Yankaraon, avagy a yankari zsoldoslégió

KASZT

„- Egy évem van, hogy a Harmadik Százegy hitványkorcsaiból Harmadik Élt kovácsoljak: quarrókat, vagyis bakancsosokat. Azok már majdnem harcosok - a férfi hunyorított.

- Ez az egy év a tempoferro, a vas ideje a légióban: azé a vasé, mely acéllá edződik, vagy eltörik. Az én százegyemből is légiósok lesznek... vagy halottak. Leginkább halottak, hiszen ez a legsilányabbul összeválogatott, leggyászosabb borzadály, amit valaha láttam. Akarsz valamit mondani, serzo? - kérdezte gyanús szelídséggel a csizmája alatt vergődő vadorkot.

- Az a gyanúm, utálni fogom ezt a helyet... uram - köpködte a port Rashad. A claor arcán mintha mosoly árnyéka suhant volna át és levette a lábát a vadork nyakáról. A Yankaraon értékeli az őszinteséget.”

Alan O’Connor A vas ideje

I, Háttér

Yankar. A Quironeia déli partvidékének egyik legsokszínűbb városa. A Káoszkor derekán maroknyi Pusztítóból álló, megtépázott egység, a Lunír Légió, alakította ki itt erődítményét. A harcosok mind egy szálig elestek utóbb, de ám a masszív várfalak tövében egyre többen telepedtek le, hogy átvészeljék az őrület idejét. A Toroni Császárság születését követően egyes Családok inkább választották a kényszerű száműzetést a háromfejű szörnyisten egyeduralma helyett - a yankariak és Tharr egyháza között a viszony már a kezdetek óta sem volt felhőtlennek mondható. A lakosság mintegy tizedét alkotják a Toronból száműzött Családok és udvartartásuk. A tradicionálisan százegy évig tartó császári száműzetés azokat sújtja, melyeknek vérvonala túl értékes, ahhoz, hogy elvesztegessék. A következő nemzedék általában visszatérhet a Birodalom kebelére - ha tud és mer. A Családok száma közel háromezer éve változatlan: minden esetben huszonegy.

A soknemzetiségű, öt részre osztott várost egyesek Észak Erionjának is nevezik az utcákon kavargó ezerszínű forgatag láttán, ám az efféle széplelkek legalább két dologban tévednek: az alig százezres lakosú Yankar méretei meg sem közelítik a déli városóriását, ráadásul az Ezüst Arcok Városa meglehetős ellenérzéssel viseltetik Erion kegyeltjei, a kalandozók iránt.

A város védelméről az Ynevszerte ismert Yankari Zsoldoslégió, a Yankaraon (Yankar h'aon egyszerűen yankari zsoldost jelent az archaikus kyr nyelven) gondoskodik. A zsoldoslégiósok számát huszonegyszer huszonegyben határozzák meg az anyaország törvényei - ami elenyészően csekély haderő a város méretét és ellenségei számát tekintve. A toroniaknak azonban vérükben van a szabályok tisztelettudó kijátszásának gyakorlata - a légióval sincs ez másképp. Minden egyes ötös légiósegységre százegy, irgalmatlanul kemény kiképzés alatt álló újonc (serzo és quarro) jut - a legtöbbjük természetesen sosem válik méltóvá a claorok tetoválására - akiket a yankariak nem hajlandók légiósnak tekinteni, noha sokuk már évek óta harcol a kyr száműzöttek városáért. Ez a közel kilencezer fegyverforgató bármikor bevethető - Yankar él is a lehetőséggel nagyobb rabszolgalázadások, barbárok dúlásai idején.

Yankar hírnevét elsősorban a Yankaraonnak, az írott történelemben leghosszabb múltra visszatekintő zsoldoslégiónak köszönheti, melynek krónikája évezredeket ölel fel. A harcmodor sokat változott két és félezer esztendő alatt, ám a legendás Pusztítók szellemisége még ma is él a légióban. A Yankaraon légiós egységeket, a diecatorokat és quetonokat vér, verejték és kín kovácsolja egybe, bármiféle köteléknél is erősebben. A maroknyi légiósból álló, sokoldalú, mozgékony alakulatok hősiességéről és összetartásáról legendák és dalok százai születtek már. A yankaraoni claorok jelét viselő harcosoknak nincs félnivalójuk sem a szervezett, sem a magányos bűnözőktől - az arany kardtetoválás láttán mindenki tudja, mit kockáztat.

A Yankaraon születése és fennállása közel háromezer éves legenda, mely a környező városok hasonló csapatait inspirálta. A Yankaraon kiképzőtisztjei mindössze két dologra esküsznek: a gyilkosan kemény kiképzésre és a nagy számok törvényére. Az egyszerűnek látszó elvek dacára a yankari légiósokat az ismert birodalmak legjobb harcosaiként tartják számon. Még a toroni pusztítók is tisztelettel szólnak a kiszakadottakról, kikből öt veterán felér egy egész század idegen zsoldossal mind árban, mind harcban.

