyhók is. A várost alacsony (6-8 láb), ám széles (5-7) kőfal veszi körül, belsejében számos katonai létesítménnyel.

Építési stílusa igen változatos, ugyanúgy megtalálhatóak a karcsú, toroni stílusú épületek, mint a jellegzetesen zömök aszisz házak, vagy a díszes dél-quironeiai paloták.

Legmagasabb épülete az régi kikötőnegyed beli Tajtékvár (Antoh templom) világítótornya. Meghatározó, tornyos épület még a városháza, a hatalmas erődszerű Dul Mordak palotarendszer, az öttornyú Karred palota, mely az óváros délkeleti sarkában áll, és saját híd köti össze a régi kikötőnegyeddel, valamint az új kikötő kis világítótornya. Nagy épület még Tharr Sörénybarlang nevű temploma, Dreina itteni rendháza, a Homokpad nevet viselő aréna, és a városőrség erődje a polgári negyedben. Érdekesség a Felhőház nevű játékház, melyet a Kobra üzemeltetnek, és a szerencsejátékokból származó hasznon felül sok információt is gyűjtenek a helyen képzett leányaik.

Fogadók

A városban számos kocsmá, és fogadó található, mindenki megtalálja a vagyoni helyzetének és ízlésének megfelelőt. Zömük az új kikötőben áll, de természetesen elszórva is akad jó néhány. A Tadzehi fogadók java része egészen kicsi, több is áll egymás mellett, egy tulajdonos keze alatt, mégis külön épületként.

A Hálófonó szintén ebben a negyedben, egészen a parton áll. Igazi füstös késdobáló hely, azon matrózok helye,

akik külön szobára költik pénzüket, ha már kikötöttek. A színvonala alacsony, ám olcsó. Előnye – és hátránya is – hogy gyakorlatilag teljesen kívül esik a városi őrség járőrútvonalaitól. Egy hálófonó műhely működik mellette, a család alapította. Különlegessége, hogy a számlát a műhelyben való munkával is ki lehet egyenlíteni, így elég nagy műhelye van, népes személyzettel, mely gyakran cserélődik.

A Szigonyos rákászhoz címzett fogadó egy közepes szintű fogadó az új kikötőnegyedben. Finom halételeiről híresült el, megszállni csak átlagosan, viszont enni annál többen járnak ide.

A polgári negyedben található az elegánsabb, Vércsapolóhoz keresztelt fogadó. Egy Tharr-pap alapította, akkor még áldozatokat is mutattak be benne. Mára nem az eredeti (kétszer is leégett), ám különlegessége megmaradt, a legtöbb italt állati vérrel ízesítve szolgálják fel.

Rendek

Tadzeh alvilágát három klán uralja. A tengerparti sávban a Horgonyvetők, míg a belsőbb részeken a Szikrahalak klánja a meghatározó, míg a Kobra az egész várost uralják. A másik két klán kitér az útjukból, és ők hol ezt, hol azt segítik, egymásnak ugrasztva őket, hogy egyensúlyban tartva a két riválist megakadályozzák, hogy bármelyik is az ő ellenfelükké erősödhessen.

A városban több boszorkánymesteri szekta, harcos és gladiátor iskola, és kisebb jelentőségű szervezetek működnek.

Tadzehi nemescsaládok

Fsz.	Név	Eredet	Vallás	Gazdaság
1	Dul Mordak	Aszisz	Mahurastk	Hercegkapitány
2	tel Karred	Aszisz	Antoh	Hajózás, adók
3	tel Arkhen	Aszisz	Tharr	Hajózás, vámok, hajóépítés

