

## Sámánok



### Avagy a szellemek útján

„Valami megpattant mélyen a sámánban, és émelyítően édeskés vér toltult a szájába. A hányingerrel küszködve visszanyelte, s fogatlan ínye motyogva formálta tovább a neveket. Öntudatát elsöpörte az évszázadok hullámverése: egész lényéből valami szűrő-nyilalló fájdalom maradt csupán, amely elkeseredetten szegült szembe a tomboló árral, hátha képes lesz még annyi időt lopni magának, hogy hörögve kikínlódja magából az utolsó szavakat.  
-Balcheroth...

A sámán ádámcsutkája alatt megállíthatatlanul reszketett egy lógó bőrlebeny.  
-Beliál...

Másodszor már nem sikerült visszanyelnie a vért; öklendezni kezdett az oltárkő fölött, s közben fuldokolva birkózott az utolsó névvel - a legutolsóval...

-BAÁL-KAIN!

A ronccsá sorvadt test görcsösen összerándult, majd rábukott az oltárköre, a mozdulatlanul fekvő maradt, önnön vérének egyre szélesedő tócsájában.

A kórus kántálása elhallgatott, mintha elválták volna. Egy pillanatra természetellenes csend borult a zord tájra; mintha a hideg hegyoldalakon tomboló vihar is visszafojtotta volna

lélegzetét a sámán utolsó szavának hallatára.

Aztán visszatért a szél szilaj süvöltése, s egy táncoló villámcsapás kékesfehér fénybe vonta az összeaszott testet az oltáron.

A kórus egyik tagja bizonytalanul előrelépett. Kérő-könyörgő mozdulattal nyújtotta kezét az oltárkő felé; csak másodsorra sikerült megszólalnia; annyira kiszáradt a torka a várakozásteljes izgalomtól.

-Yehud... ?

A vértócsában fekvő, ráncos fej mintha megmoccanat volna.

-Yehud... ?-ismételte meg elfúló hangon a férfi.

A sámán maga alá húzta karját és feltámaszkodott. Határozott, erőteljes mozdulat volt, hátborzongató kontrasztot alkotott a sorvadásig zsigerelt test törékenységével. Ahogy a menhírek árnyékában várakozó segítők felé emelte a fejét, szakálla tépett maradványairól vér csöpögött az oltárköre.

-Nem – mondta mély, zengő, érdes hangos; a férfi, aki az előbb közelebb lépett, most borzadva hőkölt hátra tőle. –Nem Yehud. – A sámán szeméből zöldes fénycsóva csapott elő. – Már nem ő.”

**Raoul Renier** -Korona és kehely



Mikor ennek a cikknek neki kezdtem, úgy éreztem, valahogyan rá kell hangolnom az olvasót arra a hangulatra, arra a hatalomra, amit egy sámán képviselhet. Erre a legjobbnak ezt az idézetet találtam, hiszen sok mindent elárul a sámánokról, mégis rengeteg kérdést vet fel.

## Kik is tulajdonképpen a sámánok?

Játéktechnikailag sámánnak nevezzük a déli nomádok, és a keleti barbárok varázshasználóit, azonban a fogalom pontos meghatározása alapján minden olyan mágiahasználót, vajákost és mágust ebbe a csoportba sorolunk, aki a természet energiáit használva hozza létre varázslatait. Az hogy ezeket az energiákat milyen formában tisztelik népcsoportonként változó, néhol szellemeként, néhol olyan istenekként tisztelik őket, akik a természet gyermekei. Előbbire példa a déli nomád kultúrája, utóbbira, a keleti barbárok 3 főistenből álló panteonja.

Ez a cikk két kasztot tárgyal, azok mentalitásáról, beállítottságáról, és azok játéktechnikai adatairól beszél.

## Nomád sámán vagy sámánpap?

A játékosok körében gyakorta kerül ez a két kaszt fogalmi zavarba, hiszen a legtöbbször mindkettőt csak sámánként emlegetik. Ez a két kaszt azonban olyan alapvető különbségeket tartalmaz, amelyek miatt ez a cikk is két teljesen különálló részben tárgyalja őket.

## Nomád sámán

A nomád sámán minden egyes nomád törzs elengedhetetlen tagja. Érdekes ötvözete a boszorkánymesternek, a papnak és az egyszerű vajákosnak, hiszen a mindennapokban az igen bonyolult vallási szertartások elvégzésén kívül elsődleges tevékenységi köre a gyógyítás, emellett azonban az egymás ellen harcba induló törzsek harcosait a sámánok mágiája is segíti a harcban. A sámánok rang tekintetében csak a nemzetségszűz, illetve törzsfőt kénytelenek eltűnni maguk felett, azonban még e két osztály tagjainak is érdemes megfontolnia, mire kéri a rettegett szent embert, hiszen annak haragja akár az egész törzset is

elpusztíthatja, ha a sámán szerint a megszólítás, vagy a kérés sértő volt.

