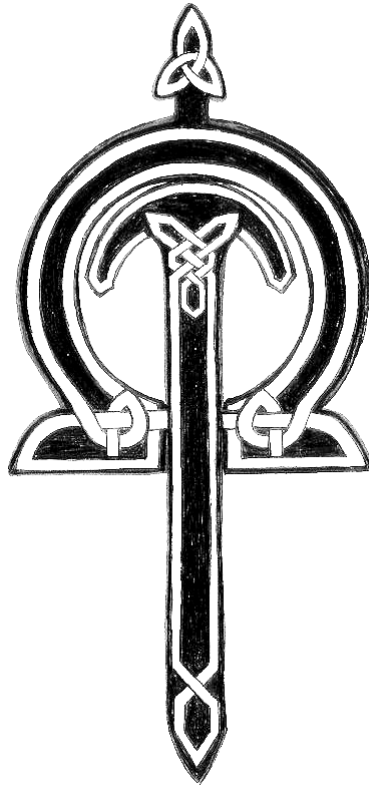


YANKARAON

AVAGY A

YANKARI ZSOLDOSLÉGIÓ



VER. 1.2

EROMO[®]

"- Egy évem van, hogy a Harmadik Százegy hitványkorcsaiból Harmadik Éltek kovácsolják: quarrókat, vagyis bakancsosokat. Azok már majdnem harcosok - a férfi hunyorított.

- Ez az egy év a tempoferro, a vas ideje a légióban: azé a vasé, mely acéllá edződik, vagy eltörök. Az én százegyemből is légiósok lesznek... vagy halottak. Leginkább halottak, hiszen ez a legsilányabbul összeválogatott, leggyászosabb borzadály, amit valaha láttam. Akarsz valamit mondani, serzo? - kérdezte gyanús szelídséggel a csizmája alatt vergődő vadorkot.

- Az a gyanúm, utálni fogom ezt a helyet... uram - köpködte a port Rashad. A claor arcán mintha mosoly árnyéka suhant volna át és levette a lábát a vadork nyakáról. A Yankaraon értékeli az őszinteséget."

Alan O'Connor
A vas ideje

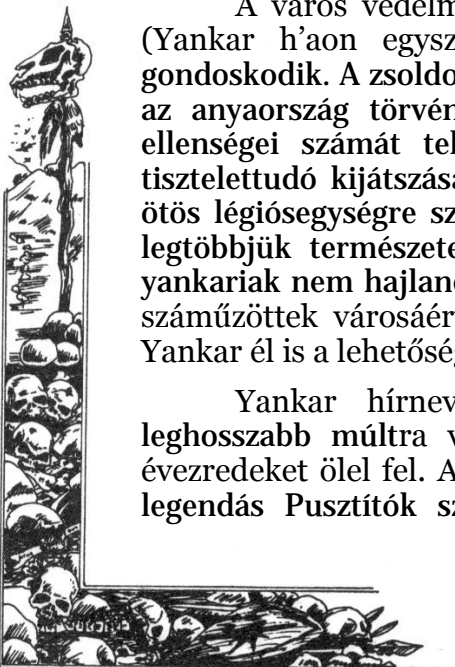
I, HÁTTÉR

Yankar. A Quironeia déli partvidékének egyik legsokszínűbb városa. A Káoszkor derekán maroknyi Pusztítóból álló, megtépázott egység, a Lunír Légió, alakította ki itt erődtítményét. A harcosok mind egy szálra elestek utóbb, de ám a masszív várfalak tövében egyre többen telepedtek le, hogy átvészeljék az örület idejét. A Toroni Császárság születését követően egyes Családok inkább választották a kényszerű száműzetést a háromfejű szörnyisten egyeduralma helyett - a yankariak és Tharr egyháza között a viszony már a kezdetek óta sem volt felhőtlennek mondható.

A lakosság mintegy tizedét alkotják a Toronból száműzött Családok és udvartartásuk. A tradicionálisan százegy évig tartó császári száműzetés azokat sújtja, melyeknek vérvonala túl értékes ahhoz, hogy elvesztegensék. A következő nemzedék általában visszatérhet a Birodalom kebelére - ha tud és mer. A Családok száma közel háromezer éve változatlan: minden esetben huszonegy. A soknemzetiségű, öt részre osztott várost egyesek Észak Erionjának is nevezik az utcákon kavargó ezerszínű forgatag láttán, ám az efféle széplelkek legalább két dologban tévednek: az alig százezres lakosú Yankar méretei meg sem közelítik a déli városóriását, ráadásul az Ezüst Arcok Városa meglehetősen ellenérzéssel viseltetik Erion kegyeltjei, a kalandozók iránt.

A város védelméről az Ynevszerte ismert yankari zsoldoslégió, a Yankaraon (Yankar h'aon egyszerűen yankari zsoldost jelent az archaikus kyr nyelven) gondoskodik. A zsoldoslégiósok számát huszonegyszer huszonegyben határozzák meg az anyaország törvényei - ami elenyészően csekély haderő a város méretét és ellenségei számát tekintve. A toroniaknak azonban vérükben van a szabályok tisztelettudó kijátszásának gyakorlata - a légióval sincs ez másképp. Minden egyes ötös légióegységre százegy, irgalmatlanul kemény kiképzés alatt álló újonc jut - a legtöbbjük természetesen sosem válik méltóvá a claorok tetoválására - akiket a yankariak nem hajlandók légiósnak tekinteni, noha sokuk már évek óta harcol a kyr száműzötték városáért. Ez a közel kilencezer fegyverforgató bármikor bevethető - Yankar él is a lehetőséggel nagyobb rabszolgalázadások, barbárok dúlásai idején.