Múltjukat illetően elég felütni egy bármely találomra választott fóliánst, Quironeia akármelyik jelentősebb ütközeténél - bármikor, bárhol, az utóbbi háromezer évben. Yankaraon légiósai ott voltak. Az, hogy Dél-Quiroenia csatáiban még ma is ők képezik a támadó éket, legalábbis hatékony harcmodorra vall.

II, A Yankaraon mint hadsereg

A Yankaraonba szabad akaratukból bármikor szerződhetnek zsoldosok, szerencsevadászok. Nekik alá kell írni egy szerződést, miszerint 5 évig ők a Yankaraon tulajdonai (kvázi rabszolgák lesznek), s addig sorsukról nem rendelkezhetnek szabadon. Igaz, hogy a belépés feltételei erősen korlátozzák a

személyi szabadságot, s az embertelenül kemény kiképzést sem sokan élik túl, de Észak-Ynev legjobb katonai szervezeténél tanulni mégis sokakat ösztönöz évről évre a belépésre. Az sem elhanyagolandó szempont, hogy a Yankaraonba belépettek innentől kezdve élvezik a légió védelmét - hisz ki ne védené meg saját tulajdonát? Emiatt stílszerűen a száműzöttek városának hadserege ugyancsak a száműzöttek menedékének számít északon, mivel nem sok szervezet akad, aki újat merne húzni egy egész légióval. A kyr száműzöttek városában rabszolgatartás folyik, így nem csoda, hogy a légió nagy része (minimum a fele) igazi rabszolgákból áll. Ezek voltaképpen hadifoglyok, akik választhattak, hogy a légiót szolgálják, vagy mennek a földekre, illetve a bányákba dolgozni életük végéig. A legtöbb rabszolga megbékél a tudattal és vállalja a légiós szolgálatot (aki nem az legtöbbször meghal), mivel a kötelező szolgálat időtartamának, a már említett 5 esztendőnek teleltével (már ha túléli) felszabadítják.

A Yankaraonban minden újonc egyenlő bánásmódban részesül, legyen az szabad ember, vagy rabszolga, hiszen itt az első időkben mindenki „senkinek” számít. Minden zsoldos egységes rendszer szerint kapja havi zsoldját, mindenki ugyanolyan kemény és alapos kiképzést kap, s az alapellátást (szállás, tisztálkodás, élelem stb.) is egyformán vehetik igénybe, s ha vétséget követnek el, egyformán vannak büntetve. Mindenkinek, aki sikeresen túlélte első 5 évét a légióban a kezébe adják a döntés jogát, miszerint marad a Yankaraon kötelékében, vagy elhagyja a légiót és máshol próbál szerencsét. A tisztek javaslatára a legjobbakat felterjesztik az 5 évenként megrendezendő claor-próbára. A claor-próba, mivel az elsők közül is az elsőket hivatott kiválasztani, meglehetősen nehéz, csak keveseknek sikerül elsőre. A próbán megbukott quarróknak nem indokolják a bukás okát, mint ahogyan a próba sikeres teljesítését sem osztályozzák: vagy megvan, vagy nincs. A próbán elbukottak csak 5 év múlva, a következő claor-próbán mérethetik meg ismét tudásukat a bírák előtt. Mivel szabadok, a claor-próbát kiállt zsoldosok bármikor dönthetnek a légió elhagyása mellett, ekkor rendfokozatukat örökre megtarthatják.

A légió szigorú hierarchijában három beavatási fokozatot ismernek. Ezeket a légiós a légióban eltöltött idő és szerzett érdemei alapján kapja.

- Serzónak (ágyékkötős senkinek) nevezik azokat az újoncokat, akik a Vas Idejében (kiképzésük első évében) vannak. Serzónak lenni nem életbiztosítás, halálozási rátájuk a kegyetlenül kemény kiképzés miatt meglehetősen magas. Átlag Tapasztalati Szint Vas Idejének végére: 1-2.
- Quarrónak (bocskoros csatlósnak) nevezik azokat a zsoldosokat, akik túlélték a Vas Idejét és sikerrel teljesítették első légiós próbájukat, így már „majdnem harcosok”. Legtöbbjük már évek óta szolgál Yankar hadiflottájában, vagy a légió által a Pentád városállamaiban fenntartott számos helyőrségben. A quarrók „bérbe adása” a Yankaraon egyik fő bevételi forrásának számít. Átlag Tapasztalati Szint a helyőrségi szolgálat idején: 3-6.
- Claornak (kardtetoválásos veteránnak) nevezik azokat a zsoldosokat, akik minimum 5 évet leszolgáltak a Légióban (ami a zsoldoslégió 5%-os túlélési arányát tekintve már önmagában is szép teljesítmény), valós harctéri tapasztalattal rendelkeznek, és sikeresen kiállták a claor-próbát. Átlag Tapasztalati Szint claorrá avatáskor: 7-10.