A nomád sámánokat egész törzsük féli, jurájában mérgek, balzsamok, és olyan titkok lappanganak, amelyeket az egyszerű emberek soha nem ismernek. Lakhelyük szent és sérthetetlen, csak maga a sámán és szellemek léphetik át a küszöbét.

Látható, hogy a nomád törzsekben a sámánok igen fontos társadalmi szerepet töltenek be, éppen ezért igen ritkán lesz belőlük kalandozó. A Km-nek tanácsos részletes és alapos előtörténetet kérnie a játékostól, hiszen a kaszt, mint olyan, igen nehezen játszható, emellett valóban nem mindennapos esemény, hogy egy sámán elhagyja a törzsét. Erre is létezik azonban logikus magyarázat, erre írnek is néhány példát az ötletszegény JK-knak.:

-Egy sámán egyszerre több ifjú is kitanít, a törzs azonban nem képes munkával és javakkal egynél többet ellátni egyszerre, így a fennmaradó, gyengébb tanítványokat gyakran elüldözik. Ezek az ifjú sámánok vagy találnak egy olyan törzset, ahol szolgálataikra szükség van, vagy vándorra válnak, olykor a sztyeppét is elhagyva.

-A törzset valamilyen igen komoly csapás érte (elszáradt a termés, az ellenséges törzs támadásai miatt a törzs 90%-a meghalt), ezért elüldözték a sámánt. Ez relatíve gyakran előfordul, annak ellenére, hogy a bajban lévő törzs túlélési esélyei a sámán elüldözésével csak tovább csökkennek. (Aki hülye haljon meg című szlogen.)

-A törzs gyakorlatilag kipusztult, a sámán pedig éppenhogy csak el tudta hagyni a pusztát, menekülve a másik törzset irányító riválisa elől.

-Némely törzsnél a sámántanoncoknak adott időtartamot a sztyeppén kívül kell tölteniük, ez általában 2-5 év között mozog. Előfordul, hogy az ifjak nem térnek vissza, inkább a nagyvilág színes kavalkádját választják.

A sámánok jellemüket tekintve leginkább a boszorkánymesterekhez hasonlíthatók. Öncélú, saját boldogulásukat kereső emberek, akik gyakran a törzset, kalandozó életmód esetén pedig a partyt is felhasználják céljuk elérése érdekében. Akadnak köztük ugyan néhányan akik valóban segítőkészek és a törzs

boldogulását keresik, de több száz sámán közül jó ha egy ilyen találunk.

A nomád sámánok élete igen kemény, ezért a többi varázshasználó kaszthoz képest fp és ép alapjuk magas, messze elmarad azonban más kasztokétól. A mindennapos önkínzás, aszkézis és maga a varázslás is igen komoly mértékben igénybe veszik a sámán életerejét, viszont érdekes módon meghosszabbítják élettartamukat.

A nomád sámán Ép alapja 4, Fp alapja pedig 6, melyhez szintenként k6+2 Fp járul. Emellett Ép-ihez természetesen Egészségének 10 feletti része, Fp-ihez pedig Akaraterejének és Állóképességének 10 feletti része járul első szinten.

A szellemek urai nem különösebben jeleskednek a harcban, alkalom adtán azonban képesek megvédeni magukat. Mindezek mellet igen ritka látvány a fegyvert forgató sámán, testük védelmét szinte minden esetben mágiával biztosítják, s jaj annak, aki lesből kíván megtámadni egyet közülük. Ne feledjük, a szellemek mindenhol ott vannak...

A nomád sámán KÉ alapja 4, TÉ alapja 15, VÉ alapja 70, CÉ alapja pedig 0. Ehhez szintenként 5 Hm-et kap, melyből TÉ-jére és VÉ-jére csupán egy-egy pontot köteles elkölteni, a maradékot szabadon eloszthatja.

A nomád sámánok már igen fiatalon igen sok ismerettel rendelkeznek, viszont rituális mágiájuk bonyolultsága és a mindennapi vallási teendők ellátása miatt nem sok idejük van új dolgokat tanulni. A sámánok mondhatni tökéletesen ismerik a nomád hitvilágot és a sztyeppét, azonban gyakorlatilag semmit sem tudnak az őket körülvevő külvilágról.

A nomád sámán a következő képzettségeket kapja meg első tapasztalati szinten:

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat	Af
Lovaglás	Af
Herbalizmus	Af
Időjósítás	Af
Sebgyógyítás	Af
Méregkeverése/semlegesítés	Af
Vadászat/halászat	Af
Sztyepejárás (erdőjárás)	Af
Éneklés/zenélés	Af
Vallásismeret (szellemhit)	Af
Legendaismeret	Af
Kínzás elviselése	Af
Jóslás (lásd lentebb)	8%

**Az ezt követő szinteken a következő képzettségeket kapja:**

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Hangutánzás	Af
3.	Időjósítás	Mf
4.	Legendaismeret (nomád)	Mf
5.	Asztrológia	Af
5.	Történelemismeret (nomád)	Mf
5.	Méregkeverés/semlegesítés	Mf
6.	Demonológia	Af
7.	Hangutánzás	Mf
9.	Demonológia	Mf

Mindezek mellet a nomád sámán KP alapja 3, melyhez Intelligenciája és Ügyessége 10 feletti részén kívül szintenként 4 járul.