Yankar hírnevét elsősorban a Yankaraonnak, az írott történelemben leghosszabb múltra visszatekintő zsoldoslégióknak köszönheti, melynek krónikája évezredekkel ölel fel. A harcmódor sokat változott két és félezer esztendő alatt, ám a legendás Pusztítók szellemisége még ma is él a légióban. A Yankaraon légiós



egységeket, a diecatorokat és quetonokat vér, verejték és kín kovácsolja egybe, bármiféle köteléknél is erősebben. A maroknyi légiósból álló, sokoldalú, mozgékony alakulatok hősiességéről és összetartásáról legendák és dalok százai születtek már. A yankaraoni claorok jelét viselő harcosoknak nincs félnivalójuk sem a szervezett, sem a magányos bűnözőktől - az arany kardtetoválás láttán mindenki tudja, mit kockáztat.

A Yankaraon születése és fennállása közel háromezer éves legenda, mely a környező városok hasonló csapatait inspirálta. A Yankaraon kiképzőtisztjei mindössze két dologra esküsznek: a gyilkosan kemény kiképzésre és a nagy számok törvényére. Az egyszerűnek látszó elvek dacára a yankari légiósokat az ismert birodalmak legjobb harcosaiként tartják számon. Még a toroni pusztítók is tisztelettel szólnak a kiszakadottakról, kikből öt veterán felér egy egész század idegen zsoldossal mind árban, mind harcban. Múltjukat illetően elég felütni egy bármely találmra választott fóliánst, Quironia akármelyik jelentősebb ütközeténél - bármikor, bárhol, az utóbbi háromezer évben. Yankaraon légiósai ott voltak. Az, hogy Dél-Quironia csatáiban még ma is ők képezik a támadó éket, legalábbis hatékony harcmodorra vall.

II, A YANKARAON MINT HADSEREG

A Yankaraonba szabad akaratukból bármikor szerződhetnek zsoldosok, szerencsevadászok. Nekik alá kell írni egy szerződést, miszerint 5 évig ők a Yankaraon tulajdonai (kvázi rabszolgák lesznek), s addig sorsukról nem rendelkezhetnek szabadon. Igaz, hogy a belépés feltételei erősen korlátozzák a személyi szabadságot, s az embertelenül kemény kiképzést sem sokan élik túl, de Észak-Ynev legjobb katonai szervezeténél tanulni mégis sokakat ösztönöz évről évre a belépésre. Az sem elhanyagolandó szempont, hogy a Yankaraonba belépettek innentől kezdve élvezik a légió védelmét - hisz ki ne védené meg saját tulajdonát? Emiatt stílszerűen a száműzöttek városának hadserege ugyancsak a száműzöttek menedékének számít északon, mivel nem sok szervezet akad, aki ujjat merne húzni egy egész légióval.

A kyr száműzöttek városában rabszolgatartás folyik, így nem csoda, hogy a légió nagy része (minimum a fele) igazi rabszolgákból áll. Ezek voltaképpen hadifoglyok, akik választhattak, hogy a légiót szolgálják, vagy mennek a földekre, illetve a bányákba dolgozni életük végéig. A legtöbb rabszolga megbékél a tudattal és vállalja a légiós szolgálatot (aki nem az legtöbbször meghal), mivel a kötelező szolgálat időtartamának, a már említett 5 esztendőnek telettével felszabadítják.

A légió szigorú hierarchiájában három beavatási fokozatot ismernek. Ezeket a légiós a légióban eltöltött idő és szerzett érdemei alapján kapja.

- **Serzónak** (ágyékkötős senkinek) nevezik azokat az újoncokat, akik a Vas Idejében (kiképzésük első évében) vannak. Minden kiképzés alatt álló újonc egyenlő bánásmódban részesül, a légióban ugyanis csak a szerzett érdemek számítanak, a származás nem. Mindegyikük ugyanolyan kemény kiképzést kap, az alapellátást - szállás, tisztálkodás, élelem, laqsh (vizezett pálinka) fejadag, stb. - is egyformán vehetik igénybe, ha vétséget követnek el, egyformán szigorúan vannak büntetve. Serzónak lenni nem életbiztosítás, halálozási rátájuk a kegyetlenül kemény kiképzés miatt rendkívül magas. Ha a serzo az alapkiképzés végén sikeresen teljesíti első légiós próbáját - egyfajta záróvizsga, mely során az alapkiképzésen tanultakat kéri számon - akkor sikeresen továbblépett a következő beavatási fokozatra. Tapasztalati Szint az alapkiképzés idejében: 1-2.



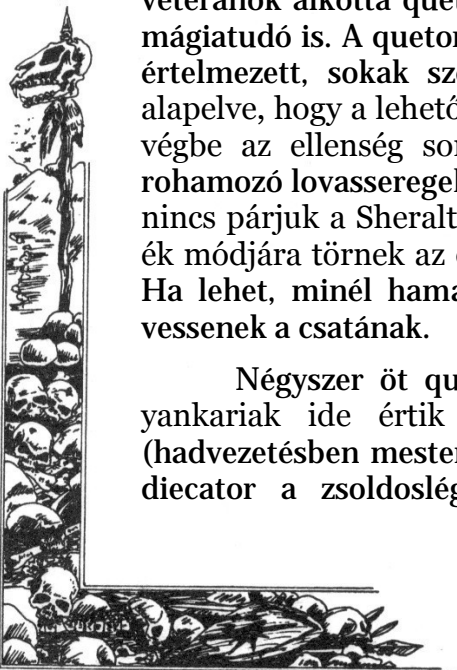
- **Quarrónak** (bocskoros csatlósnak) nevezik azokat a zsoldosokat, akik túléltek a Vas Idejét és sikerrel teljesítették első légiós próbájukat, így már „majdnem harcosok”. Beavatásuk után a yankari flottához, vagy a Pentád városállamaiba kihelyezett helyőrségekhez osztják be őket, hogy e helyeken szolgálják le a kötelező 5 évet. A quarrók „bérbe adása” a Yankaraon egyik fő bevételi forrásának számít, emellett a kihelyezett haderők biztosítják a yankari befolyást, és garantálják a concordia - a Yankarnak tett hűbéreskü - betartását az érintett városállamokban. A kötelező szolgálat leteltével a tisztek javaslatára a quarrók legjobbjait felterjesztik az 5 évenként megrendezendő claor-próbára, melynek teljesítése a legfelsőbb beavatási fokozatra lépés alapfeltétele. A claor-próba, mivel az elsők közül is az elsőket hivatott kiválasztani, meglehetősen nehéz, csak keveseknek sikerül elsőre. A próbán megbukottaknak nem indokolják a bukás okát, mint ahogyan a sikeres teljesítést sem osztályozzák: vagy megvan, vagy nincs. A próbán elbukottak csak 5 év múlva mérhetik meg ismét tudásukat a bírák előtt. Tapasztalati Szint a kötelező szolgálat ideje alatt: 3-7.
- **Claornak** (kardtetoválásos veteránnak) nevezik azokat a zsoldosokat, akik minimum 5 évet leszolgáltak a Légióban (ami a zsoldoslégió 5%-os túlélési arányát tekintve már önmagában is szép teljesítmény), valós harctéri tapasztalattal rendelkeznek, és sikeresen kiállták a claor-próbát. A claorok felettes tisztjei a serzőknak és quarróknak, ráadásul a kiképzésükben is tevékenyen részt vesznek. A légió e módon biztosítja, hogy az újoncok a legjobbtól tanulhassanak, valamint, hogy személyes kötődés alakuljon ki a tisztek és közkatonák között. A claorok bármikor dönthetnek a légió elhagyása mellett, ekkor rendfokozatukat örökre megtarthatják. Tapasztalati Szint claorra avatáskor: 8-10.