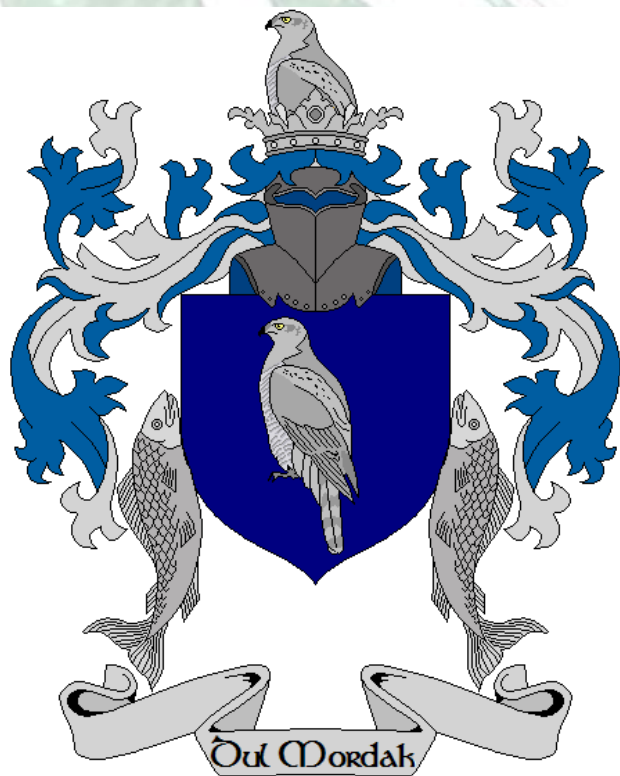
1. Dul Mordak Ház

Eredet: aszisz

Vallás: Mahurastk

Gazdaság: hercegkapitány

Családfő: Gundor Dul Mordak (52)



Abaszisz egyik obasz eredetű, államalapító hercegkapitányi háza. A Dul Mordak ház utódai ma is egyenesági leszármazottak, a családnak nem szakadt magva több más házhoz hasonlóan. Abaszisz Rak Narval tartományának hercegkapitányai. Az egyik legrégebbi és legelőkelőbb nagyúri család: rangban és tekintélyben annyival magasabban állnak mindenki másnál, hogy azzal már kérkedni is fölösleges. Életvitelük meglepően józan és mértéktartó, híresek közvetlenségükről, jókedélyükről és arról, hogy mennyire megvetik az üres formaságokat.

Abaszisz Amikor 2783-ban I. Osatur dal Khosszisz Otlokir térdhajtásra és kézcsókra kötelezte hercegkapitányait az audienciákon, Andar dul Mordak volt közülük az egyetlen, aki semmi kivetnivalót nem talált ebben - mondván, hajlongott már épp elég dal Khosszisz az ő ősei előtt, hogy egyszer-kétszer most viszonozza az udvariasságot.

Politikai hovatartozásukat mindig a pillanatnyi erőviszonyok határozzák meg, nem csoda, hogy tökélyre vitték a házasságpolitika és a hitszegés művészetét. Hosszú fennmaradásukat a dul Mordakok közmondásos életrevalóságukon és intrikusi ügyességükön kívül ama következetes politikájuknak köszönhetik, hogy soha, semmilyen körülmények között nem aspirálnak a koronára.

Psz. 1898-ban igen nevezetes fondorlattal sikerült kibújni a Tharr hitére térés kötelezettsége alól. A dul Mordakokat concordiájuk egy Mahurastk nevű istenség tiszteletére kötelezi, aki lényegében egy-két és félezer éves sajtóhiba. Abasziszban mindenesetre saját törvényes egyháza van, papság nélkül és egyetlen laikus hívővel: Rak Narval mindenkori hercegkapitányával. Rak Narvalban a hivatalba lépő hercegkapitányok mindig nyilvánosan deklarálják Mahurastkba vetett hitüket, ezt a papiros-istenséget azonban természetesen senki sem veszi komolyan. Valódi meggyőződésük - ha van egyáltalán - éppoly kiismerhetetlen, mint a politikájuk.

A családfő az 52 esztendő Gundor Dul Mordak, Rak Narval hercegkapitánya, Tadzeh városának nagy-városbárója. A Ház címerében tengerkék alapon abbit héja csap le. (Forrás: RúnaIV/1,Abaszisz,21/1/2; 22/2/2; Raoul Renier, Vallások és egyházak Abasziszban)

2. tel Karred Ház

Eredet: aszisz

Vallás: Antoh

Gazdaság: hajózás, adók

Családfő: Lonthar tel Karred (38)



Aszisz eredetű kismemesi Ház. Psz. 3675-ben kapott kismemesi rangot a Dul Mordakoktól. Már korábban is Tadzeh meghatározó kereskedőházainak egyike volt. Több házassági szövetség is megelőzte a végül szintén házassággal kezdődő nemesi rang adományozást.

A tel Karred Ház azóta is a Dul Mordakok elkötelezett szövetségese, egyike a Tadzehet irányító nemesi Házaknak. A tel Karred Ház gyakorolja Tadzeh keleti városrészének városbároi hatalmát. Palotájuk az óváros délkeleti sarkában áll, melyből saját birtokú híd vezet át a Vadvíz felett. A Ház irányítása alatt áll Tadzeh keleti része, a régi kikötő, mely a Tadzehbe érkező hajóforgalmat bonyolítja le. Számos kiváltsággal és előjoggal rendelkezik, mely nem kis bevételi forrást jelent a kismemesi háznak. A Ház hagyományosan Antoh vallását követi, ám nem számítanak a túlzottan hitbuzgók közé.