A Yankari Zsoldoslégió összesen 441 claort és kb. 9000 serzót és quarrót (8801 a hivatalos létszám, de ez természetesen ingadozik toborzások, vagy csaták idején) számlál. Megfigyelhetjük, hogy a Yankaraon hadrendjében (mint ahogy a toroni seregekben is) kerülik a páros számokat. Ez a kyr gyökerekhez való ragaszkodás, a kyr számmisztika babonás tisztelete miatt van.

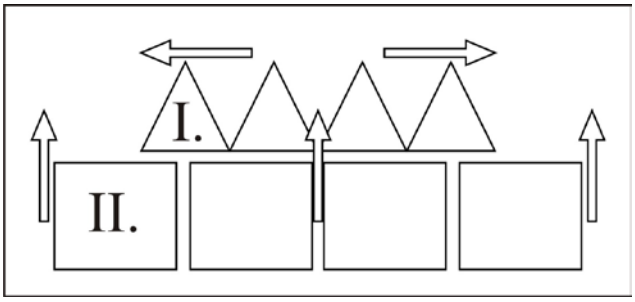
Gyalogos egységek

A Yankaraon ötfős, harcedzett veteránokból verbuvált katonai egysége a queton. A veteránok alkotta quetonban gyakorta található - viszonylag korlátozott képességű - mágiatudó is. A queton eredményességének egyik alapja a yankari légióban sajátosan értelmezett, sokak szemében

könyörtelenségnek tűnő hatékonyság. A Yankaraon alapelve, hogy a lehető legkisebb erőfeszítéssel a legnagyobb mértékű pusztítást vigye végbe az ellenség soraiban. A queton íjászai elsőként a varázstudókkal, vagy a rohamozó lovasseregek lovaival végeznek. Noha a fegyver-fegyver elleni küzdelemben nincs párjuk a Sheraltól északra, a légiósok kerülik a hősies összecsapásokat. Eleven ék módjára törnek az ellenséges vonalakon át egészen a hadvezérek főhadiszállásáig. Ha lehet, minél hamarabb végeznek az ellenség vezéreivel, hogy idejekorán véget vessenek a csatának.

Négyszer öt queton, azaz összesen: 4x5+1=21 claor alkotja a diecatort. A yankariak ide értik a diecatorist, vagyis a négy egységet vezető tisztet is (minimum 10-13. TSz-ű claor), aki így teszi huszonegyessé a létszámot. A diecator a zsoldoslégióban a hagyományos egység, amely egy-egy kis evezős hadigályán, a shebeqen szolgál. Yankarban huszonegy diecator van (minden Családnak egy-egy) amelyeket általában különböző színekkel is jelölnek. A huszonegyszer huszonegy diecator aranytetoválásos veteránjai, a claorok alkotják a Yankaraon vágó élét. A diecatort alkotó négy queton ék alakban egymás mellé fejlődik fel a csatatéren. A négy ék az ellenséges hadtestet átvágva középen kettéválik, 2-2 ékre, s azok egymástól távolodva akkora rést nyitnak az ellenfél hadrendjén, hogy a támogató csapatok is benyomulhat rajta. Ha a manőver sikeres, akkor a kettős ékek quetonokra válnak szét, s az eddigi taktikát követve szélesebb csapást vágnak a serzók és quarrók számára. A diecatoris általában az egyik belső ékhez csatlakozva halad a formációval.

Minden quetonhoz tartozik 5x20+1=101 serzóból és quarróból álló század, az úgy nevezett százegy. Ezek a gárdisták alkotják nagy létszámuk miatt a Yankaraon lendületét biztosító tolóerőt, jelképesen a kardot forgató kart, míg a quetonok képviselik magát a kardot, amely a kar segítségével átvágja, szétzilálja az ellenség hadrendjét, és eldönti a csata kimenetelét. A százegyek 20x5 fős falanxban, vagy 10x10 fős blokkokban sorakoznak fel a quetonok mögött. Elöl a tapasztalt quarrók, hátul a zöldfülű serzók foglalnak helyet. Zárt alakzatban vonulnak a diecatorok után, módszeresen felszámolva minden ellenállást.



I.: queton; II.: százegy

Tengeri hadviselés

A Yankaraon kötelékében képzett zsoldosok nemcsak a csatatéren, hanem tengeri ütközetekben is verhetetlenek, számukra a hajófedélzet ugyanolyan csatatér, mint a többi. „Békeidőben” a Quironeát állandó rettegésben tartó kalózokon való rajtaütésekkel gyakorlatoznak, amivel a légió főtisztjei keresve sem találhatnának jobb módot a zsoldosok harckészségének szinten tartására.