A yankari zsoldoslégió összesen 441 claort és kb. 9000 serzót és quarrót (8801 a hivatalos létszám, de ez természetesen ingadozik toborzások, vagy csaták idején) számlál. Megfigyelhetjük, hogy a Yankaraon hadrendjében (mint ahogy a toróni seregekben is) kerülnek a páros számokat. Ez a kyr gyökerekhez való ragaszkodás, a kyr számmisztika babonás tisztelete miatt van.

KATONAI ALAKULATOK

A Yankaraon ötfős, claorokból verbuvált katonai egysége a **queton**. A veteránok alkotta quetonban gyakorta található - viszonylag korlátozott képességű - mágiatudó is. A queton eredményességének egyik alapja a yankari légióban sajátosan értelmezett, sokak szemében könyörtelenségnek tűnő hatékonyság. A Yankaraon alapelve, hogy a lehető legkisebb erőfeszítéssel a legnagyobb mértékű pusztítást vigye végbe az ellenség soraiban. A queton íjászaik elsőként a varázstudókkal, vagy a rohamozó lovasseregek lovaival végeznek. Noha a fegyver-fegyver elleni küzdelemben nincs párjuk a Sheraltól északra, a légiósok kerülnek a hősies összecsapásokat. Eleven ék módjára törnek az ellenséges vonalakon át egészen a hadvezérek főhadiszállásáig. Ha lehet, minél hamarabb végeznek az ellenség vezéreivel, hogy idejekorán véget vessenek a csatának.

Négyszer öt queton, azaz összesen: $4 \times 5 + 1 = 21$ claor alkotja a **diecator**. A yankariak ide értik a diecatorist, vagyis a négy egységet vezető tisztet is (hadvezetésben mesterfokon jártas claor), aki így teszi huszonegyessé a létszámot. A diecator a zsoldoslégióban a hagyományos egység, amely egy-egy kis evezős



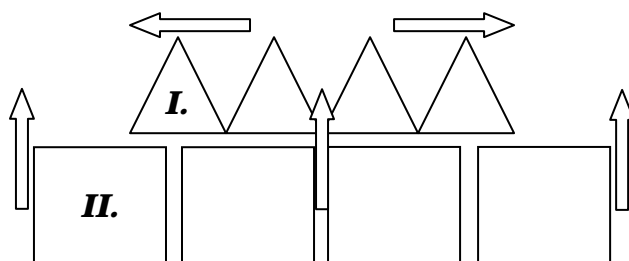
hadigályán, a shebeqen szolgál. Yankarban huszonegy diecator van (minden Családnak egy-egy) amelyeket általában különböző színekkel is jelölnek. A huszonegy diecator aranytetoválásos veteránjai, a claorok alkotják a Yankaraon vágó élet.

Minden quetonhoz tartozik $5 \times 20 + 1 = 101$ szerzóból és quarróból álló század, az úgy nevezett **százegy**. Mindegyik százegy 20×5 fős falanxban, vagy 10×10 fős blokkokban sorakozik fel irányító tisztjei mögött. Elöl a quarrók, hátul a szerzők foglalnak helyet. Zárt alakzatban vonulnak a diecatorok után, módszeresen felszámolva minden ellenállást.

A diecatorot alkotó négy queton ék alakban egymás mellé fejlődik fel a csatatéren, mögöttük a százegyekből álló támogató csapattestek. A négy ék az ellenséges hadtestet átvágva középen kettéválik, 2-2 ékre, s azok egymástól távolodva akkora rést nyitnak az ellenfél hadrendjén, hogy a százegyek is benyomulhatnak rajta. Ha a manőver sikeres, akkor a kettős ékek quetonokra válnak szét, s az eddigi taktikát követve szélesebb csapást vágnak a szerzők és quarrók számára. A diecatoris általában az egyik belső ékhez csatlakozva halad a formációval.

I.: queton

II.: százegy



TENGERI HADVISELÉS

A Yankaraon kötelékében képzett zsoldosok nemcsak a csatatéren, hanem tengeri ütközetekben is verhetetlenek, számukra a hajófedélzet ugyanolyan csatatér, mint a többi. Feladatuk van bőven, hiszen a Quiron-tengeren mindig akad szép számmal elfogni, vagy éppen móresre tanítani való csempész-, illetve kalózhajó. Alkalmanként előfordul, hogy az alcarai kalózlégió egy-egy hajója is áldozatul esik a gyors yankari hadihajóknak, de Alcarai urai szemet hunynak az efféle fegyvertények felett. A Yankaraon telepített helyőrségeinek „védőszárnyai” ugyanúgy sakkban tartják őket is, mint a Pentád többi érintett városállamának vezetőit.

Ynev hatalmainak hadiflottái általánosságban a nagy, stabil hadihajókat részesítik előnyben, Yankar urai viszont a könnyű, gyilkosan gyors **shebeqek**re esküsznek. A gálya egyenes ági leszármazottja, a Gályák-tengerén használt tabrak északi változata ez a fürge vitorlás, amely örökölte annak minden jó tulajdonságát. Orra és alacsony hátsó felépítménye messze kinyúlik a víz fölé, ami a hajónak igen könnyed megjelenést kölcsönöz. Noha két vagy három árbocán rendszerint ágvtorlást hordoz, a fedélzeti mellvéden evezőnyílások találhatóak, így 12-14 pár evezőjével szél híján is mozgásképes maradhat. A Quironea vizein ezt a fajta hajót csak a Yankaraon evezős-harcos légiósai használják gyors vízi és szárazföldi rajtaütésekre. Egy shebeqen egy diecator van elhelyezve, a Yankaraon így összesen 21 shebeqqel rendelkezik, azaz minden család egy-egy efféle vitorlást birtokol. Az evezőknél a szerzők és quarrók foglalnak helyet - egy teljes százegy minden shebeqen - növelve ezzel is Yankar tengeri haderejének ütőképességét, különösen tengeri-szárazföldi rajtaütések esetén.



A shebeq könnyű hajó lévén könnyebb fedélzeti fegyverekkel: tűzköpő, nyílvető és ballista van felszerelve. A tűzköpőket viszonylag ritkán élesítik be, mert a hajó gyomrában tárolt nafta rendkívül veszélyes lehet. Általában két efféle fegyvert szerelnek fel, egyet az orrba, egyet pedig a farba. Nyílvetőkből egy csomó elfér a fedélzeten. Ezeket nem fixen rögzítik, hanem, szabadon mozgathatóak, áthelyezhetőek, attól függően, hogy melyik oldalon van szükség nagyobb tűzerőre. A nyílvetőket a zsoldosok célzó fegyvereik - íj, nyílpuska - tűzerejével is támogatják, ha szükséges. A fő fegyver természetesen a ballista, melynek variálható lövedékeiből mindenféle megtalálható a vitorlásán. Az ellenséges hajókat is a ballistákból kilőtt, a csákllyafejnél 2-3 láb hosszan abbitacél sodronykötélre rögzített - a többi rendes kötél - szigonyyszerű lövedékekkel csákllyázzák meg, hogy azután a csapóhidakat átdobva átvonulhassanak az ellenséges járműre.

A 21 shebeq-en kívül a yankari flotta természetesen használ másfajta hajókat is. Ezek alatt kb. két tucat kisebb-nagyobb gályafele vízi alkalmatosság értendő, amelyekkel kis merülésük miatt könnyedén elboldogulnak a part menti vizeken. E vitorlások csak könnyű fedélzeti fegyverekkel - leginkább nyíl-, és lándzsavetőkkal - vannak felszerelve, mert főleg csapatszállításra használatosak.

FEGYVERTÁR

A Yankaraon katonáinak első alapfegyverét a köztudat **clao**r néven ismeri, amelynek jelentése: kard - a Quironeiában, elsősorban a yankari légióban rendszeresített egyélű, hosszúmarkolatú, csaknem egyenes légiós szablyát értik alatta. A penge hossza mintegy 70-80 cm, vastagsága kétszerese, él szélessége másfélszerese a normál szablyáénak. A légiós szablya két oldalról köszörült, pajzs és fegyvertörésre alkalmas, kombinált vágó-hasító éllel bíró fegyver. A kardpenge első 10-15 cm-re (a penge hosszának 15-20%-a) négy oldalról köszörült, rendkívül keményre edzett kardhegyet, úgy nevezett döfőhegyet hordoz. Ez még a legerősebb vértetek is képes átszűrni anélkül, hogy forgatója kockáztatná a penge elhajlását, vagy törését. A légiós szablyát az előbbieken felsorolt karakterisztikái kitűnő páncélbontó, nehézyalogos fegyverré teszik. A clao r másfélkezes fegyver, 20-25 cm hosszú markolatának köszönhetően egy és két kézzel egyaránt forgatható, egykezes forgatásához azonban - a másfélkezes kardhoz hasonlóan - minimum 16-os erő szükségeltetik. A markolatot nem védi kosár, „S” alakra kalapált, acéllemezből készült keresztvasa a lecsúszott csapások ellen védi a kezét, míg a masszív kardpenge, különösen kétkezes forgatás esetén, ideális a támadások blokkolására, kivédésére. Súlyos fegyver lévén az erő 14 feletti része adódik a sebzéséhez. Egy- és kétkezes forgatása külön technikát igényel, amelyek egyben, egy fegyverhasználat képzettséggel sajátíthatók el.

Használat	KÉ	TÉ	VÉ	Sebzés	Átütőerő	Tám./kör	Súly	Stp
Egykezes	4	12	12	k10	1*	1	2,3	50
Kétkezes		14	14	2k6				

*: két kézzel forgatva az átütőerőhöz az erőből adódó sebzésjárulék is hozzáadódik



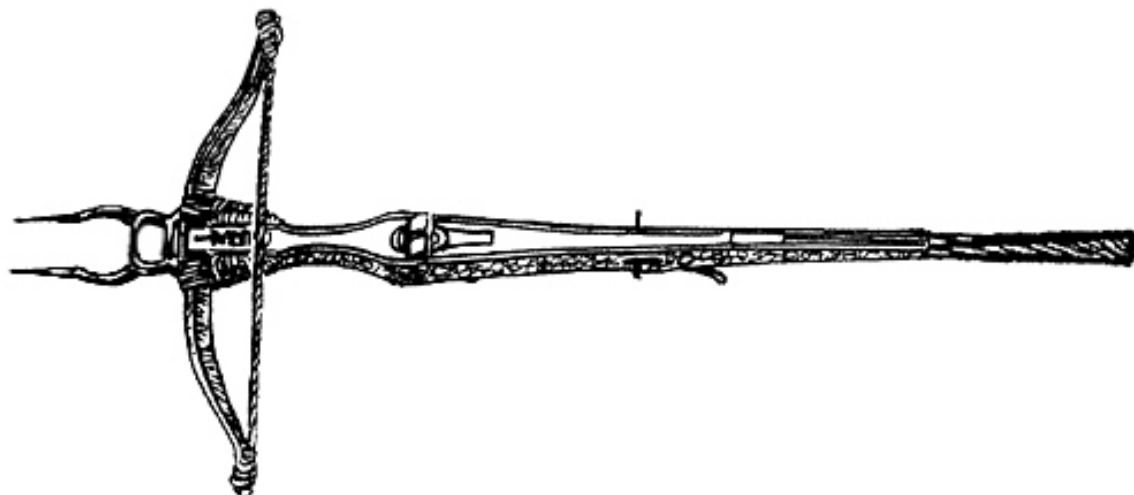
A légió által rendszeresített másik alapfegyver a **kalózkard**, amely a Quironea kalózzai, tengerészei által kedvelt rövid szablyaféleség. Pengéje kb. olyan hosszú, mint egy rövidkardé (40-50 cm), mindig egy élre fenik, és enyhén felfelé görbül. Keresztvasa kosaras kialakítású, remekül védi a kezét az elcsúszott csapásoktól. Belharcra kiválóan alkalmas, pengével előre, illetve visszakézből egyaránt forgatható, könnyű, gyors, egykezes szűrő-vágó fegyver. Tengeri ütközetekben kis helyigénye miatt nemcsak praktikus, de szinte nélkülözhetetlen.

KÉ	TÉ	VÉ	Sebzés	Tám./kör	Súly	Stp
8	13	15	k6+1	1	1,2	40



A Yankaraon szintén alapfegyverként oktatja a toroni rendszerű viadalokon csak **arénaszámszerijként** emlegetett, speciális nyílpuska használatát is. Ez a könnyű nyílpuska különleges kiképzésű, tusára elől két pengét rögzítettek, melynek segítségével a fegyverrel szűrni és öklelni lehet. A tus másik vége vasalt, az ív pedig rendkívül erős acéllemezből készült, melynek két vége meglehetősen hegyes és éles - nem vág, de ha nagy erővel ütnek vele, könnyen mély sebet okozhat. Közelharc sebzéséhez a számszerij tekintélyes súlya miatt az erő 14 feletti része járul. Mindezeknek köszönhetően a fegyver használható hatékony célzó és közelharc fegyvernek egyaránt, ehhez azonban két fegyverhasználat képzettség (könnyű nyílpuska, nyílpuska tus) szükségeltetik.

Használat	KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	Sebzés	Táv	Tám./kör	Súly	Stp
Távolsági	2	-	-	16	k6+1	50	1	4	30
Közelharc	3	10	10	-	k6+2	-	-	-	-



A fentebb felsorolt készségek forgatásán kívül a zsoldosok elsajátítják még a gyalogsági lándzsa, valamint a rövid íj használatát is. A kiképzés során kapott mesterfokú fegyverhasználati jártasságukat a fegyvertárukban felsorolt fegyverek közül választhatják ki. A légióban az alapfegyverek forgatásán kívül természetesen majd mindegyik (KM hatáskör), általánosságban használatos fegyver forgatása is elsajátítható mind alap, mind pedig mesterfokon, de nem a kiképzés részeként.

A légió beavatási fokozatuktól függően különböző minőségű páncélzatot biztosít zsoldosainak. A serzők „fogyóeszköznek” számítanak, ezért nekik meg kell elégedniük egy sodronyínggel, egy keményített bőrsisakkal, és egy fából készült, acélveretekkel megerősített közepes pajzsral. Amint a zsoldosokat quarróvá avatják, felszerelésük is változik. A sodronyínget és bőrsisakot lábszár- és alkarvédőkkel kiegészített mellvértre, valamint acélsisakra cserélik. Mivel tengeri ütközetekben a nehéztértek használata végzetes lehet, pl.: vízbeeséskor, ezért ilyenkor - bár nem preferálják a könnyűvérteteket - előfordul, hogy a zsoldosok brigantint öltenek.

A claorok egyedi elbánásban részesülnek, számukra a légió beavatásuk után külön félvértet, brigantint és pajzsot készíttet. A claorokkal a légió nem csak vértet tekintetében kivételez. Beavatásuk után ugyanis egy szabadon választott fegyverből egy egyedi darabot kapnak. Mind a kapott vértet, mind pedig a fegyver Yankar legnevesebb kovácműhelyeiből kikerülő - a legjobb minőségű anyagokból készített, kiváló súlyelosztású, kényelmes, tartós, ugyanakkor esztétikus portéka - valódi mestermunka. Efféle minőségű felszerelés előállítására még a leghíresebb mestereknek is időbe telik, ezért gyakran előfordul, hogy a frissen avatott claoroknak akár hónapokat is várniuk kell új fegyverükre, vértetükre. A claorok felszerelése az alábbi táblázatban feltüntetett bónuszokkal bír az átlagos értékekhez viszonyítva.