Minden nomád elméjét természetes módon, fokozatosan felépülő tudatalatti pszi pajzsok védik, melyeket a nomád totemei táplálnak. A nomád sámán tudatának védelmén kívül varázslatai létrehozásához is totemei segítségét használja fel, hiszen ő maga csak a legritkább, legnagyobb végszükségben veszélyezteti az életét azzal, hogy magukkal a varázslatait létrehozó démonokkal tárgyal. Minden nomád sámán jól tudja ugyanis, hogy ha a démonnak felkínált áldozat nem elégíti ki a túlvilági lényt, az habozás nélkül elveszi életüket. Totemeik halhatatlanok, így ideális közvetítői az életerőnek a démonok felé, mellyel a sámán az adott varázslat hatásának létrehozására kéri fel a démont. A nomád sámánnak rendszeresen (hetente egyszer) totemeinek számától és erősségétől függően fel kell áldoznia életerejének egy részét. Játéktechnikailag

hetente szintenként 10 fp-t kell feláldoznia. (Tehát egy 7. szintű nomád sámánnak minden héten fel kell áldoznia 70 fp-t, azonban nem köteles ezt egy részletben végrehajtani, szétbonthatja akár minden napi 10 fp-s áldozásra is) Részen valószínűleg emiatt született meg a sámánmágia egy igen hatékony varázstárgya, a gyógyító amulett, amelyről egy későbbi cikkben fogok bővebben írni.

A nomád sámán mágiaellenállása 1. szinten megegyezik a hozzá kapcsolódó tulajdonsággal, nem pedig annak 10 feletti részével, valamint ehhez az értékhez minden tapasztalati szinten 5 pontnyi lebonthatatlan tudatalatti pszi pajzsot kap. Ha bármikor bármilyen módon felépül valamilyen mesterséges pszi pajzsuk, a kasztjukból adód bónuszvédelem azonnal elvész, és többé semmilyen módon nem szerezhető vissza.

Varázslataikat a második törvénykönyvben leírt sámánmágia alapján hozhatják létre, erről egy későbbi cikkben majd még bővebben írok. Első szinten 7 mannaponttal rendelkeznek, ehhez minden további szinten akaraterejük 10 feletti része adódik.

Két igen szokatlan dolgot kell még megemlítenünk a pusztai varázslóiról. A nomád sámánok életmódjuknak és különleges mágiájuknak köszönhetően kivétel nélkül igen magas életkort érnek meg, emiatt gyakran keresik fel őket harcosok, vagy a törzs vezetői, hogy megismerhessék a titkot, amit azonban a sámánok soha nem adnak ki.

A törzsek között tartó évszázados viszálkodások során a sámánok megtanulták felismerni a másik tanítványait, törzsének különleges képességű ifjait. Ha ugyanis egy törzsbe elvágják a sámánok utánpótlását, a törzs teljes biztonsággal halálra van ítélve.

A nomád sámán életkorát a félelfek kor táblázata szerint számoljuk. Kívülről ugyan mutatkoznak az öregedés jelei, az őszülő haj, az egyre növekvő májfoltok, de a sámán kondíciója és elmeállapota nem romlik, éppen ezért igen megtévesztő, mikor a görnyedt hátú öregember töre egyetlen villámgyors mozdulattal röppen a torkunk felé.

A nomád sámánok megérik a 20 méteres körzetükben tartózkodó, szellemileg különösen erős emberek jelenlétét. Játéktechnikailag ez azt jelenti, hogy 20 méteren belül megérik, ha valakinek az intelligenciája, asztrálja, vagy akaratereje 16, vagy annál nagyobb. Pontos, számszerű meghatározásra a képesség nem jogosítja fel a sámánt, de mindig pontosan tudja, ki az a személy, aki felkeltette a figyelmét.

Más vallásokat nem ismernek, viszont kíváncsiságuk miatt gyakran megtanulnak róluk ezt azt. Mindemellett azonban a sajátjukon kívül minden más vallást babonáságnak, nevetségesnek tartanak. Érdekesség, hogy az évszázadok alatt kivándorolt sámánoknak köszönhetően nemcsak a sztyeppén találkozhatunk igen furcsa szellemhitükkel, hanem sok más, civilizált országban is, például Kránban, Gorvickban, ahol Tharrt és Ranagolt Zherlig Démonherceggel helyettesítik a hívők. Találhatunk szellemhitet követő szektákat a Pyarr államközösségekben és Shadonban is, ezek azonban kivétel nélkül igen apró, a legnagyobb titoktartásban működő csoportok. Tagjaik általában nomád, vagy félvér emberek, akik igyekeznek visszatérni őseik hagyományaihoz, azonban elméletben bármely faj és rassz képviselői lehetnek.

?

Szerző: Gem Kapocs

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely