

Teraggin Északi városállamok

FÖLDRAJZ

Történet

Teraggin városa egy dolamin eredetű halászfalu helyén épült, valamikor a Psz. 3200 körül. A várost két kalandozó teszi naggyá, ugyanis kereskedővárosként virágoztatják fel ezt, a Raxis és Laidis közé, pont a kereskedelmi útvonalhoz passzoló kikötőt. Kezdettől fogva a törvényeket, szokásokat is a hajósok számára kedvezően alakítják ki, így a város kedvelt kereskedelmi kikötő és átrakodó központ lett.

Elkövetett azonban egy nagy hibát, ugyanis hasznát megtartani igyekeztén független volt, és maradt. Csakhogy ereje nem vetekedhetett azokkal a kereskedőhatalmakkal, akikhez csatlakozni nem akarván, ellenfelüké vált. A Kereskedőháborúban (Psz.3589-3596) alaposan megtépázták, mind az aszisz, mind a Sinemosi hajóhadtól kapott bőven. A szóbeszéd szerint nem véletlenül, illetve nem csak az érdeksérelem miatt, egyesek Alidax politikai mesterkedéseit látják mögötte, minek okán feltételezik, hogy egy rivális boszorkány rend is felütötte a fejét a városban.

A város gyakorlatilag elpusztult, alig maradt belőle valami, az óváros ma is romhalmaz. Ezt követően csupán néhányan lakták, halászok, számkivetettek, menekültek, no és a kalózok.



Emiatt néhanapján az aszisz és toroni kalózzvadászok is le-lecsaptak rá, tovább nehezítve az amúgy is szegényesen élők életét.

Talán csak halban gazdag öblének, vagy az istenek csodájának tudható be az, hogy mégsem néptelenedett el teljesen, s noha jelentőségét teljesen elvesztette, túlélte a századok viharait. Egyesek szerint Tharr egyháza is kapott az alkalmon, hogy a gazdátlan városban megtelepedjen, ma is sok Tharr-hívő él itt.

Psz. 3698-ban a Húsz Galleon kereskedelmi szövetség vet szemet a városra. A vezetéssel titkos szerződést kötve tetemes mennyiségű pénzt pumpálnak a város újjáépítésére, új kikötő létrehozásába, számos törvény meghozására és újragondolására. Mindezt grandiózus tervük érdekében, hogy a várost jól jövedelmező kereskedelmi központtá tegyék, immár a kereskedelmi szövetség kötelékében.



Ezen munkálatok keretében kezdik építeni a régi, barsaisdai romok helyén az új erődöt és raktárközpontot.

Közigazgatás

A közigazgatás központi eleme a városi (nemesi) tanács, aszisz nevén baelo. Ide delegál tagot a három helyi kishemes-ház, a polgárság, három tagot a Hús Galleon szövetség, és ennek protokolláris szerepű összefogója a kormányzó, akit évente választanak a tanács tagjai közül, ám hagyományosan csak helyi lehet, illetve amíg nem mutatkozik alkalmatlannak, rendszeresen újra választják. Így a város ügyeit ez a nyolc tagú tanács igazgatja.

A városnak a Hús Galleon szövetség által finanszírozott, szilárd vezetésű, képzett őrsége van, mintegy 120 fővel. Kiképzésüket a Yankaraon vállalta magára – no persze meg sem közelítik azok szintjét – és segítségül – no meg érdekeik érvényesítésére – itt állomásoztatnak jelenleg két quetont.

Gazdaság

A város gazdasági erejét jelenleg csupán a helyi fa okán jól működő hajóépítés, és fegyvernyél kivitel jelenti, ami nem túl nagy hasznot termel. Ám a Hús Galleon tevékenységének köszönhetően hamarosan az átvonuló kereskedelem és annak kiszolgálása jelenti majd a fő bevételt nemcsak a nemesházaknak, de a városnak is.

A hajóépítő klán a Deh Tirmos Ház felügyelete alá tartozik, míg a fegyverek gyártását (fa) és kereskedelmét az On-Kissor Ház tartja felügyelete alatt. A Kereskedelmet, a legtöbb ilyen irányú előjogot a Hús Galleon szövetség helyi tagja, a Deh Alruk Ház birtokolja.

A város körüli földek épp, hogy eltartják csak a várost, mely leginkább a tenger adományait fogyasztja, ez jellemző a helyi ételekre is. A halászat igen népszerű, számos család foglalkozik vele, ám a vizek kincseinek kiaknázásáért a Dul Traddal Háznak kell fizetniük. A kikötővámok teljes egészében a Városi tanács vagyonát gyarapítják.

Vallás

Teraggin városára a kevert vallás jellemző. Éppúgy megtalálható Antoh vallása, mint a gyengeség idején meggyökeresedett Tharr hit, melyet a Kereskedelmi szövetség nemhogy kiirtani nem akart, de semmilyen megkülönböztetésben sem részesíti. A város politikájának fontos eleme a

vallásszabadság, mellyel vonzóvá szeretnék tenni a helyet bármilyen irányultságú kereskedő számára. Még az emberáldozatokat sem tiltják, egészen addig, míg az nem ütközik más törvényekkel, tehát szabad embereket, akaratuk ellenére nem áldozhatnak fel.

Teragginban ennek megfelelően megtalálható Tharr, Antoh, Darton és Noir temploma is. A jelenben kibontakozóban van egy Sogron és több pyarroni isten híveként számon tartott közösség is.

Épületek

A város épületeit kő alapra, fából építik. A nagyobb házakra jellemző a tiszta kő építés is, ám ezekre mesés tető-erdőket varázsolnak a helyi, merész képzeletű építészek. Gyakoriak a tetőszobák, ablakok, fiatoronyszerű toldások. Építési stílusukra vegyesen jellemző az Aszisz, a pyarroni és a toroni hatás is.

Fogadók

A város lelegegánsabb fogadója a Bíbor Kacsa Násztáncához címzett fogadó, mely a városházához közel, a kikötői főúton áll. Árai átlagosak, bár a magasabb fajtából. Főleg a kereskedők fogadására rendezkedett be.

A kikötő népszerű fogadója az olcsó, ám még elviselhető Vörös Hab. Különlegessége, hogy szalmaszállal habosra fújnak minden bort... valami bolond sinemosi szokásra alapozva. Árai átlagosak, és több különleges italt is tartanak. Szobái még éppen jók, bár szalászsákokon kell aludni.

A Kalóztanya, nevével ellentétben nem a kalózosok fészke. Számos „eredeti” ereklyét tartanak ott a legvitézebb kalóztól, kisebb múzeum. Visszont jó árakkal várja a vendégeket, ellenben illik otthagyni egy-egy érdekes tengeri történetet, vagy érdekességet. Népszerű, zsúfolt fogadó. Kapcsolatainak köszönhetően a legkülönlegesebb quironeiai ételek is kaphatók, persze nem minden és mindig.

Rendek

A városban az uralkodó szervezet a Hús Galleon kereskedelmi szövetség. Noha a szabadság látszatát meghagyták, gyakorlatilag mindent ők irányítanak, semmi nem történik akaratuk ellenére. Mármost lényeges dolgok, a többi nem érdekli őket.

Az alvilágot a helyi, hangzatos nevű, ám kevésbé hatékony Árnyék fiai tolvajklán uralja. Ők a város alvilágának egyeduralkodói. Jelen van a Kobraék ügynöke is, ám még csak megfigyelnek, előkészítik befolyásuk kiterjesztését a városra. Jelen van a Lánctaratók egy híve is. Rowon közelsége miatt, és a Kereskedelmi szövetség szerteágazó politikai szövetségi szándékai miatt a városban álló Darton templom a Rowoni Maremitákhoz tartozik, akik szintén gyakran megfordulnak erre.

A város jelentős tényezője még a af-Arzeb bankház. A kőépítésű, kiterjedt folyosórendszerrel bíró bankházat a dsidoni, dzsad származású af-Arzeb család építtette. A Kereskedelmi szövetség idejekorán meg akarta alapozni a kereskedelem egyik mozgóatójának, a pénz kezelésének feltételeit. Jellemzője, hogy mindenféle pénzt váltanak. A bankház biztonságos, és szigorúan politikamentes.

Teraggin családok

Fsz.	Név	Eredet	Vallás	Gazdaság
1	On-Kissor	Toroni	Tharr	Hadsereg, fegyverek
2	Deh Tirmos	Dolamin	Antoh	Hajóépítés, kalózok
3	Dul Traddal	Aszisz	Pyarroni	Halászat
4	Deh Alruk	Dolamin	Tharr	Kereskedelem

1. On-Kissor Ház

Eredet: toroni

Vallás: Tharr

Gazdaság: hadsereg, fegyver

Családfő: Cjirran On-Kissor (55)

Toroni eredetű kismemesi Ház. A birodalomból jó háromszáz éve üzték el, vérük tisztaságának megromlása miatt. (ebben ellenfeleiknek nem kis szerepe volt). A felkapott kereskedővárosba, Teragginba költöztek, és foggal-körömmel ragaszkodtak hozzá, még mikor lerombolták is.

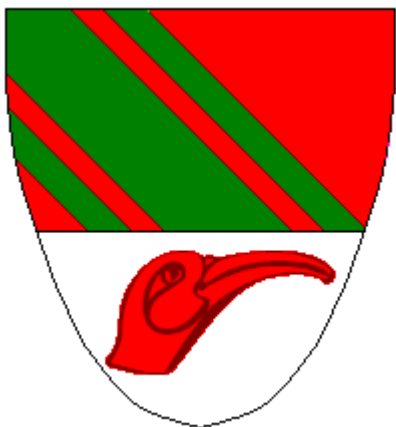
Erős magánhadsereget szerveztek, és fegyvernyelvek, nyílvevesszők eladásával kezdtek foglalkozni. A családfő hagyományosan a városőrség parancsnoka is. (természetesen inkább a helyettes intézkedik) A Ház bevétele csekély, bár a fegyverkereskedés jogát sikerült megtartaniuk a Hús Galleonnal való együttműködésért cserébe.



A Ház Tharr hitét vallja, bár nem vallási vakbuzgóságáról híres.

A Ház feje Cjirran On-Kissor, 55 éves jókedélyű, határozott öregúr. Harcos volt, még most is megvédi magát, ha kell. Felesége Theiria, két fia Mirrem (25) és Lyssaron (19).

2. Deh Tirmos Ház



Eredet: dolamin

Vallás: Antoh

Gazdaság: hajóépítés, kalózkodás

Családfő: Enat Deh Tirmos (35)

Dolamin származású kismemesi Ház. Tisztos hajóács család voltak, nem is igazi nemesek, munkájukkal harcoltak ki vagyok, és helyi nemesi rangot. A Ház felügyeli a város két nagy hajóépítő céhét, eladásaikból jelentős bevételre tesz szert, kismemesi szinten.

A Családfő a középkorú, szakállas, mulatozós Enat Deh Tirmos.

3. Dul Traddal Ház



Eredet: Aszisz

Vallás: Pyarroni

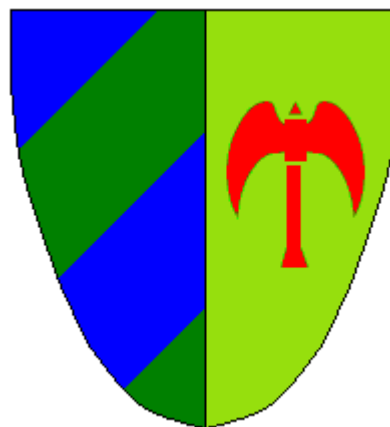
Gazdaság: Halászat

Családfő: Larad Dul Traddal (28)

Nyktaloból elszármazott aszisz kismemesi család. A Pyarroni vallás híveiként kellett elhagyniuk otthonukat, ám számos támogatót szereztek maguknak, így vagyonuk ismét elegendő lett. A halászkóttól szednek adót, hajóik a város csekély hajóhadát adják. (6 db).

A családfő a fiatal, ambiciózus Larad Dul Traddal.

4. Deh Alruk Ház



Eredet: Dolamin

Vallás: Tharr

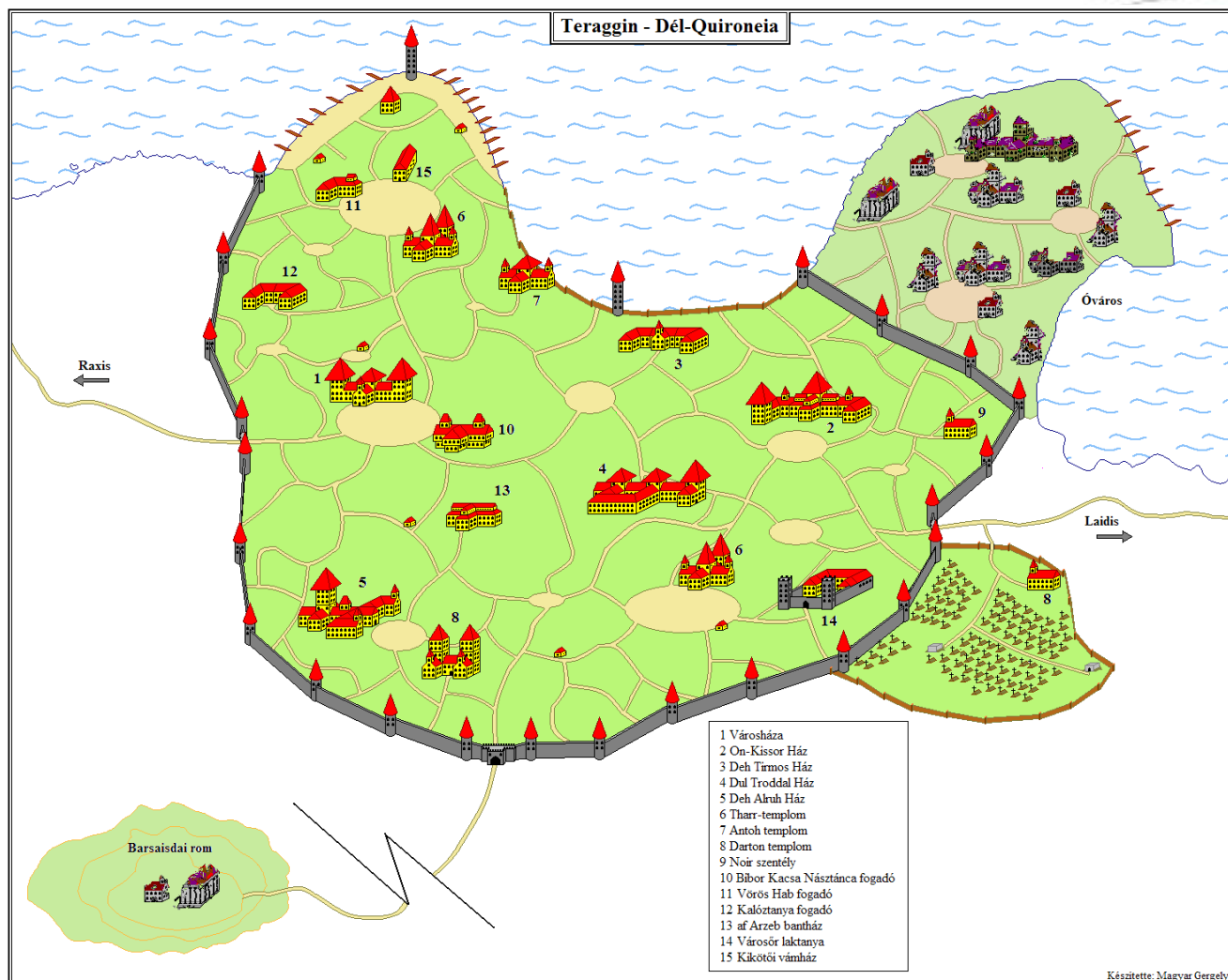
Gazdaság: kereskedelem

Családfő: Hurgedar Deh Alruk (47)

A dolamin származású család kezdetben halászatból élt. Később, tanult fiuk szervezésében kezdtek kereskedni, kezdetben pár csónakkal, majd később pár hajóval. Vagyonuk gyarapodott, mára kismemesi házhoz méltó, noha nem igazi nemes vérűek.

Nekik köszönhető hogy a Húsz Galleon felfigyelt a Teragginra, és ki is akarják használni ezt.

A családfő a 47 esztendő, félkarú (rontás miatt veszítette el) Hurgedar.



2008.03.17.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Kirdalossa könnyei (Magyar Gergely) kalandmoduljának (a Lumina Cornu asztali torna, 2008 alternatív kalandmodulja, Radnics Félix és Varga Ákos helyszínötletével) kivonata.

Hozzászólás, vélemény, észrevétel:
magyargergely@kalandozok.hu