KÉ	TÉ	VÉ	CÉ	Átütőerő	Sfé	Mgt	Súly	Stp
+1	+2	+2	+2	+2	+1	-1	-5%	+45%

A claor fegyvere elkészítetésekor kérheti annak kézre alakítását. Ez az elkészítés idejét minimum 2-3 héttel kitolja, viszont az eddigieken felül további +1 módosítót ad a fegyver Támadó- és Védő-, illetve célzó fegyver esetén a Célzó Értékére. A légió elhagyása mellett döntő veteránok, legyenek akár claorok, akár quarrók, fegyverzetüket megtarthatják, azonban páncélzatuk minden darabja a légió tulajdonában marad. Ezek a vértetek lajstromba vételük után a központi fegyverraktárba kerülnek, így némi fazonigazítás után újra kiadhatók. A varázsfegyverek, pajzsok és vértetek meglehetősen ritkák a légióban. Efféle felszerelést csak a főtiszti rangban szolgáló claorok (TSz≥13) engedhetnek meg maguknak.

PSZI HASZNÁLÓK A LÉGIÓBAN

A Yankaraon keretein belül az arra fogékony légiósok (minimum 12 intelligencia, akaraterő, asztrál) a légió szolgálatában álló mágiahasználóktól és mentalistáktól saját Kp-ból (bár ezt is csoportoknak oktatják, de nem a kiképzés részeként) húszheti zsoldjuk fejében megtanulhatják a Pszi képzettség alapfokát. A mesterfokot a légióon belül csak kivételes esetekben (KM hatáskör) sajátíthatják el.

Sokan nem is foglalkoznak elméjük pallérozásával, hiszen rengeteg időt és anyagi erőforrást emésztene fel. Érdekes módon azonban, az 5 évente rendezett, mindig más feladatot tartalmazó claor-próbán szinte csak azok a quarrók mennek át,

akik valamennyire képzettek a misztikus tudományokban. Ez természetesen nem véletlenül van így, a próba feladatai ugyanis mindig úgy vannak összeállítva, hogy a pusztá erő és kitartás mellett a pszi, vagy mágia használata is szükséges a megoldáshoz. A claor-próba a legjobbakat hivatott kiválasztani a zsoldosok közül, s hogyan lehetne valaki a legjobb, ha elméjét nem pallérozza, nem tréningezi?

Jogosan felmerülhet a kérdés, hogy miért nem iktatják be a pszi képzést a légió alapkiképzésébe, ha ennyire elengedhetetlen? Direkt. A kiképzést végző tisztek erre csak egyet legyintenek - „Ha maguktól nem jönnek rá, mennyire fontos, akkor kár ezeknek bármit is mondani!” - és ennyivel el is van intézve a dolog.

VARÁZSHASZNÁLÓK A LÉGIÓBAN

Mint minden modern hadsereg, a Yankaraon sem nélkülözheti a mágikus támogatást csapatai mellől. A légió jelenleg 7 csatamágust alkalmaz állandó jellel. A szóbeszéd szerint akad köztük délről menekült, renegát hergoli villámmester, egy aschaoni tűzmester, aki a lángjárók yankari rendházának főnöke is egyben, sőt még egy a törvénybe ütköző kísérletei miatt Doranból száműzött mágiszter is. Vegyes társaság ez, de két dologban mégis hasonlóak. Mindegyikük figyelemre méltó mágikus hatalommal bír, és valamennyiük a hadászat elismert elméleti szakértője. Harcmezőre ritkán merészkednek, de ha erre sor kerül, akkor egy quetont rendelnek ki minden egyes mágus védelmére.

A csatamágusokon kívül számos más varázshasználó is segíti a légiót. Példaként lehet megemlíteni a dsidoni renegát tűzmesterek lángjáróit, akik jó pénzért gyakran elszerződnek a Yankaraonhoz, de nem hagyhatjuk ki a yankari székhelyű Asanga boszorkánymester rend méregmestereit, akik megrendelésre ajzószerekkel, s egyéb készítményekkel látják el a légiót. Így, vagy úgy a Yankaraon nyíltan, vagy titokban, kapcsolatban áll az összes Yankarban tevékenykedő varázshasználó renddel, szektával. A Carradol boszorkánymester iskola például szívesen engedi legígéretesebb tanítványait a légióba tapasztalatot szerezni. Újoncaik testi épségéért nem aggódnak, mondván: „Ha 5 röpke év tanulásba belepusztulnak, akkor nem is kár értük!”.

A fentiekből jól látszik, hogy nem ritkán maguk a légiósok is mágiahasználók. A szabad akaratukból a légióhoz szerződő varázstudókon kívül a hadműveletek során ejtett pap, sámán, énekmondó, vajákos, boszorkánymester kasztú hadifoglyokat is mindig a légióhoz csapják, s ha elég erősek ahhoz, hogy túléljék a kiképzés, és a szolgálat idejét, hasznos tagjai lehetnek bármelyik quetonnak, feltéve, hogy kiállják a claor-próbát és a légió kötelékében maradnak. Jelenleg a quetonok több mint felében teljesítenek szolgálatot mágiaértő claorok, a légió vezetőinek nem kis büszkeségére.

KALANDOZÓK A LÉGIÓBAN

Sokan veszik egy kalap alá a yankari légiósokat a többi nehézgyalogos „túltáp gyilkoló géppel”, pl.: a kyr, kráni stb. pusztítókkal. Ez a két említett kaszt szigorú megkötései miatt nem kimondottan kalandozásra való, viszont ezt a kiegészítőt figyelmesen elolvastva világossá válik, hogy ez nem vonatkozik ilyen sarkosan a yankari légiósra. Az ötesztendőnyi kötelező légiós szolgálat után egy csomó harci- és élettapasztalattal felvértezve a Yankaraon zsoldosai akár kalandozásra is adhatják a fejüket. Váltott, vagy ikerkasztúként bármely, a harcosok által is felvehető második kasztot szerezhetnek maguknak. A többkasztúság lehetősége akkor is nyitott a karakter számára, amennyiben már a légióba kerülése előtt rendelkezik kaszttal,



például: menekültként, vagy hadjáratok során ejtett hadifogolyként került a légió kötelékébe.

Az efféle többkasztúsággal kapcsolatban azonban van egy megszorítás. Mivel a Yankaraonban teljesítendő ötesztendőnyi kötelező szolgálat és folyamatos kiképzés teljes erőbedobást igényel, ezért ez idő alatt a karakter csak a yankari légiós kasztban léphet Szintet, másban nem. A légióba lépéskor, még ha időlegesen is, váltott kasztként kötelesek felvenni a yankari légiós kasztot, ikerkasztként ez a fentebb leírtak miatt nem lehetséges. Ez megváltozik az 5 év leteltével, függetlenül attól, hogy a karakter a kötelező szolgálat teljesítése után kilép a légióból, és új életet kezd, vagy versenyre kel társaival a claorra avatásért. A claorok teljes jogú harcosként már megtehetik, hogy esetleges eredeti kasztjuk félbehagyott tudását felelevenítsék, s ez által ikerkasztúvá váljanak. Ezt a tapasztalatok szerint gyakran meg is teszik.

III, JÁTÉKTECHNIKA

KARAKTERALKOTÁS

Erő	k6+12+kf	Szépség	3k6
Állóképesség	k6+12+kf	Intelligencia	3k6 (2x)
Gyorsaság	2k6+6	Akaraterő	k10+8
Ügyesség	2k6+6	Asztrál	3k6 (2x)
Egészség	k10+10	Érzékelés	2k6+6

HARCÉRTÉKEK

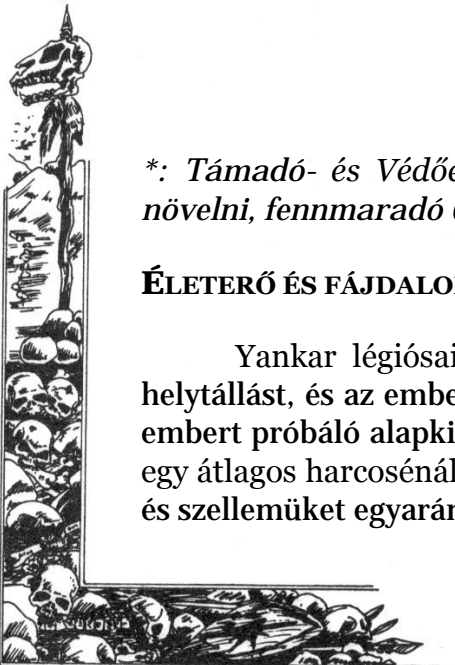
A Yankaraon zsoldosai még a harcosokhoz viszonyítva is kimagasló képességű fegyverforgatóknak számítanak. Mind a közelharcra, mind pedig a lövészetre egyaránt remekül ki vannak képezve. Flexibilitásuknak hála a későbbiekben mind közelharcra, mind lövészetre egyaránt szakosodhatnak, ha úgy látják jónak.

KÉ alap	9
TÉ alap	20
VÉ alap	75
CÉ alap	10
HM/Szint	12*

*: Támadó- és Védőértéküket minden Tapasztalati Szinten kötelesek 3-3 ponttal növelni, fennmaradó 6 Harcérték Módosítójukat szabadon eloszthatják

ÉLETERŐ ÉS FÁJDALOMTŰRÉS

Yankar légiósaiba a legszélsőségesebb körülmények között való rendületlen helytállást, és az emberfeletti teherbírást verik bele tisztjeik a kiképzés ideje alatt. Az embert próbáló alapkiképzés nyomot hagy fizikumukon, ezért életerejük alacsonyabb egy átlagos harcosénál. A megpróbáltatások azonban vaskeménységűre edzik testüket és szellemüket egyaránt, ezért a fájdalom elviselésében nincs párjuk Ynev-szerte.





ÉP alap	6
FP alap	8
FP/Szint	k6+6

KÉPZETTSÉG PONTOK

A zsoldoshadseregben eltöltött évek alatt a légiósokat a Yankaraon standardja szerint folyamatosan képzik, így túl sok idejük nincs a saját preferenciáik szerinti önképzésre, ezért a többi kaszthoz viszonyítva kevesebb felhasználható képzettségponttal gazdálkodhatnak.

KP alap	4
KP/Szint	6

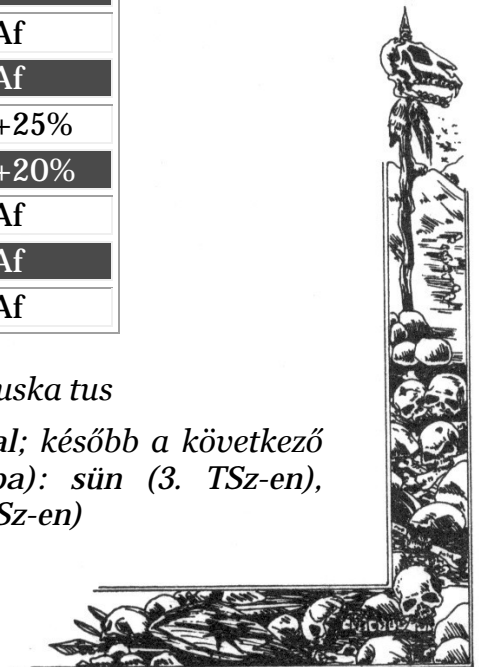
KÉPZETTSÉGEK

A serzők az alapkiképzés alatt egy sor, a szárazföldi és tengeri hadviseléshez hasznos gyakorlati és harci képzettséget elsajátítanak. A Vas Idejében az alábbi táblázatban feltüntetett képzettségeket verik beléjük kiképzőtiszteik.

TSz	Képzettség	Fok/%
1	Belharc	Af
1	6 Fegyverhasználat*	Af
1	Fegyverdobás (lándzsa)	Af
1	Hadrend**	Af
1	Nehézvért viselet	Af
1	Ökölharc	Af
1	Pajzshasználat	Af
1	Hajózás	Af
1	Futás	Af
1	Úszás	Af
1	Mászás	+25%
1	Ugrás	+20%
2	Fegyvertörés (claor)	Af
2	Hárítófegyver használat (alkarvédő)	Af
2	Kétkezes harc	Af

*: *claor, kalózkard, lándzsa, rövid új, könnyű nyílpuska, nyílpuska tus*

***: kezdő formációk: abasziszi hármás, falkataktika, pajzsfal; később a következő formációkat tanulják (a kiképzés része, nem kerül KP-ba): sün (3. TSz-en), pajzsroham (5. TSz-en), Terkinior-féle lándzsahasználat (7. TSz-en)*



Quarróvá avatás után a kiképzés tovább folytatódik. A kötelező szolgálat idején a quarrókat a következő táblázatban található jártasságokra tanítják.

TSz	Képzettség	Fok/%
3	Fegyverhasználat	Mf
4	Pusztítás	Af
4	Vakharc	Af
5	Pajzshasználat	Mf
6	Nehézvért viselet	Mf
7	Pusztítás	Mf

A claur fokozatot kiérdemelt zsoldosok képzése a quetonon belül együtt, egymással összehangoltan folytatódik tovább. Ez a veteránok számára a következő táblázatban felsorolt plusz képzettségeket jelenti.

TSz	Képzettség	Fok/%
X*	Hadvezetés	Af
X	Hadrend**	Mf
X+2	Közös harcmódor***	Af
X+3	Hadvezetés	Mf
X+7	Közös harcmódor	Mf

*: az „X” az a Tapasztalati Szint, amikor a zsoldost claurra avatták

** : a mesterfokon felül, az eddig tanultak mellé elsajátítják a toroni támadóék (lásd lejjebb) taktikai formációt (a kiképzés része, nem kerül KP-ba)

***: ugyanaz, mint a Második Törvénykönyvben, csak itt 5 főre vonatkoztatva, felvételéhez minimum 2 év (2 TSz) fegyvertársi viszony szükséges

A quetonokat egyetlen vezérlőelv alapján állítják össze, ez pedig a hatékonyság. Az öttagú osztagban több éve együtt szolgáló, nagy tudású veteránok egy összecsiszolódt kalandozó csapat módjára saját stratégiával, jól bevált egyéni-, és csapattaktikával bírnak. Mindenféle szituációra fel vannak készülve. Ha új harci helyzettel szembesülnek, egy szempillantás alatt képesek rögtönzött megoldási tervet kiagyalni, s ezt végre is hajtani. Éles helyzetben higgadtan, célravezetően döntenek. Ha nem így tennének, már rég nem lennének életben. Ez a tökélyre fejlesztett képességük, valamint az elméleti hadászat, és a harctéri formációk profi szintű ismerete és használata legyőzhetetlen ellenfelekké teszi őket a csatatéren.

TORONI TÁMADÓÉK

A kyr pusztító alakulatok örökségként fennmaradt erőteljes csatatéri támadó formáció. Alapelve hasonló a kráni pusztító ékéhez, de ez könnyebben elsajátítható. Lényege, hogy a támadó osztag ék alakba felfejlődik, s haladás közben mindenki az

előtte lévő társát védi a félhátulról és hátulról jövő támadások ellen. A legtöbb bónuszt az ék élén álló harcos élvezi, hiszen neki senkit sem kell védenie, viszont őt ketten is fedezik hátulról. Ez által ő maximálisan a támadásra összpontosíthat, anélkül, hogy védelme csorbát szenvedne. TÉ-je 20-al növekszik, míg az őt védő két társáé 10-el csökken, kivéve, ha őket is védik hátulról, mert akkor nem szenvednek el negatív módosítót. Az ék végén tartózkodó harcosok a hátvédek, s mivel őket senki sem fedezi, -10 TÉ módosítóval harcolhatnak. Ha az ellenfél hátulról akar betörni az ékbe, akkor a hátvédek megfordulnak, és az ék haladási sebességével hátrálva, az éket lezárva védekező harcot kezdenek. Ebben az esetben csak +25 VÉ módosítót kapnak, hiszen hátrálás közben a formációval is együtt kell maradniuk, ezért nem tudják maradéktalanul kihasználni a védekező harc előnyeit. Aki őket megkerülve akar az ék elején haladók hátába kerülni, azok ellen a hátvédek megszakító támadásra jogosultak. Hátrálás közben nem tudják fedezni eddig előttük menetelő társaikat, viszont sem azokat, sem a hátvédeket nem lehet ilyenkor hátba támadni.

KÜLÖNLEGES KÉPESSÉGEK

A yankari légió harcmesterei magas szinten oktatják a gyilkolás tudományát a katonáknak. Ez játéktechnikailag annyit jelent, hogy a légiós pusztakezes, vagy közelharc fegyver által okozott sebzése minden 3. Tapasztalati Szinten 1-el növekszik (3. Szinten +1, 6. Szinten +2, 9. Szinten +3, stb.), így sebzésjáruléka megegyezik Tapasztalati Szintjének harmadával (lefelé kerekítve).

A yankari légiós a 4. Tapasztalati Szintet elérve, még ha gyorsasága, illetve ügyessége nem is éri el a 16-ot, pusztán harci tapasztalata alapján képessé válik körönként 2 támadás végrehajtására (pl.: körönként 1x támadó fegyverrel 2, míg 2 körönként 1x támadó fegyverrel 1 támadást hajthat végre 1 kör alatt).

TAPASZTALATI SZINT

A yankari légiós a szintlépéshez, mivel előrehaladása egy átlagos harcosénál jóval több időt, és erőfeszítést kíván, a gladiátor Tapasztalati Szint táblázatát használja.

VÁLASZTHATÓ FAJOK

A Yankaraonba alapesetben emberek és kyr vérűek nyernek felvételt, bár a besorozott menekültek és a rabszolgák között akadhatnak szép számmal egzotikus fajok is. A választható fajoknak a KM döntése, és persze a józanész szabhat határt.

FORRÁSOK

- Rpg.hu
- Kalandozok.hu
- Harcosok, Gladiátorok, Barbárok
- Második Törvénykönyv