Palotájuk a

A Ház feje a 38 éves Lonthar tel Karred. Kiváló politikus, és a családi hagyományok szerint jó kereskedőnek is

bizonyul, bár nagy gondot fordít arra, hogy nemes volta miatt közvetlenül ne vegyen részt üzleti tevékenységbe. Tanácsadók, és megbízottak tucatját foglalkoztatja.

A tel Karred Ház címere a Dul Mordakok keretével ellátott aszisz pajzs, melyet bal haránt irányban abbit szalag oszt ketté. Felül kék alapon a Dul Mordakok héjája csap le, míg a címer aló részében tengerzöld alapon arany horgony, melyre kötél tekeredik. A címert kék-abbit palást öleli, sisakdíszje nincs, hiszen abasziszi fiatal kismemesi Ház, erre utal a pajzskeret is.

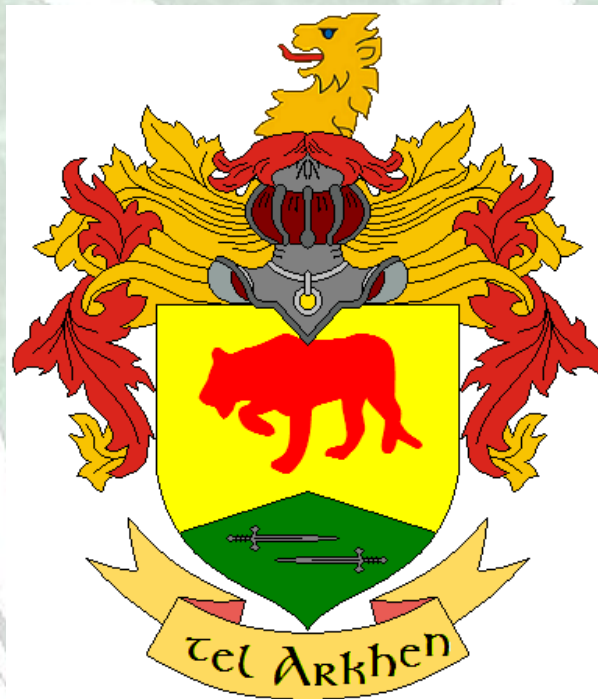
3. tel Arkhen Ház

Eredet: aszisz

Vallás: Tharr

Gazdaság: Hajózás, vámok, hajóépítés

Családfő: Herikk tel Arkhen (40)



Régi, aszisz eredetű kismemesi család. Majd két évszázada számítanak a Dul Mordakok ellenpólusának, ám soha nem lépték át azt a határt, hogy ellenfélnek lehessen őket tekinteni.

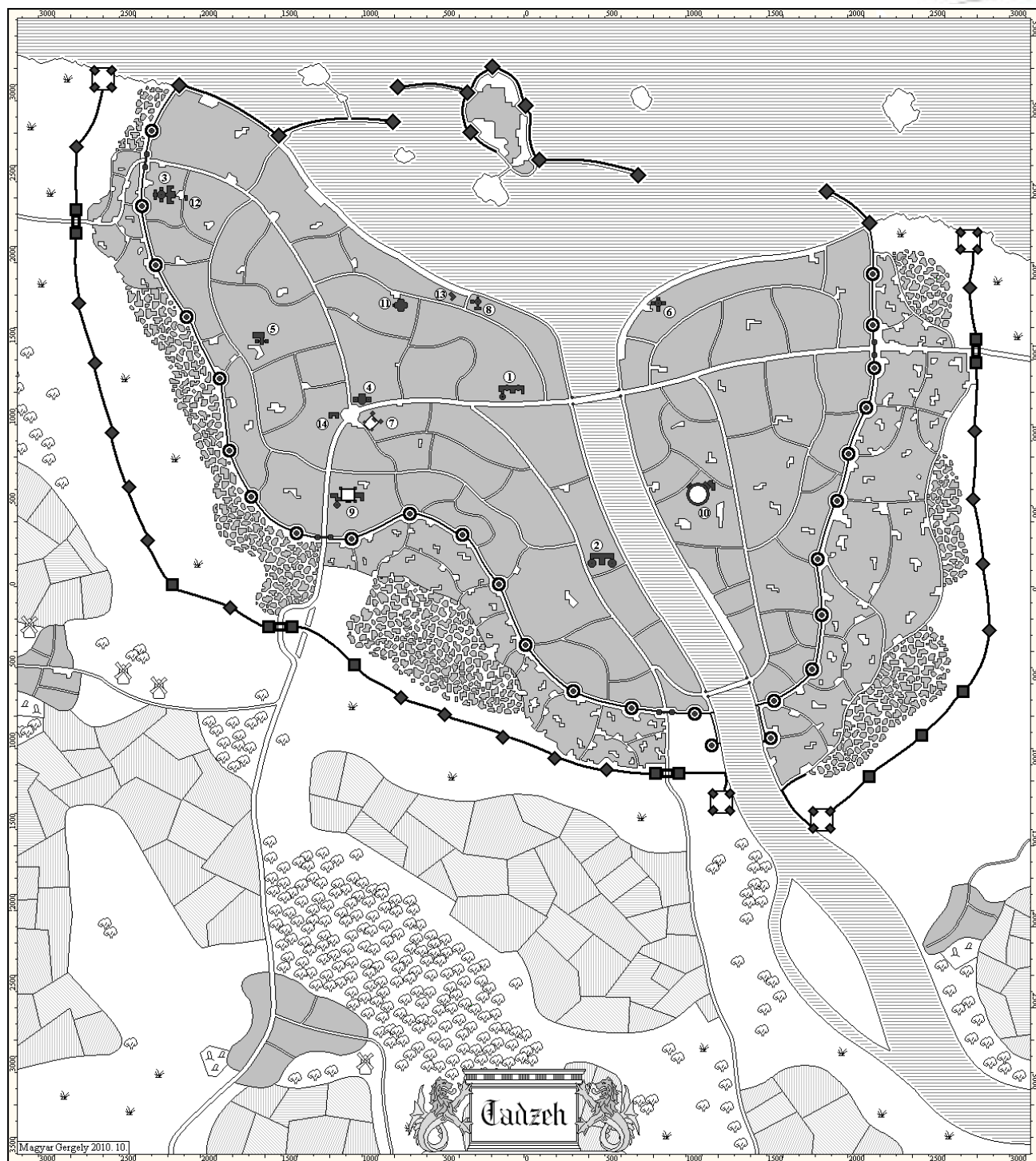
Tadzeh városának nyugati felének városbároi rangját birtokolják, és ők ellenőrzik a nyugati területeket, elsősorban az új kikötőt, mely Tadzeh átmenő forgalmát biztosítja. A számtalan kereskedelmi és ellenőrzési előjog – és az ezzel

együtt járó lefizetések – mellett tekintélyes kereskedőflottájuk (kb. 20 hajó) is jelentős bevételt biztosít a Háznak. A család fiai hagyományosan jó hajósok, a családi flotta parancsnoka mindig közülük kerül ki. Elfogadják a Dul Mordakok felsőségét, bár – igaz, hogy méltóságban és ösiségben nem érhetnek fel hozzájuk – gazdagságban megközelítik őket. Politikájukat mégis a jelenlegi helyzet megbecsülése és konzerválása jellemzi, inkább a kereskedelemre fordítják figyelmüket. Az intrikák csak annyira jellemzi őket, ami a helyükre esetleg feltörekvő kis házak megrendszabályozását jelenti. A tel Arkhenek Tharr vallását támogatják, látszólag igen hevesen, ám nem túl nagy elkötelezettséggel. Ennek magyarázata is politikai jellegű, ugyanis így remélik Toron rokonszenvét kivívni. Állítólag kapcsolatban állnak a Láncbarátokkal is.

A Ház feje a 40 esztendő, jó kedélyű, aszisz humorral megáldott, pocakos Herikk tel Arkhen, aki a vadászatok megszállottja.

A Ház saját hajóépítő műhelyekkel rendelkezik, és a parton tengerészeket is képeznek, igaz, a saját flottájuk számára, ők csak bizonyos szolgálat után lehetnek teljesen függetlenek.

A Ház címere aszisz pajzson arany alapon vörös nőstény oroszlán, a pajzslábban harmadnyi tetős zöld mezőben két szembefordított tör. A címerpalástjuk vörös és arany, rácsos sisakon sárga oroszlánfejjel sisakdíszként.



- | | |
|-----------------------------------|-----------------------------------|
| 1 - Dul Mordak palota | 11 - Felhőház |
| 2 - tel Karred palota | 12 - Hálófő fogadó |
| 3 - tel Arken palota | 13 - Fogadó a Szigonyos Rákászhoz |
| 4 - Városháza | 14 - Fogadó a Vércsapolóhoz |
| 5 - Sörénybarlang (Tharr-templom) | |
| 6 - Tajtékvár (Antoh-templom) | |
| 7 - Városér erőd | |
| 8 - Világtótorony | |
| 9 - Drema rendház | |
| 10 - Homokpad aréna | |

2009.03.21.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Káosz érintése (Magyar Gergely) kalandmoduljához készült, (Lumina Cornu asztali torna, 2009), annak kivonatának tekintendő.

Hozzászólás, vélemény, észrevétel:
magyargergely@kalandozok.hu