Ynev hatalmainak hadiflottái általánosságban a nagy, stabil hadihajókat részesítik előnyben, Yankar urai viszont a könnyű, gyilkosan gyors shebeqekre esküsznek. A gálya egyenes ági leszármazottja, a Gályák-tengerén használt tabrak északi változata ez a fürge vitorlás, amely örökölte annak minden jó tulajdonságát. Orra és alacsony hátsó felépítménye messze kinyúlik a víz fölé, ami a hajónak igen könnyed megjelenést kölcsönöz. Noha két vagy három árbocán rendszerint ágvitorlát hordoz, a fedélzeti mellvéden evezőnyílások találhatóak, így 12-14 pár evezőjével szél híján is mozgásképes maradhat. A Quironea vizein ezt a fajta hajót csak a Yankaraon evezős-harcos légiósai használják gyors vízi és szárazföldi rajtaütésekre. Egy shebeqen egy diecator van elhelyezve, a Yankaraon így összesen 21 shebeqqel rendelkezik, azaz minden család egy-egy efféle vitorlást birtokol. Az evezőknél a serzók és quarrók foglalnak helyet - egy teljes százegy minden shebeq-en - növelve ezzel is Yankar tengeri haderejének ütőképességét, különösen tengeri-szárazföldi rajtaütések esetén.

A shebeq könnyű hajó lévén könnyebb fedélzeti fegyverekkel: tűzköpő, nyílvető és ballista van felszerelve. A tűzköpőket

viszonylag ritkán élesítik be, mert a hajó gyomrában tárolt nafta rendkívül veszélyes lehet. Általában két efféle fegyvert szerelnek fel, egyet az orrba, egyet pedig a farba. Nyílvetőkből egy csomó elfér a fedélzeten. Ezeket nem fixen rögzítik, hanem, szabadon mozgathatóak, áthelyezhetőek, attól függően, hogy melyik oldalon van szükség nagyobb tűzerőre. A nyílvetőket a zsoldosok célzó fegyvereik - íj, nyílpuska - tűzerejével is támogatják, ha szükséges. A fő fegyver természetesen a ballista, melynek variálható lövedékeiből mindenféle megtalálható a vitorláson. Az ellenséges hajókat is a ballistákból kilőtt, a csáklyafejnél 2-3 láb hosszan abbitacél sodronykötélre rögzített - a többi rendes kötél - szigonyszerű lövedékekkel csáklyázzák meg, hogy azután a csapóhidakat átdobva átvonulhassanak az ellenséges járműre.

A 21 shebeq-en kívül a yankari flotta természetesen használ másfajta hajókat is. Ezek alatt kb. két tucat kisebb-nagyobb gályaféle vízi alkalmatosság értendő, amelyekkel kis merülésük miatt könnyedén elboldogulnak a part menti vizeken. E vitorlások csak könnyű fedélzeti fegyverekkel - leginkább nyíl-, és lándzsavetőkkel - vannak felszerelve, mert főleg csapatszállításra használatosak.

Fegyvertár

A Yankaraon katonáinak első alapfegyverét a köztudat claor néven ismeri, amelynek jelentése: kard - a Quironeiában, elsősorban a yankari légióban rendszeresített egyélű, hosszúmarkolatú, csaknem egyenes légiós szablyát értik alatta.

A penge hossza mintegy 70-80 cm, vastagsága kétszerese, él szélessége másfélszerese a normál szablyáénak. A légiós szablya két oldalról köszörült, pajzs és fegyvertörésre alkalmas, kombinált vágó-hasító éllel bíró fegyver. A kardpenge első 10-15 cm-re (a penge hosszának 15-20%-a) négy oldalról köszörült, rendkívül keményre edzett kardhegyet, úgy nevezett döfőhegyet hordoz. Ez még a legerősebb vérteket is képes átszúrni anélkül, hogy forgatója kockáztatná a penge elhajlását, vagy törését. A légiós szablyát az előbbiekben felsorolt karakterisztikái kitűnő páncélbontó, nehézgyalogos fegyverré teszik. A claor másfélkezes fegyver, 30-35 cm hosszú markolatának köszönhetően egy és két kézzel egyaránt forgatható, egykezes forgatásához azonban - a másfélkezes kardhoz hasonlóan - minimum 16-os erő szükségeltetik. A markolatot nem védi kosár,

„S” alakra kalapált, acéllemezből készült keresztvasa a lecsúszott csapások ellen védi a kezet, míg a masszív kardpenge élezetlen felső része, különösen kétkezes forgatás esetén, ideális a támadások blokkolására, kivédésére. Súlyos fegyver lévén az erő 14 feletti része adódik a sebzéséhez. Forgatása egy- és kétkezes támadási, hárítási technikákból, ívelt csapásokból, tolásból indított döfésekből áll.

Használat	**Ké**	**Té**	**Vé**	**Sebzés**
Egykezes	4	12	12	K10
Kétkezes	4	14	14	2K6
	Átütőerő	**Tám/kör**	**Súly**	**Stp**
	1*	1	2,3	50

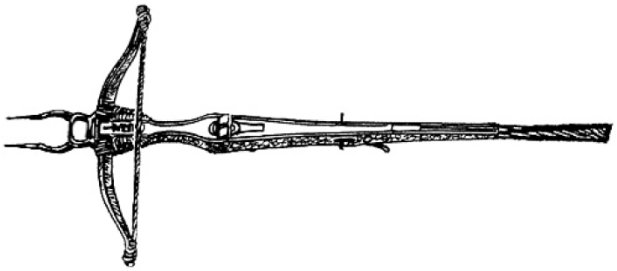
*: két kézzel forgatva az átütőerőhöz az erőből adódó sebzésjárulék is hozzáadódik

A légió által rendszeresített másik alapfegyver a kalózkard, amely a Quironea kalózai, tengerészei által kedvelt rövid szablyaféleség. Pengéje kb. olyan hosszú, mint egy rövidkardé (40-50 cm), mindig egy élre fenik, és enyhén felfelé görbül. Keresztvasa kosaras kialakítású, remekül védi a kezet az elcsúszott csapásoktól. Belharcra kiválóan alkalmas, pengével előre, illetve visszakézből egyaránt forgatható, könnyű, gyors, egykezes szúró-vágó fegyver. Tengeri ütközetekben kis helyigénye miatt nemcsak praktikus, de szinte nélkülözhetetlen.

Ké	Té	Vé	Sebzés
8	13	15	K6+1
Tám/kör	**Súly**	**Stp**	
1	1,2	40	

A Yankaraon szintén alapfegyverként oktatja a toroni rendszerű viadalokon csak arénaszámszerijként emlegetett, speciális nyílpuska használatát is. Ez a könnyű nyílpuska különleges kiképzésű, tusára elöl két pengét rögzítettek, melynek segítségével a fegyverrel szúrni és öklelni lehet. A tus másik vége vasalt, az ív pedig rendkívül erős acéllemezből készült, melynek két vége meglehetősen hegyes és éles - nem vág, de ha nagy erővel ütnek vele, könnyen mély sebet okozhat. Közelharci sebzéséhez a számszerij tekintélyes súlya miatt az erő 14 feletti része járul. Mindezeknek köszönhetően a fegyver használható hatékony célzó és közelharci fegyvernek egyaránt, ehhez azonban két fegyverhasználat képzettség (könnyű nyílpuska, nyílpuska tus) szükségeltetik.

Használat	Ké	Té	Vé	Cé	Sebzés
Távolsági	2	-	-	16	K6+1
Közelharci	3	10	10	-	K6+2
	Táv	**Tám/kör**	**Súly**	**Stp**	
Távolsági	50	1	4	30	
Közelharci	-				



A fentebb felsorolt készségek forgatásán kívül a zsoldosok elsajátítják még a gyalogsági lándzsa, valamint a rövid íj használatát is. Mesterfokú fegyverhasználati jártasságukat a fegyvertárukban felsorolt fegyverek valamelyikéből szerzik. A claor rangú veteránok számára a légió egy szabadon választott (legtöbbször a mesterfokon forgatott) fegyverből egy kézre alakított, mestermunka darabot adományoz. Az így szerzett fegyver értékei a következőképpen módosulnak az alapértékekhez képest:

Ké	Té	Vé	Cé
+1	+2	+2	+1
Átütőerő	**Táv**	**Súly**	**Stp**
+1	+20%	-5%	+25%

A légió rangtól függően különböző minőségű páncélzatot biztosít zsoldosainak. Mivel a serzók „fogyóeszköznek” számítanak, ezért nekik meg kell elégedniük egy sodronyinggel, egy keményített bőrsisakkal, és egy fából készült közepes pajzzsal. Amint a zsoldosok elérik a quarro rangot, felszerelésük is változik. A sodronyinget, bőrsisakot és fapajzsot lábszár- és alkarvédőkkel kiegészített mellvértre, acélsisakra, valamint kerek acélpajzsra cserélik. A claor rangot elért légiósok egyedi elbánásban részesülnek, számukra a légió külön páncélzatot készíttet. Így kapott félvértjük és pajzsuk személyre/kézre kovácsolt mesteri kovácsmunka. Mivel tengeri ütközetekben a nehézvértek használata végzetes lehet, pl.: vízbeeséskor, ezért ilyenkor, bár nem preferálják túlságosan a könnyűvérteket, előfordul, hogy a légiósok brigantint öltenek magukra. A claorok brigantinjai személyre szabott, mesteri szűcsmunkák.

Claor vértezet	Vé	Sfé	Mgt	Súly	Stp
Brigantin	-	4	0	14,2	75
Félvért	18*	6	4	28,5	93
Közepes pajzs	37	-	0	2,8	43

*: alkarvédők használata esetén, csak fegyvertelen kézen érvényesül

Pszi használók a légióban

A Yankaraon keretein belül az arra fogékony légiósok (minimum 12 intelligencia, akaraterő, asztrál) a légiót kisegítő mágiahasználóktól és mentalistáktól saját Kp-ból (bár ezt is csoportoknak oktatják, de nem a kiképzés részeként) húszheti zsoldjuk fejében megtanulhatják a Pszi képzettség alapfokát. A mesterfokot a légión belül nem sajátíthatják el.

