

## Barbár sámán



Ők a barbárok szellemi vezetői, a második legnagyobb hatalom a törzsfők után. Bár az emberek azt hiszik, hogy a barbárok minden mágiát gyűlölnek, ez alól valójában kivétel a saját sámánjaik mágiája. (igaz, hogy ezek nem is rájuk irányulnak közvetlenül, hanem inkább a totemek segítségét kérik, ezt pedig minden barbár szívesen fogadja). Ők gyógyítanak, kérik a totemek és természetszellemek segítségét a vadászathoz, vezetik a férfivá avatási szertartást és egyéb fontos törzsi eseményeket.

### Statisztikák

Tulajdonságaik kidobása:

Erő	K10+8
Állóképesség	2K6+6
Gyorsaság	3K6 (2x)
Ügyesség	3K6 (2x)
Egészség	K10+8
Szépség	3K6
Intelligencia	2K6+6
Akaraterő	2K6+6
Asztrál	2K6+6

A barbár sámánok jóval harciasabbak és erősebbek nomád társaiknál. A totemekkel való kapcsolattartás, a segítségükkel történő varázslás ugyan időigényes, de nem veszi igénybe életerejüket. Ép alapjuk 6, Fp alapjuk 5, szintenként K6+3 Fp-t kapnak. Manapontjaik száma 1 szinten 7, és minden szinten ennyivel nő.



Harcérték alapjaik: Ké:8, Té: 20, Vé: 70, szintenként 9 Hm-et kapnak. Szintlépés a papok táblázata szerint.

Képzettségeik:

Képzettség	Fok/%
2 Fegyverhasználat (lándzsa, vadászkes)	Af
Herbalizmus	Af
Sebgyógyítás	Af
Vallásismeret (saját)	Mf
Legendaismeret (saját)	Af
Időjósítás	Af
Éneklés/zenélés	Af
Erdőjárás (a szállásterületen)	Mf
Vadászat/halászat	Af

A további szinteken:

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Sebgyógyítás	Mf
3.	Emberismeret	Af
3.	Méregkeverés/ semlegesítés	Af
3.	Időjósítás	Mf
4.	Herbalizmus	Mf
5.	Legendaismeret	Mf

Kp alapjuk 3, szintenként 6 Kp-t kapnak. Mágiaellenállásuk hasonlóan alakul a harcosokéhoz, azzal a különbséggel, hogy szintenként nem négyel, hanem ötten nő.



## Fegyvertár

Alapfegyverük a lándzsa, ami szinte mindig velük van. Csontokkal, bőrökkel, tollakkal díszítik, rengeteg dologra használják. Emellett vadászként hordanak mindig maguknál, szükség esetén fegyverként forgathatják (értéke, mint a töré).

## Varázslás

A barbár sámánok mágiája hatását tekintve sokban megegyezik a nomád sámánokéval, de az eredetét tekintve teljesen más. Nem démonokkal, hanem a természet és az állatok szellemeivel teremtenek kapcsolatot, éppen ezért démonokat, élőholtakat nem képesek idézni. Csak korlátozott mértékben használhatják a szellemek segítségével kárt okozó mágiákat, az átkok nem működnek, a természetszellemek segítségével csak közvetett hatás érhető el (az áldozat eltéved az erdőben, a tó háborog, amikor úszni akar benne.) A sámánok hatalma leginkább a törzs védelmét, gyógyítást szolgálja, illetve képesek befolyásuk alá vonni az időjárást, és az élővilágot, tehát mindent, amiben szellem lakozik. A növényeket befolyásoló mágiájuk is máshogy működik, nem költöztetnek szellemet a növénybe, hanem a növény szellemét kéri meg, az időjárás befolyásoló mágiáknál pedig a viharhoz, esőhöz szólnak. Varázslataikat kántálással, illetve tánccal hozhatják létre. A nagyobb hatalmú mágiák, illetve azok amelyek nem a totemhez szólnak, áldozatbemutatáshoz vannak kötve, de ezen kívül is kell legalább hetente egyszer áldozni a totemnek. Áldozatként általában olyan állatot mutatnak be, amit a totem kedvel, növényevő totemeknél - mint pl szarvas - különleges növényeket égetnek el. Ha egy helyi/természetszellemhez szól a kérés, akkor is a totem által kedvelt áldozatot kell bemutatni, mert ő továbbítja a kérést a szellemnek.

## Felszerelés

Ez is mutat némi hasonlóságot a nomád sámánokéval. A bot helyett lándzsát használnak, bár ennek nincs kultikus szerepe; dobjuk nincsen. Ruházatuk a szertartás során elpusztított totemállat bőréből készül, ez enyhén mágikus, amíg a sámán kapcsolatban van a totemmel, a közönséges környezeti hatások nem ártanak neki, nem kopik, nem öregszik, de tűzben eléghet. Mágiával elpusztítható, bár ahogy a sámán öregszik, egyre ellenállóbb lesz (STP-it a sámán szintjeinek felével kell szorozni) A sámán csak akkor tud varázsolni, ha rajta van, ennek segítségével szinte egyé válik totemével. Ha elveszíti ruháját, nagyon nehezen szerezhethet csak újat. Ehhez az kell, hogy találjon egy megölt állatot viszonylagos épségben a totem fajából. Meg kell találnia, és meg kell ölnie az állat elpusztítóját, legyen az állat vagy ember, méghozzá az elpusztított állat teste mellett. (persze ha ez a saját törzsének tagja, nem teheti meg) Ha így tesz, megnyúzhatja a megölt totemállatot, ennek bőre teljesen épségben lesz, mire végez a nyúzással. Ebből készítheti el új ruháját.

2013.08.21.

Szerző: A MAGUS Lista Barbár hitvilág, barbár sámánok cikke alapján Magyar ergely

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Barbár hitvilág, barbár sámánok (ismeretlen szerző, Mlista) írás kivonata.