Sokan nem is foglalkoznak elméjük pallérozásával, hiszen rengeteg időt és anyagi erőforrást emésztene fel. Érdekes módon azonban, az 5 évente rendezett, mindig más feladatot tartalmazó claor-próbán szinte csak azok a quarrók mennek át, akik valamennyire képzettek a misztikus tudományokban. Ez természetesen nem véletlenül van így, a próba feladatai ugyanis mindig úgy vannak összeállítva, hogy a puszta erő és kitartás mellett a pszi, vagy mágia használata is szükséges a megoldáshoz. A claor-próba a legjobbakat hivatott kiválasztani a zsoldosok közül, s hogyan lehetne valaki a legjobb, ha elméjét nem pallérozza, nem tréningezi?

Jogosan felmerülhet a kérdés, hogy miért nem iktatják be a pszi képzést a légió alapkiképzésébe, ha ennyire elengedhetetlen? Direkt. A kiképzést végző tisztek erre csak egyet legyintenek - „Ha maguktól nem jönnek rá, mennyire fontos, akkor kár ezeknek bármit is mondani!” - s ennyivel el is van intézve a dolog.

Varázshasználók a légióban

Mint minden modern hadsereg, a Yankaraon sem nélkülözheti a mágikus támogatást csapatai mellől. A légió jelenleg 7 csatamágust alkalmaz állandó jelleggel. A szóbeszéd szerint akad köztük délről menekült, renegát hergoli villámmester, egy aschaoni tűzmester, aki a lángjárók yankari rendházának főnöke is egyben, sőt még egy a törvénybe ütköző kísérletei miatt Doranból száműzött magiszter is. Vegyes társaság ez, de két dologban mégis hasonlóak. Mindegyikük figyelemre méltó mágikus hatalommal bír, és valamennyiük a hadászat elismert elméleti szakértője. Harcmezőre ritkán merészkednek, de ha erre sor kerül, akkor egy quetont rendelnek ki minden egyes mágus védelmére.

A csatamágusokon kívül számos más varázshasználó is segíti a légiót.

Példaként lehet megemlíteni a dsidoni renegát tűzmesterek lángjáróit, akik jó pénzért gyakran elszerződnek a Yankaraonhoz, de nem hagyhatjuk ki a yankari székhelyű Asanga boszorkánymester rend méregmestereit, akik megrendelésre ajzószerekkel, s egyéb készítményekkel látják el a légiót. Így, vagy úgy a Yankaraon nyíltan, vagy titokban, kapcsolatban áll az összes Yankarban tevékenykedő varázshasználó renddel, szektával. A Carradol boszorkánymester iskola például szívesen engedi legígéretesebb tanítványait a légióba tapasztalatot szerezni. Újoncaik testi épségéért nem aggódnak, mondván: „Ha 5 röpke év tanulásba belepusztulnak, akkor nem is kár értük!”. A fentiekből jól látszik, hogy nem ritkán maguk a légiósok is mágiahasználók. A szabad akaratukból a légióhoz szerződő varázstudókon kívül a hadműveletek során ejtett pap, sámán, énekmondó, vajákos, boszorkánymester kasztú hadifoglyokat is mindig a légióhoz csapják, s ha elég erősek ahhoz, hogy túléljék a kiképzés, és a szolgálat idejét, hasznos tagjai lehetnek bármelyik quetonnak, feltéve, hogy kiállják a claor-próbát és a légió kötelékében maradnak. Jelenleg a quetonok több mint felében teljesítenek szolgálatot mágiaértő claorok, a légió vezetőinek nem kis büszkeségére.

Kalandozók a légióban

Sokan veszik egy kalap alá a yankari légiósokat a többi nehézgyalogos „túltáp gyilkoló géppel”, pl.: a kyr, kráni stb. pusztítókkal. Ez a két említett kaszt egyáltalán nem kalandozásra való, viszont e kiegészítőt figyelmesen elolvasva világossá válik, hogy ez nem vonatkozik ilyen sarkosan a yankari légiósra. Álljon itt egy példa, hogyan lehet a kasztot beilleszteni pl. egy életút játékba, példának okáért egy „5 év a légióban” című kalandsorozatba ágyazva.

Jolder, Ramkir hitű barbár sámánpap (4. Tsz.) az egyik törzsi portyán rabszolgasorba, utána a légió kötelékébe került. Többször is próbált megszökni, de végül sok verés és kínzás hatására belátta, hogy jobban teszi, ha becsülettel leszolgálja az 5 évet. Végig kitartott az alapkiképzés során, így sikerült túlélnie a Vas Idejét. Közben iker-kasztúsodva második kasztnak felvette a yankari légióst, majd első sikeres légiós próbája után (4./2. Tsz. sámánpap/légiós) már a quarrók között szolgált a dsidoni helyőrségben. Sok csata, megpróbáltatás és tapasztalatszerzés után (6./5. Tsz. sámánpap/légiós) letelt az 5 év. Egy nap közölték vele, hogy a kötelező szolgálati idő lejártával szabad ember, s egy hivatalos végzést nyomtak a kezébe, melyben ezt papíron is rögzítették. Felettese felterjesztette a claor-próbára, amit ő büszkeségből el is fogadott, s derekasan ki is állt. Megkapta az arany kardtetoválást és felajánlottak neki egy állandó helyet a tizenegyedik diecator második quetonjában. Most két út áll előtte: vagy elfogadja a légió ajánlatát és marad, vagy elhagyja a légiót és törzséhez visszatérve folytatja a sámánpapi hivatást, vagy ki tudja? Már csak rajta áll, hogy mit dönt… hiszen szabad.

III, Játéktechnika

Karakteralkotás

Erő	K6+12+Kf
Állóképesség	K6+12+Kf
Gyorsaság	2K6+6
Ügyesség	2K6+6
Egészség	K10+10
Szépség	3K6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	K10+8
Asztrál	3K6 (2x)
Érzékelés	2K6+6

Harcértékek

A Yankaraon zsoldosai még a harcosokhoz viszonyítva is kimagasló képességű fegyverforgatóknak számítanak. Mind a közelharcra, mind pedig a lövészetre egyaránt remekül ki vannak képezve. Flexibilitásuknak hála a későbbiekben mind közelharcra, mind lövészetre egyaránt szakosodhatnak, ha úgy látják jónak.

Ké	9
Té	20
Vé	75
Cé	10
HM/szint	12*

*: Támadó- és Védőértéküket minden Tapasztalati Szinten kötelesek 3-3 ponttal növelni, fennmaradó 6 Harcérték Módosítójukat szabadon eloszthatják

Életerő és fájdalomtűrés

Yankar légiósaiba a legszélsőségesebb körülmények között való rendületlen helytállást, és az emberfeletti teherbírást verik bele tisztjeik a kiképzés ideje alatt. Az embert próbáló alapkiképzés nyomot hagy fizikumukon, ezért életerejük alacsonyabb egy átlagos harcosénál. A megpróbáltatások azonban vaskeménységűre edzik testüket és szellemüket egyaránt, ezért a fájdalom elviselésében nincs párjuk Ynev-szerte.

Ép alap	6
Fp alap	8
Fp/szint	K6+6

Képzettség pontok

A zsoldoshadseregben eltöltött évek alatt a légiósokat a Yankaraon standardja szerint folyamatosan képzik, így túl sok idejük nincs a saját preferenciáik szerinti önképzésre, ezért a többi kaszthoz viszonyítva kevesebb felhasználható képzettségponttal gazdálkodhatnak.

Kp alap	4
Kp/szint	6

Képzettségek

A Yankaraon zsoldosai az alapkiképzés alatt egy sor, a szárazföldi és tengeri hadviseléshez hasznos gyakorlati és harci képzettséget elsajátítanak. Első Tapasztalati Szintet elérve az alábbi táblázatban feltüntetett képzettségekkel rendelkeznek.

Képzettség	Fok/%
6 Fegyverhasználat*	Af
Fegyverdobás (lándzsa)	Af
Nehézvért viselet	Af
Pajzshasználat	Af
Hadrend**	Af
Belharc	Af
Ökölharc	Af
Hajózás	Af
Futás	Af
Úszás	Af
Mászás	25%
Ugrás	20%

*: claor, kalózkard, lándzsa, rövid íj, könnyű nyílpuska, nyílpuska tus

**: kezdő formációk: abasziszi hármas, pajzsfal, pajzsroham; később a következő formációkat tanulják (a kiképzés része, nem kerül KP-ba): sün (3. TSz-en), falkataktika (5. TSz-en), Terkinior-féle lándzsahasználat (7. TSz-en)

A zsoldosok kiképzése ezzel korántsem teljes. A Yankaraon kötelékében a további Szinteken a következő táblázatban található képzettségeket sajátíthatják el.

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Hárítófegyver használat (alkarvédő)	Af
2.	Kétkezes harc	Af
3.	Fegyvertörés (claor)	Af
3.	Fegyverhasználat	Mf
4.	Pusztítás	Af
4.	Vakharc	Af
5.	Pajzshasználat	Mf
6.	Nehézvért viselet	Mf
8.	Pusztítás	Mf

A claor fokozatot kiérdemelt, quetonokba beosztott zsoldosok kiképzése az osztagon belül immár közösen folytatódik tovább. Ez a veteránok számára az alapból elsajátíthatókon kívül további plusz képzettségeket jelent.

Tsz.	Képzettség	Fok/%
X.*	Hadvezetés	Af
X.	Hadrend**	Mf
X+2.	Közös harcmodor***	Af
X+3.	Hadvezetés	Mf
X+7.	Közös harcmodor	Mf

*: az „X” az a Tapasztalati Szint, amikor a zsoldos claor lett

**: a mesterfokon felül, az eddig tanultak mellé elsajátítják a toroni támadóék (lásd lejjebb) taktikai formációt

***: ugyanaz, mint a Második Törvénykönyvben, csak itt 5 főre vonatkoztatva, felvételéhez minimum 2 év (2 TSz) fegyvertársi viszony szükséges

A quetonokat egyetlen vezérlőelv alapján állítják össze, ez pedig a hatékonyság. Az öttagú osztagban több éve együtt szolgáló, nagy tudású veteránok egy összecsiszolódott kalandozó csapat módjára saját stratégiával, jól bevált egyéni-, és csapattaktikával bírnak. Mindenféle szituációra fel vannak készülve. Ha új harci helyzettel szembesülnek, egy szempillantás alatt képesek rögtönzött megoldási tervet kiagyalni, s ezt végre is hajtani. Éles helyzetben higgadtan, célravezetően

döntenek. Ha nem így tennének, már rég nem lennének életben. Ez a tökélyre fejlesztett képességük, valamint az elméleti hadászat, és a harctéri formációk profi szintű ismerete és használata legyőzhetetlen ellenfelekké teszi őket a csatatéren.

Toroni támadóék

A kyr pusztító alakulatok örökségeként fennmaradt erőteljes csatatéri támadó formáció. Alapelve hasonló a kráni pusztító ékéhez, de ez könnyebben elsajátítható. Lényege, hogy a támadó osztag ék alakba felfejlődik, s haladás közben mindenki az előtte lévő társát védi a félhátulról és hátulról jövő támadások ellen. A legtöbb bónuszt az ék élén álló harcos élvezi, hiszen neki senkit sem kell védenie, viszont őt ketten is fedezik hátulról. Ez által ő maximálisan a támadásra összpontosíthat, anélkül, hogy védelme csorbát szenvedne. TÉ-je 20-al növekszik, míg az őt védő két társáé 10-el csökken, kivéve, ha őket is védik hátulról, mert akkor nem szenvednek el negatív módosítót. Az ék végén tartózkodó harcosok a hátvédek, s mivel őket senki sem fedezi, -10 TÉ módosítóval harcolhatnak. Ha az ellenfél hátulról akar betörni az ékbe, akkor a hátvédek megfordulnak, és az ék haladási sebességével hátrálva, az éket lezárva védekező harcot kezdenek. Ebben az esetben csak +25 VÉ módosítót kapnak, hiszen hátrálás közben a formációval is együtt kell maradniuk, ezért nem tudják maradéktalanul kihasználni a védekező harc előnyeit. Aki őket megkerülve akar az ék elején haladók hátába kerülni, azok ellen a hátvédek megszakító támadásra jogosultak. Hátrálás közben nem tudják fedezni eddig előttük menetelő társaikat, viszont sem azokat, sem a hátvédeket nem lehet ilyenkor hátba támadni.

Különleges képességek

A yankari légió harcmesterei magas szinten oktatják a gyilkolás tudományát a katonáknak. Ez játéktechnikailag annyit jelent, hogy a légiós pusztakezes, vagy közelharci fegyver által okozott sebzése minden 3. Tapasztalati Szinten 1-el növekszik (3. Szinten +1, 6. Szinten +2, 9. Szinten +3, stb.), így sebzésjáruléka megegyezik Tapasztalati Szintjének harmadával (lefelé kerekítve). A yankari légiós a 4. Tapasztalati Szintet elérve, még ha gyorsasága, illetve ügyessége nem is éri el a 16-ot, pusztán harci tapasztalata alapján képessé válik körönként 2 támadás végrehajtására (pl.: körönként 1x támadó fegyverrel 2, míg körönként 1/2x támadó fegyverrel 1 támadást hajthat végre 1 kör alatt).

Tapasztalati szint

A yankari légiós a szintlépéshez, mivel előrehaladása egy átlagos harcosénál jóval több időt, és erőfeszítést kíván, a gladiátor Tapasztalati Szint táblázatát használja.

Választható fajok

A Yankaraonba alapesetben emberek és kyr vérűek nyernek felvételt, bár a besorozott menekültek és a rabszolgák között akadhatnak szép számmal egzotikus fajok is. A választható fajoknak a KM döntése, és persze a józanész szabhat határt.

Forrásanyagok

- Crantai örökség pályázat - Pentád háttéranyagok, szerző: Celsior (rpg.hu)
- Fémek, és megmunkálásuk, szerző: Cargo (rpg.hu)
- Gladiátorviadalok - toroni rendszerű viadal (Harcosok, Gladiátorok, Barbárok)
- Ynev szószedete 1.0, szerző: Magyar Gergely (kalandozok.hu)

2011.01.01.
Szerző: Eromo
Forrás: Kalandozok.hu
Szerkesztette: Magyar Gergely